

Le Mystère du Château de Peter Shaw et Martin Cyngell

... un peu d'aide par André C.

Le Mystère du Château sera sur la disquette trimestrielle de Mars. C'est un jeu facile et amusant. Le but est de tuer l'ogre, qui se cache dans le puits et de rapporter le plus de pièces d'or possible.

Les ordres sont simples et peu nombreux:

N Nord
O Ouest
S Sud
E Est
C Combat
S Sagesse
I Ingéniosité
D Dextérité

Remarques:

- On a intérêt à ouvrir tous les coffres rencontrés.
- Le contenu du coffre (or ou Norgth) est aléatoire.
- Boire la fiole ne rapporte pas assez.

```

CAPS
VOUS 37 L'OGRE 20
LA DIFFERENCE EST 17
en votre faveur

Ce combat a une valeur de 7

VOUS GAGNEZ
Tapez RETURN pour continuer

A la fin du dernier combat
vous avez:

          SAGESSE : 10
          INGENIOSITE: 32
          DEXTERITE : 37

TOTAL: 79
Oh Hero de la nuit et ds tenebres
Vous avez gagne cette dure bataille!!
Je vous arme chevalier.AC

Vous partez avec 1905
pieces d'or.

Ready
    
```

