

Les utilitaires de Fabrice, nouvelle compilation 32-bits

par André C.

Il y a du nouveau sur la page <<http://oric.fre.fr/emulator.html>> de Fabrice. Adieu les "PC tools" pour MS-DOS. Bonjour au message "News tools are now archived on SourceForge <<https://sourceforge.net/projects/euphorictools>>".

Et voici ce qu'on lit sur le site indiqué:

"These Tools used to be compiled with djgpp, allowing them to be executed both on DOS and Windows. However, they were thus considered as 16-bits applications, although they were compiled as 32-bits applications. As such, they required the CWSDPMI 32-bits extender in order to be run on DOS.

Problem is that modern versions of Windows can't execute 16-bits applications anymore. I guess very few people have a use for DOS nowadays, so the Euphoric Tools collection will now be compiled as true 32-bits Windows Command Line applications. This way, they can be used on all 32-bits Windows versions, and also on current 64-bits Windows version (thanks to the Windows-on-Windows system)...

Some of these tools are very old, maybe one day I will have to compile them as 64-bits applications. If these Tools are still useful to some people, then I will be able to say they have crossed several decades of PC platforms... ;-) PS: *the quick and dirty sources are given, easy to compile on Unix..."*

Oups, pour un non informaticien, ce n'est pas facile de comprendre intégralement. Bien sûr tout un chacun a constaté que de nombreuses applications ne fonctionnent plus sous Windows 7. C'est usuel avec chaque nouveau Windows...

Et ce "Windows-on-Windows system", qu'est-ce que c'est? Allons donc voir la page <<http://en.wikipedia.org/wiki/WoW64>>. Bon, c'est écrit en charabia informatique, mais on y trouve néanmoins quelques informations: *"WoW64 (Windows 32-bit on Windows 64-bit) is a subsystem of the Windows operating system capable of running 32-bit applications and is included on all 64-bit versions of Windows"*.

On apprend aussi que Windows XP bénéficiait d'un système analogue, appelé "WoW32", capable de faire tourner les applications 16-bits sur les versions 32-bits de Windows (dont Win XP). Comme ce système WoW32 était transparent pour l'utilisateur, j'en déduis que le système WoW64 doit l'être aussi et sans doute que ça marche dans certains cas puisque que certaines applications WinXP (32-bits) tournent sur Win7 (64-bits). Mais pas toutes, loin de là. J'ai par exemple une imprimante laser N&B qui refuse de fonctionner avec Win7 et il n'y a aucun driveur 64-bits de disponible. Fâcheux.

La page de Wikipedia traite aussi des cas où WoW64 ne marche pas. Hélas c'est écrit pour la plus grande part en charabia. J'y trouve quand même:

"16-bit legacy applications for MS-DOS and early versions of Windows are usually incompatible with

64-bit versions of Windows Vista, 7 and 8, but can be run on a 16-bit or 32-bit Windows OS via Microsoft Virtual PC or DOSBox. 32-bit versions of Windows XP, Vista, 7, and 8, on the other hand, can usually run 16-bit apps with few to no problems. The component that makes this possible, Windows on Windows 32-bit, is replaced in 64-bit Windows OSs by WoW64, rendering nearly all 16-bit apps unexecutable."

Pourquoi je vous raconte tout ça? C'est pour éclairer la position de Fabrice. Il n'y aurait plus personne qui utilise un système 16-bits (MS-DOS), d'où la nécessité de re-compiler en 32-bits les utilitaires qui accompagnent Euphoric (et les émulateurs compatibles) afin qu'ils puissent tourner non seulement sous WinXP (et consorts 32-bits), mais aussi sous Win7 (et consorts 64-bits, grâce à WoW64). Ceci en attendant de les recompiler en 64-bits (éventuellement). Je pense que, mis à part les utilitaires qui sont clairement obsolète, ce ne serait pas un mal de recompiler les plus usuels d'entre eux, qui rendent encore de fieffés services. Certains Oriciens en ont abandonné l'usage uniquement parce qu'ils ne pouvaient plus les faire tourner. Heureusement qu'il y a les copains de la communauté Oric (ceux qui sont encore équipés en systèmes obsolètes!) pour résoudre leurs problèmes et leur sauver la mise! Certes, ces nouvelles versions 32-bits vont un peu nous soulager. Il me semble donc que re-compiler en 64-bits serait sans doute un bien, qui éviterait de passer par des systèmes de sauvetage comme WoW64, mais je ne sais pas jusqu'où va la difficulté de recompiler une vieille application en 64-bits.

Curieusement, outre l'histoire des 16-32-64-bits, Readdsk et Writedsk, ne peuvent fonctionner que sous MS-DOS, parce que Windows, surtout les versions modernes, interdisent l'accès direct aux périphériques et qu'il faut passer par des vecteurs dont les possibilités sont limitées aux usages nécessaires à Windows (autrement dit on aurait par exemple perdu une bonne partie des commandes du contrôleur de disquette). Les versions que Fabrice fournit de ces deux applications dans sa collection "32-bits" sont donc en fait des versions 16-bits.

Soit dit en passant, la taille de toutes les versions 32-bits est inférieure à celle de leur homologue 16-bits. En outre, elles contiennent le message **"This program cannot be run in DOS mode"**. Facile donc de reconnaître les applications 16-bits et les 32-bits.

Voilà, c'est tout pour le moment. Je vous engage à utiliser les nouveaux utilitaires "32-bits" de Fabrice et à nous faire part de vos expériences...

NB. En attendant une rediffusion de tous ces utilitaires à l'intérieur du CEO, vous pouvez bien sûr les télécharger à l'adresse indiquée <<https://sourceforge.net/projects/euphorictools>>. Ils ne sont pas gros en taille et vous pouvez vous limiter à ceux dont vous avez un besoin immédiat.