

La touche FUNCT

1ère partie : Petite revue bibliographique

par André C.

Le moins que l'on puisse dire est que la touche FUNCT de nos Atmos et de nos Telestrat est peu utilisée. C'est bien dommage. Pourtant Fabrice Broche s'était bien creusé la tête pour mettre en œuvre cette touche surtout pour Sedoric. Revoyez la gestion des touches de fonctions page 54 du manuel. Les combinaisons FUNCT+touche ou FUNCT+SHIFT+touche sont associées à une des 256 commandes listées en Annexe 9, page 102 de ce même manuel. Les associations entre combinaisons de touches et fonctions ont été améliorées avec Sedoric 3.0. Voir les nombreux articles parus à ce sujet dans le CEO-mag (n°63 p18-19, n°68 p4, n°71 p12-13, n°72 p12-13, n°73 p6-7 et 11, n°74 p13-14, n°175 p13-16, n°176 p 19-22).

a) Atmos

Dans le CEO-mag, on trouve quelques exemples d'utilisation de la touche FUNCT:

- Accéder au ê du Sedoric, n°15 p22 (André C.) La touche correspondante, qui n'existe pas sur le clavier, est remplacée par FUNCT+6.
- Digitalisation d'un dessin, n°27 p10-12 (Alain L.) Un logiciel pour recopier le dessin sur calque plaqué sur l'écran. Les flèches permettent de déplacer le curseur Hires de 1 pixel. Idem avec FUNCT+flèches, mais en accéléré (10 pixels à la fois).
- Routine Basic SPKEY version Atmos, n°65 p7 (Laurent C.). Cette routine permet de détecter l'appui sur l'une des touches SHIFT, CTRL ou FUNCT.
- Edilogic, programme de dessin de Roger B., n°134 p9-10. La zone de travail s'étend sur 4 écrans et la combinaison FUNCT+flèche permet de déplacer une fenêtre de 240x200 pixels dans cette zone.
- Edipage, éditeur de texte de Roger B., n°137 p19-20. Cet éditeur utilise notamment 11 combinaisons FUNCT+touche.

- Edit'Ecran, éditeur d'écran en mode TEXT, n° 138 p13- 15 (André C.). Utilise FUNCT+^ pour afficher un ê.
- Le Pravetz (un clone de l'Atmos) utilise la touche FUNCT pour basculer entre les alphabets latin et Cyrillique, n°146 p4 (Michaël P.) et n°147 p58 (Laurent C.). Tiens, on pourrait imaginer de l'utiliser pour basculer entre caractères standards et caractères redéfinis. Cela serait bien utile dans certains cas...
- Detecting and using the Function Key, n°195 p23 (Jonathan B.). La base de ce qu'il faut savoir...
- Character Designer n°199 p24-25 (anonyme). Un programme de redéfinition de caractères utilisant la touche FUNCT.
- Programmation de la touche FUNCT n°233 p25 (Yann L.). Une routine en langage machine pour affecter n'importe quelle fonction du Basic à la touche FUNCT.
- L' " Atmos portable " de Fabrice F. intègre un petit éditeur de texte qui utilise plusieurs combinaisons FUNCT+touche, n°248 p24.
- Histoire de clavier, n°298 p16-19 (André C.). Avec notamment l'explication des codes de touches.
- Le Scrolling en mode Hires de Yann L., n°311 p16-17 et 312 p10-11, utilise FUNCT pour quitter le programme.
- Quelques jeux utilisent la touche FUNCT, par exemple: Revenge of the beans, Catacombe, etc.

Dans Théoric, on trouve aussi:

- Touche FUNCT de l'Atmos, E.Jacob & J.Portelli, n°1 p36-38.
- Commande du Remote par la touche FUNCT, N.Menoux, n°5 p9.
- MCP copy (hard-copy avec FUNCT), B.Bouchaud, n°28 p28-29.
- Clavier Turbo de Philippe Mulac, n°30 p38-41. Les mots-clés du Basic sont obtenu en pressant des combinaisons FUNCT+touche.

Et dans Hebdogiciel:

- Un deuligne (chargeur de LM): L'appui sur FUNCT + touche de 0 à 9 permet de changer la couleur d'encre, n°158.

b) Telestrat

Dans le CEO-mag:

- Editeur Telematic, n°34 p6 (Laurent C.). Les caractères accentués et quelques caractères spéciaux (ç, ±, flèches, ¼, ¾, etc.) sont obtenus avec FUNCT+touche.
- Editeur hexadécimal Stratoools, n°44 p3-4 (Laurent C.). De nombreuses commandes sont exécutées en utilisant FUNCT+touche.
- Hyperpaint n°55 p7 (Laurent C.) Cet autre logiciel pour Telestrat utilise aussi des combinaisons FUNCT+touche.
- Le jeu Magnetix de Jonathan Bristow utilise la touche FUNCT. Le n°65 p4 dévoile le code Basic pour Atmos et Telestrat (Laurent C.).
- Routine SPKEY, version Hyper-Basic, n°65 p7 (Laurent C.). Cette routine permet de détecter l'appui sur l'une des touches SHIFT, CTRL ou FUNCT.
- Caredit (Editeur de caractères 2.1) de Laurent Chiacchiérini & Guillaume Meister, n°314 p16-18. Certaines commandes sont exécutées avec FUNCT+touche.
- Quelques jeux utilisent la touche FUNCT, par exemple le célèbre Magnetix de Jonathan B.

Conclusion

Cet inventaire est sans doute incomplet, mais il devrait vous aider si vous cherchez comment les autres s'y sont pris pour implémenter la gestion de la touche FUNCT dans leurs programmes. En outre, j'espère que vous aurez la curiosité d'aller consulter certains de ces vieux documents et que cela vous donnera envie de développer quelque chose.

Bonne lecture et...
bon développement.