

## En guise de conclusion (provisoire)

Lorsque Fabrice nous a laissé le "Kit Super-Oric", contenant notamment les listings d'assemblage 6502 et 65816 de la Rom Super-Oric version 1.46 (partiellement commentés), nous avons été quelque peu perplexes. Apparemment Fabrice n'a pas gardé trace des versions précédentes au cours desquelles, il a progressivement introduit de nouvelles implémentations (mode Lores 1, son, clavier, écran 60 Hz, etc., sans parler de divers débogages). C'est surtout la perte des commentaires concernant ces modifications qui est dommageable, car il est évidemment possible de désassembler les diverses Roms en notre possession. Les quelques personnes directement impliquées dans le développement du Super-Oric ont alors ressenti le besoin d'établir un historique des versions, des modifications apportées, notamment pour pouvoir "remonter le temps". En effet, quelques problèmes nous gênent dans le développement de nouveaux programmes. En voici les principaux :

- 1) Seule la toute première version de la Rom Super-Oric est capable d'afficher une image Hires complète. Nous avons tous été épatés par celle du Pont neuf de Toulouse, servant de fond au jeu Super-Sokobac. Cette capacité a été perdue par la suite, sans que l'on puisse y remédier de façon satisfaisante.
- 2) La génération du son ne marche pas avec une Snes réelle. C'est bien sûr très dommageable, car les programmes muets sont un rien tristounets, d'autant que les capacités sonores de la Snes sont extraordinaires...
- 3) Dans les dernières versions de la Rom Super-Oric, Fabrice a adapté le Super-Oric à l'écran Joytech (pour pouvoir utiliser un écran de taille réduite et donc transportable lors des Visus). Or cet écran fonctionne en 60 Hz et le temps de blanking (extinction périodique du faisceau par exemple lors du passage du bas en haut de l'écran) est trop réduit pour être utilisé afin de rafraîchir la Vram. Résultat, on ne peut plus rafraîchir automatiquement et il interrompt le balayage pour rafraîchir. Il s'en suit un scintillement malencontreux de l'affichage.
- 4) Toujours à propos de l'affichage, les dernières versions de la Rom Super-Oric ne sont utilisables qu'avec l'écran Joytech. C'est regrettable pour deux raisons: Cela pénalise ceux qui n'ont pas un tel écran à leur disposition (en outre, il n'est plus commercialisé). Il s'en suit une forte limitation de la diffusion du Super-Oric. Enfin, l'écran Joytech a un format très allongé horizontalement avec des pixels rectangulaires. La déformation de l'image est désagréable à la longue, surtout avec certains programmes.

Il serait intéressant de pouvoir corriger ces petits inconvénients et donc d'élaborer une version hybride gardant le meilleur des possibilités des versions passées, en y ajoutant un son fonctionnel. Dans un premier temps, partant de la version 1.46, j'ai tenté de comprendre les deux listings fournis par Fabrice et d'en compléter les commentaires qui étaient assez succincts. Je dispose donc actuellement de listings 1.46 presque complètement clarifiés. Ensuite, j'ai essayé de remonter progressivement dans le temps en faisant de même pour les versions précédentes. Mais je ne suis pas allé bien loin, car c'était un peu compliqué pour moi. J'ai alors eu l'idée de repartir avec la toute première Rom Super-Oric, qui a le mérite d'être la plus simple (sic). Comme vous avez pu le voir, dans ce petit supplément hors-série au Ceo-Mag, j'ai essayé de faire le point sur tout ce que j'ai réussi à comprendre à ce jour. Même imparfait, le résultat est tout de même encourageant. J'ai presque achevé la même chose pour la Rom suivante (Basic2.bin), qui est très proche de la première, mais a perdu l'affichage des images Hires (les tracés Hires sont toujours opérationnels). Au cours de cette analyse, je pense avoir trouvé pourquoi l'affichage des images Hires est cassé. Mais pour raison de santé, je n'ai pas eu le temps de déboguer et tester. Cela devrait se faire maintenant et j'ai bon espoir de parvenir à une Rom 1.47 opérationnelle de ce point de vue. Pour ce faire, il me faudra sans doute abandonner l'affichage sur écran Joytech, mais c'est plutôt un bien pour les raisons indiquées ci-dessus. A suivre donc...