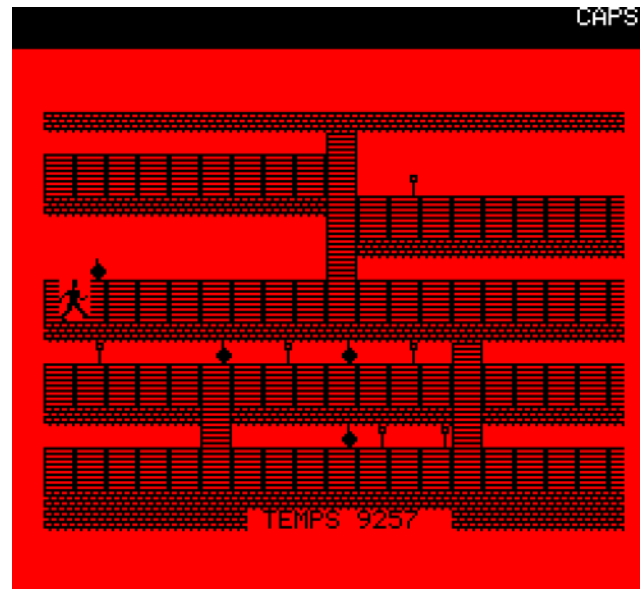
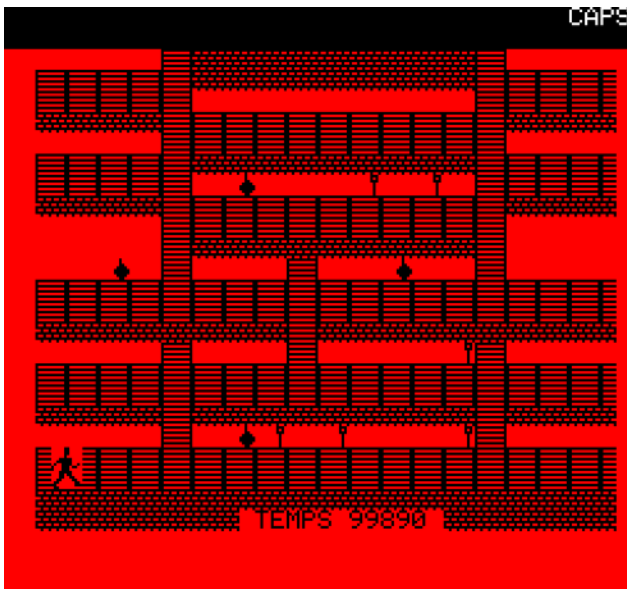


Alerte à la bombe de Richard Juhel

présenté par André C.



Dans un article précédent ("Les listings Oric parus dans tilt", mars 2018), j'avais cité ce programme de Richard Juhel pour Oric-1/Atmos (Tilt n°31, mai 1986, pages 79 à 83).

Ce jeu n'est pas inintéressant et je l'ai mis dans la section Software de oric.org.

Les esprits chagrins observeront que la finalisation du programme laisse à désirer (fautes d'orthographe, maladroites de programmation, bogues mineures...). Mais le jeu mérite d'être rediffusé en raison de son potentiel stratégique.

Il s'agit de neutraliser des bombes qui infestent une usine en utilisant une clé anglaise pour chaque bombe. Les déplacements s'effectuent au clavier. La répartition des bombes et des clés anglaises est aléatoire et donc chaque partie est différente de la précédente.

L'initialisation du jeu est assez longue. L'usine comporte 4 zones que l'on découvre tour à tour, pendant que 16 bombes et 24 clés anglaises sont

disséminées au hasard dans les étages de ces 4 zones. C'est le moment d'essayer de mémoriser la position des bombes.

Le jeu peut commencer. Pour chaque bombe, il faut d'abord ramasser une clé anglaise, sinon la bombe explose. Notez qu'il ne sert à rien de ramasser plusieurs clés anglaises.

Il suffit de se diriger vers un bord pour se retrouver dans la partie suivante de l'usine, qui est circulaire puisque après la quatrième zone on se retrouve dans la première. Des échelles permettent de changer d'étage. Il y a des culs de sac et certains étages ne peuvent être atteints qu'en passant par une autre partie de l'usine. Idem lorsqu'une bombe barre le chemin, il faut aller chercher une clé dans une autre partie de l'usine... et le temps est compté.

Vous trouverez ce jeu sur oric.org et dans le fichier AlerteBombe.zip qui accompagne cet article. Bon amusement. ■