

A vos Oric !

(2)

par André C.



Voici la suite de la chronique de mise à jour du site <http://www.oric.org/software> avec des logiciels oubliés, peu connus ou mal diffusés.

Le premier lot, mis en place le mois dernier, était la collection des 6 disquettes CEO-soft et le premier article de cette rubrique a décrit en détail tous les logiciels de cette petite collection.

Ce mois-ci je continue avec les programmes de la section VPC du CEO : C'est le tour des trois disquettes de la collection GB-soft.

Voyons le contenu des 3 disquettes GB-soft 1 (avril 1992), GB-soft 2 (février 1993) et GB-soft 3 (décembre 1993). On y trouve les 8 magnifiques programmes suivants :



Columns! de Nick Haworth (1993) (GB-soft 3)
 Don't panic de Jonathan Bristow (1992) (GB-soft 3)
 Galactosmash d'Alister & Tim Way (1989) (GB-soft 1)
 Grand-Prix d'Alister Way (1990) (GB-soft 1)
 Grendel d'Alister Way (1990) (GB-soft 1)
 Last Warrior de Philippe Douillard et Stéphane Laborde (1987) (GB-soft 2)
 Squeek II de Jonathan Bristow (1992) (GB-soft 2)
 Zebulon de Jonathan Bristow & Alistair Way (1992) (GB-soft 2)

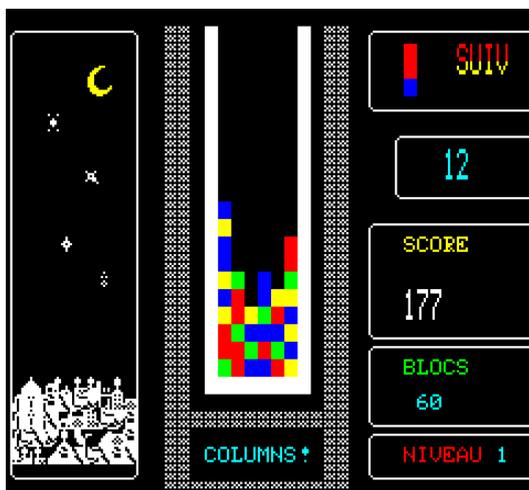
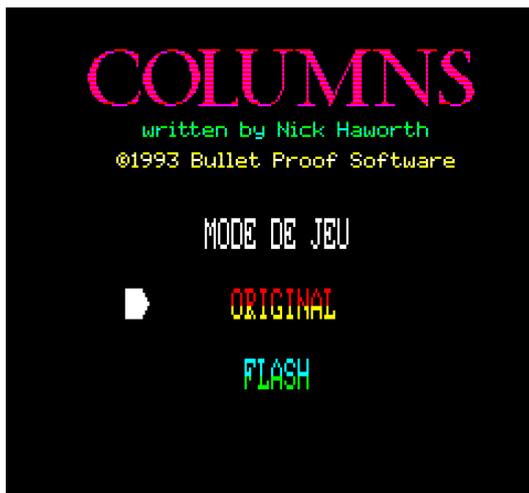
Columns! de Nick Haworth (1993) (GB-soft 3)

Ce jeu semble absent du site oric.org. Il y a bien un autre programme "Columns" édité par Bullet Proof Software (cf. Mirage), qui y est mentionné, mais sans aucune autre indication. S'agit-il du même programme? Je n'ai rien trouvé dans les disquettes trimestrielles. Une compilation de ce jeu et de Don't

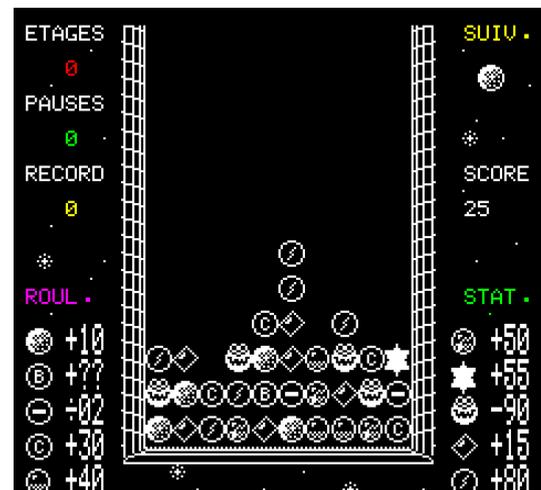
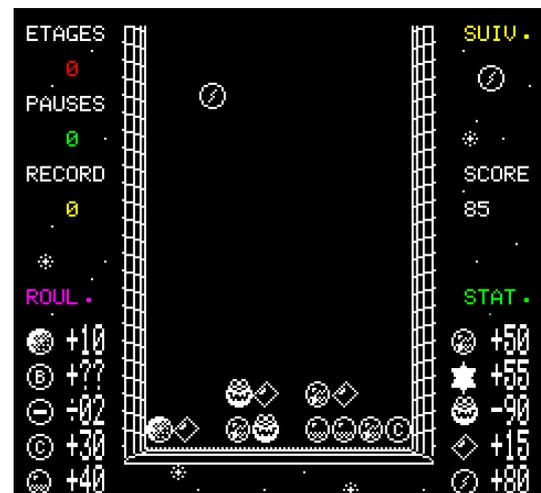
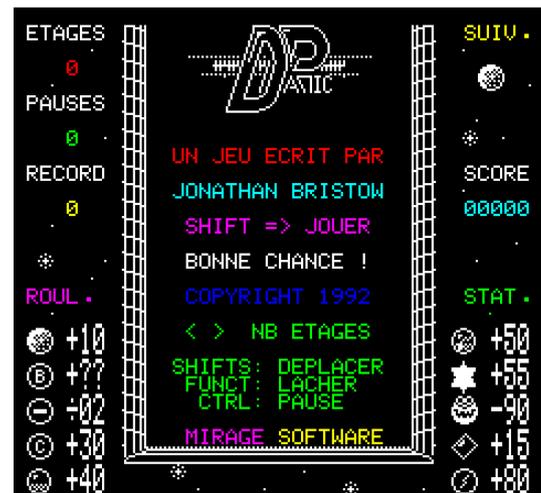
panic fut vendue sous le label GB-soft 3 par la section VPC du CEO : 39F (disquette 3,5") ou 49F (disquette 3"). Enfin, il n'y a pas grand-chose dans le CEO-mag à part un petit banc d'essai dans le CEO-mag n°44 de décembre 1993. Le programme est du type Tetris, mais il est tout à fait original et intéressant (voir recopies d'écran page suivante).

Don't panic de Jonathan Bristow (1992) (GB-soft 3) Ce jeu très populaire est fort heureusement disponible au téléchargement sur le site oric.org. Il s'agit, là-aussi, d'un programme de type Tetris et encore plus original que le précédent : Ce sont des boules, des étoiles et autres formes bizarres qui tombent! Les éditeurs mentionnés sont OUM et Mirage software (mais pas le CEO). Don't panic figure sur la disquette trimestrielle de mars 1996 au format Sedoric. Une compilation de ce jeu et de Columns! fut vendue sous le label GB-soft 3 par la section VPC du CEO : 39F (disquette 3,5") ou 49F (disquette 3"). Un petit banc d'essai se trouve dans le CEO-mag n°44 de décembre 1993. En 2004, Don't Panic fut réécrit par Jonathan dans la limite de 1ko pour la "Minigame Compo challenge".

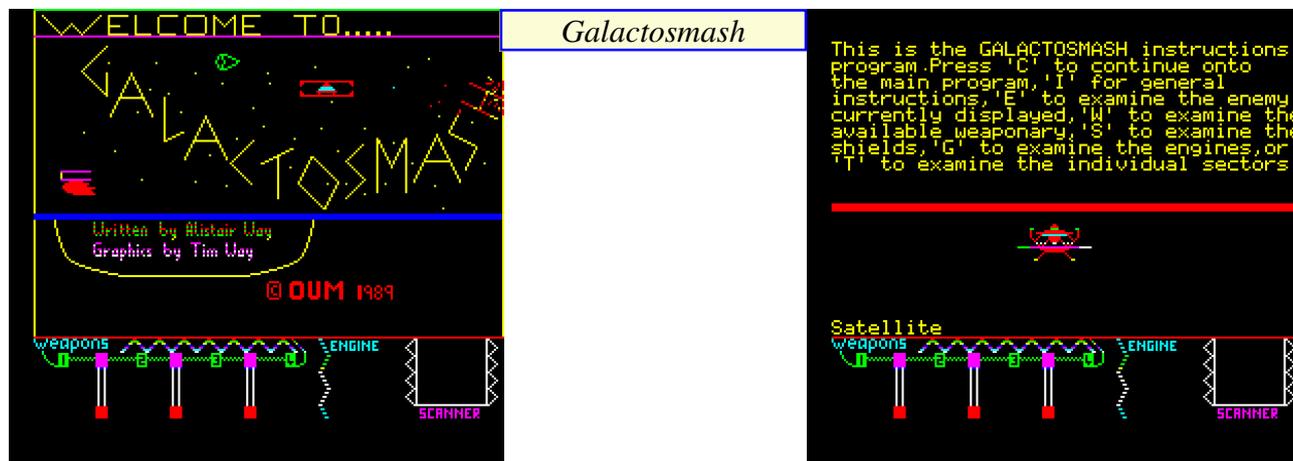
Columns!



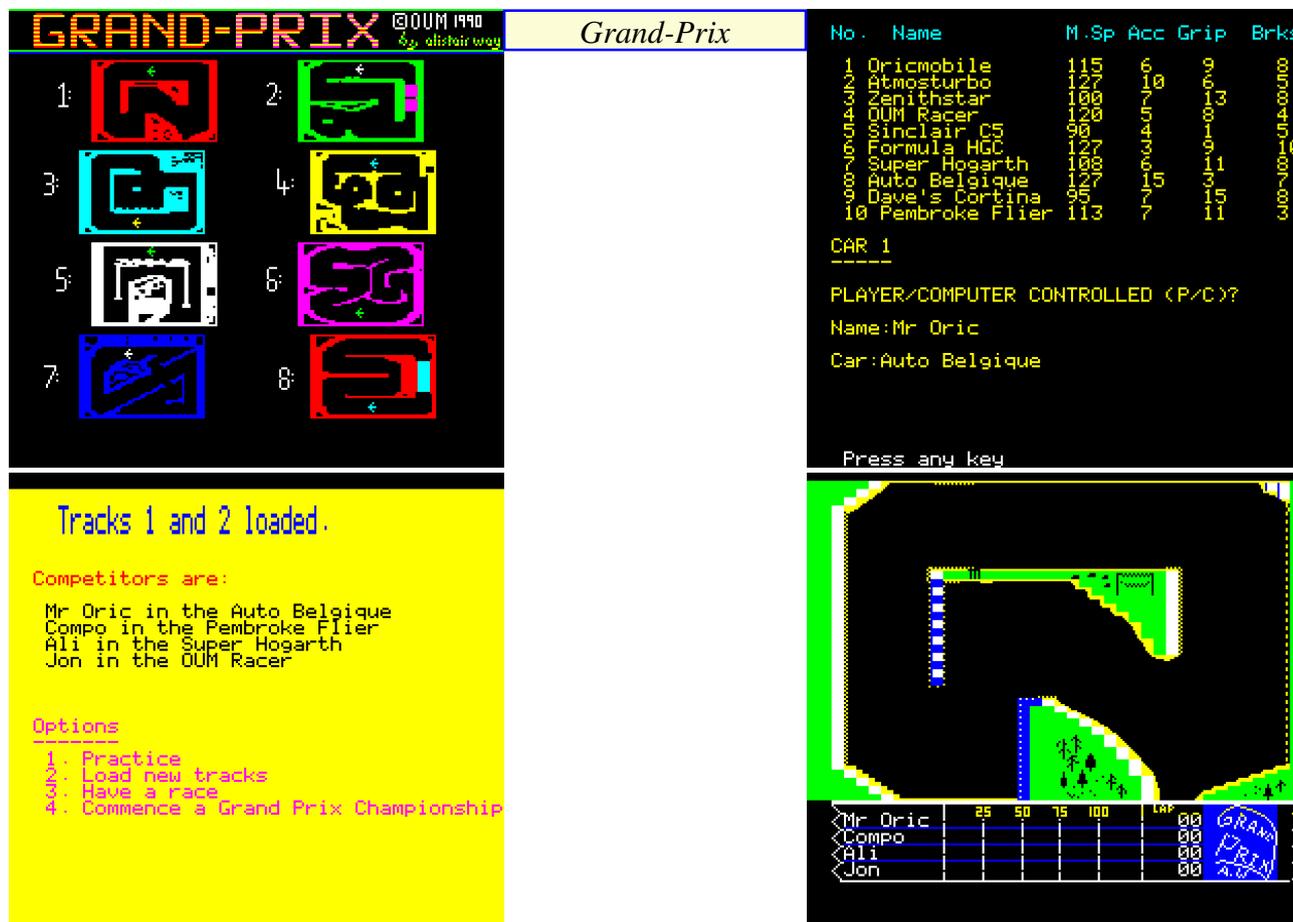
Don't panic

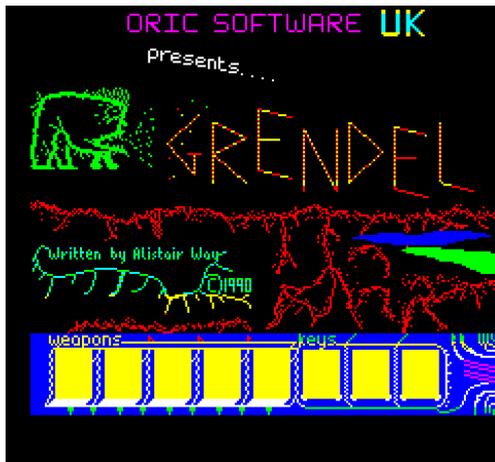


Galactosmash d'Alister & Tim Way (1989) (GB-soft 1) Encore un jeu très connu. Il est également disponible au téléchargement sur le site oric.org. Il y est mentionné "Programme de type arcade galactique, éditeurs OUM et Mirage software (mais pas le CEO)". Galactosmash figure sur la disquette trimestrielle de décembre 1996 au format Sedoric. Ce jeu fut vendu par la section VPC du CEO : 40F (cassette) ou 70F (disquette 3"). La disquette CB-soft 1 (compilation de Galactosmash, Grand-Prix et Grendel) fut proposée pour 108F (disquette 3") ou 99F (disquette 3,5") et brièvement présenté dans le CEO-mag n°24 d'avril 1992.



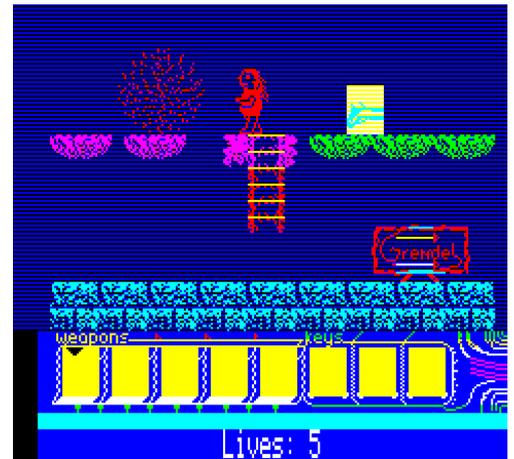
Grand-Prix d'Alister Way (1990) (GB-soft 1) Pas disponible au téléchargement sur le site oric.org, ce jeu y est pourtant mentionné avec un commentaire alléchant : "The game allows an incredible 4 players to play at the same time!", programme de type "Simulation de course de F1", éditeurs OUM et Mirage software (mais pas le CEO). Grand-Prix figure sur la disquette trimestrielle de septembre 1996 au format Sedoric. Ce jeu fut vendu par la section VPC du CEO : 40F (cassette) ou 70F (disquette 3"). Il a été brièvement présenté dans le CEO-mag n°24 d'avril 1992.





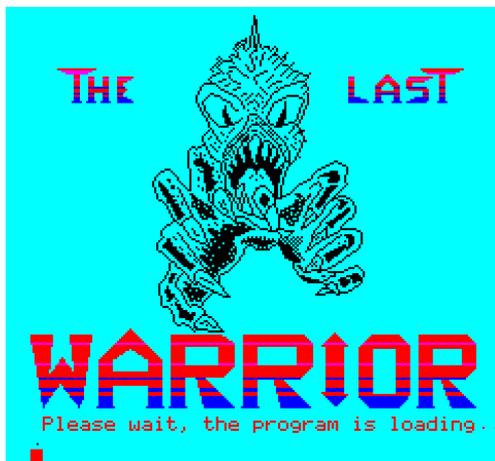
Grendel

Grendel d'Alistair Way (1990) (GB-soft 1) Fort heureusement, Grendel est disponible au téléchargement sur le site oric.org. C'est un jeu de type "L'aigle d'or" dont les éditeurs affichés sont OUM et Mirage software (mais pas le CEO). Grendel figure sur la disquette trimestrielle de septembre 1996 au format Sedoric. Une triche (invulnérabilité aux balles) peut être trouvée dans les CEO-mag n°44 de décembre 1993 et 228 d'avril 2009.



The last warrior de Philippe Douillard et Stéphane Laborde (1987) (GB-soft 2)

Pas disponible au téléchargement sur le site oric.org, ce jeu y est pourtant mentionné avec le commentaire programme de type "Graphic Adventure" (sans autre indication), éditeur FGC (mais pas le CEO). Je ne l'ai pas trouvé dans les disquettes trimestrielles. La solution de "The last warrior" a été donnée par Jean B. dans les CEO-mag n°55 de novembre 1994 et n°236 de décembre 2009. En 2010, Philippe Douillard a écrit au club pour obtenir une copie de son jeu et diverses infos (email dans le CEO-mag n°248 de décembre).



The last warrior



Squeek II

CEO SOFTWARE PRESENTE : SQUEEK
BUT DU JEU : VOUS DEVEZ PEINDRE LES
CASES EN BLEU AU MOYEN DES
BOMBES DE PEINTURE RAMASSEES AU
PREALABLE. DEPLACEZ-VOUS ENTRE LES MURS
AVEC LES TOUCHES FLECHEES (OU LES
AUTRES TOUCHES DEFINIES AU DEPART). VOUS
POUVEZ PRENDRE LES SENS UNIQUES OU
LES TELEPORTEURS POUR CHANGER DE
QUARTIER. LES EXPLOSIFS SERVENT A
CASSER LES MURS. EVITEZ LES SAUF SI
VOUS AVEZ DES BALLEES. VOUS POUVEZ
AUSSI TUER LES AVEC LES ECLAIRS
APPUYEZ SUR UNE TOUCHE...



Squeek II de Jonathan Bristow (1992) (GB-soft 2) Disponible au téléchargement sur le site oric.org, mais sans information à part l'éditeur Mirage (mais pas le CEO). Le copyright est au nom de "JCB Techniques". Ce jeu est également disponible sur la disquette de mars 1996 au format Sedoric. Dans la série "Des trucs pour tricher", Dominique P. a publié un très gros article (6 pages) sur Squeek II (CEO-mag n°224 de décembre 2008). Il nous donne le plan des 9 niveaux (le dernier étant un niveau caché) et plein de trucs pour jouer à l'aise avec ce jeu fabuleux. Allez ! A vos Oric !

Zebulon de Jonathan Bristow & Alistair Way (1992) (GB-soft 2)

Ce jeu original est fort très heureusement disponible au téléchargement sur le site oric.org. Il y est mentionné : Programme de type "Arcade puzzler", éditeurs OUM et Mirage software (mais pas le CEO). Le copyright est au nom de "JCB Techniques". Zebulon figure sur la disquette trimestrielle de juin 1996 au format Sedoric. Traduction de Laurent C (Telstar) pour la version française. Dans ce jeu, il faut récupérer les différents éléments d'un visage en franchissant des portes commandées par des interrupteurs. Pour ce faire, il y a une vingtaine de labyrinthes à parcourir en ramassant des clés et en basculant des leviers pour ouvrir les portes qui barrent le passage. Laurent C. a publié un banc d'essai détaillé de ce jeu dans le CEO-mag n°31 de novembre 1992. De son côté, Dominique P. a publié une triche dans le CEO-mag n°83 de mars 1997 et dans le n°237 de janvier 2010.

Zebulon



Conclusion

Cette petite collection (3 disquettes seulement) est particulièrement bien dotée en logiciels de qualité. A ne pas rater donc ! Ces jeux devraient faire le bonheur de tout Oriciens normalement constitués. Curieusement, bien que ces disquettes GB-soft soient issues de la branche UK du CEO, officiellement distribués et vendus par le CEO, ce dernier ne figure pas parmi les éditeurs officiels (OUM, Mirage et FGC). Il serait effectivement plus ou moins compliqué de modifier les écrans-titre de ces programmes, mais il serait quand même possible de mettre à jour les différents supports où ils sont mentionnés, à commencer par oric.org.