

Trucs et Astuces Programmation

Par André C.

Il suffit de feuilleter d'anciens numéros du CEO-mag pour y trouver inévitablement des idées à essayer. La CEO-mag est notamment une mine de trucs et astuces (c'est la rubrique la plus demandée depuis toujours). Vous constaterez qu'il s'agit principalement de trucs et astuces pour les jeux (vies supplémentaires, meilleurs scores, solutions etc.). Mais les trucs et astuces publiées

dans le mag concernent également le matériel et la programmation. C'est la programmation qui nous intéresse aujourd'hui. La liste ci-dessous permet de faire le point sur ce qui a déjà été publié. Si vous connaissez d'autres astuces, soyez sympa, faites en profiter la collectivité. Il ne tient qu'à vous que cet article soit suivi de nombreux autres. Contribuez à la vie du CEO-mag!

Mag Page(s) Sujet

010	9	Bogue PRINT@ (Roger B.)
011	19	Curseur ON/OFF en Basic (André C.)
011	19	Changement de drive en Basic et en LM (André C.)
013	11	Utilisation de SEEK et CHANGE (André C.)
013	11	Accès à la ligne service en Basic et en LM (André C.)
013	11	Basculer MAJ/min sans afficher CAPS (André C.)
015	3	Différence REM-apostrophe (Roger B.)
015	22	Accéder au ê avec ACCENT SET de Sedoric (André C.)
015	22-23	TRUE FALSE AND OR NOT (André C.)
015	22-23	Forcer un bit à 0 ou à 1 sans affecter les autres bits (André C.)
017	8	Les bogues du Sedoric: LINPUT (Yann L.)
018	4	Les bogues du Sedoric: LINPUT (suite) (Daniel D.)
018	4	Optimisez vos programmes Basic (Laurent C.)
020	11-12	HIMEM, FRE, GRAB et RELEASE (Roger B.) (Laurent C.)
022	11	HIMEM, FRE, GRAB et RELEASE (complément) (Roger B.)
022	11	Tracer un cercle rond, bords de l'écran sans message d'erreur (Gilles B.)
023	9	Telestrat : Exploiter la zone #B800-#B8FF (Laurent C.)
023	9	Telestrat : Temporez vos programmes (WAIT de l'Hyper-Basic) (Laurent C.)
025	8-9	Telestrat : Assembleur facile (Laurent C.)
026	8	Cercles et ellipses pour Atmos et Telestrat (Roger B.)
026	9-10	Animation graphique HIREs en assembleur (François L.)
026	11	Telestrat : Assembleur facile (2) (Laurent C.)
027	7	Telestrat: Comparaison PLOT, PRINT, POKE (Frédéric W.)
027	10-12	Digitalisation d'un dessin (Alain L.)
029	5	Charger un fichier dont le nom contient "AND", "OR" ou "TO" (Laurent C.)
029	8	Taper des lignes Basic de plus de 71 caractères (Jean-François W.)
029	8	Charger un programme K7 à une autre adresse que son adresse normale (Jean-François W.)
030	5	Telestrat : Connaître la position (X,Y) du curseur sur l'écran du Minitel (Laurent C.)
030	5	Telestrat : Assembleur facile (3) (Laurent C.)
033	11	Telestrat : Définir les lecteurs source et cible d'un BACKUP (Laurent C.)
033	13-14	Le cercle aplati (Roger B.)
034	10	Transformation d'une image Photoshop en image HIREs (Thierry B.)
034	11-12	Animation graphique HIREs en assembleur (suite) (François L.)
035	3	Telestrat : COPY & DEL (syntaxe) (Laurent C.)
035	3	Telestrat : EXT (bogue) (Laurent C.)
035	3	Telestrat : Lecteur de boot (Laurent C.)
035	4	Conversion d'images Photoshop: Routine en LM (Roger B.)
035	5	Gestion d'une table de scores (Guillaume M. & Laurent C.)

- 035 10-11 Fonction RND, formules pratiques (Roger B.)
- 036 3 Fonctions RND, RAND et RANDOM du Telestrat, formules pratiques (Laurent C.)
- 036 3 Economiser de la mémoire dans un programme Hyper-Basic (Laurent C.)
- 039 8 Différences TEXT, LORES0 et LORES1 (Gilles B.)
- 039 10-13 Telestrat : Adaptation des programmes Basic Atmos (Laurent C.)
- 041 6-8 Compression d'images HIRES (Roger B.)
- 043 4 Telestrat : Adaptation des programmes Basic Atmos (suite) (Laurent C.)
- 045 7 Soignez vos interfaces utilisateur (Matthew C.)
- 054 10 Réaliser une disquette mixte Stratoric/Sratsed (Laurent C.)
- 055 3-4 Programmer efficacement sur Oric (Laurent C.)
- 056 3-4 Programmer efficacement sur Oric (2) (Laurent C.)
- 061 7 Programmer efficacement sur Oric (3) (Laurent C.)
- 062 11-12 Programmer efficacement sur Oric (4) (Laurent C.)
- 063 9 Faites des animations impeccables sur Oric ! (Fabrice F.)
- 065 6-8 Programmer efficacement sur Oric (5) (Laurent C.)
- 073 12-13 Memento de l'Oricien (Gilles B.)
- 075 2 Bidouillez vos programmes sous Euphoric (Simon G.)
- 080 15-16 Bidouillez vos programmes sous Euphoric (Simon G.)
- 091 3-4 Libérez la page 4! (André C.)
- 099 31 Synchronisation du balayage TV (Patrice G.)
- 111 18-19 Jouons avec les attributs d'écran HIRES (André C & Claude S.)
- 112 13-14 Jouons avec les attributs d'écran HIRES (fin) (André C & Claude S.)
- 116 12 Sauvegarde des variables en BASIC sous Sedoric (Jean-Claude C.)
- 128 29-30 Page 4 (Gamefix) (André C.)
- 129 10-13 Des ronds, des ronds! (Roger B.)
- 132 7 L'Oric et l'Euro (redéfinition de caractère) (François S.)
- 140 17 Conversion de fichier du type Bloc Mémoire" en type "Basic" (André C.)
- 141 24-25 Programmation pour écrans monochromes (André C.)
- 143 15 Comment Lire la ROM de votre Oric (André C.)
- 145 8 Maîtriser la "ligne service" (André C.)
- 147 68 Table de conversion décimal / hexadécimal / binaire (François S.)
- 147 69 Grille des adresses de l'écran texte (François S.)
- 152 20 Telestrat : Printer.txt sous Euphoric (Xavier B.)
- 153 16-17 Retour sur les en-têtes des fichiers dsk & tap (Fabrice F.)
- 159 29 Euphoric : Le Debugger (André C. & Fabrice F.)
- 159 56 Video Attributes (Jonathan B.)
- 167 7 Telestrat : Un interrupteur 'Soft' pour la Big-Cartouche Flash (François S.)
- 168 8 Hires mode coding sheet (Peter The Spider)
- 169 20 Parchemin de l'Antiquité sur le déplombage (Grégory G.)
- 183 41 Bugs Oric-1: POKE, STR\$, HIMEM, GET, TAB, IF THEN ELSE, DRAW, WAIT, DIM (Godefroy T.)
- 183 41 Bugs Atmos: IF THEN ELSE, DRAW, WAIT, DIM et LIST (Godefroy T.)
- 189 13 About FRE... (Marc G.)
- 192 19 GET R\$ en LM (Simon G.)
- 193 13 Test si Rom utilisée est Oric-1 ou Atmos en LM (Simon G.)
- 242 28 Réserver de la place dans un listing Basic en insérant des ":" (Yann L.)
- 249 23 Fabrice Broche et le bug de l'ULA du Telestrat (Fabrice F.)
- 281 9 Mémorisation des valeurs déjà tirées au sort avec RND (Yann L.)
- 284 24 Concaténer plusieurs chaînes de caractères (Simon G.)

On peut remarquer que la moitié environ de ces trucs et astuces ont été publiés dans les 40 premiers numéros du CEO-mag et que la fréquence de publication va ensuite en diminuant. Serait-ce

que tous les trucs sont connus et qu'il n'y a plus rien à trouver? Je pense que non et, une fois de plus, Je vous invite à envoyer vos découvertes (ou vos archives) à Didier.