

Encyclopédie des «triches» Oric (9e partie)

par André C.

Playground 21 Mattias Gyllerup, IJK



For infinite lives, load the program, inhibit its auto-run and enter: POKE#5A84,#EA: DOKE#5A82,#EAEA
Enter CALL DEEK (#2A9) to restart the game.
[voir aussi Ceo-Mag n°44 page 14; n°210 pages 23-25; n°226 pages 18-19]

Pom'Oric Daniel Duffau, Club Europe Oric



[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°220 pages 20-21]

Ceo-Mag n°234

Probe 3 Barry Cridland, IJK



[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°200 pages 29-30]

Psychiatric Aure Bernard, Sprites



For infinite lives, load the program, inhibit its auto-run and enter: DOKE#7839,#EAEA: POKE#783B,234

[voir aussi Ceo-Mag n°44 page 14 et 201 page 27]

Pulsoids

J. Bristow & R. Liné (fr version), Rhetoric & CEO
[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°154 page 07]



Quack A Jack

Paul Shirley, Severn Software

Press the pause key & work out your route to the next egg. This enables you to make maximum use of your limited time. [pas d'article dans le Ceo-Mag]



Quest Over Cairo

?????

[pas de recopie d'écran disponible] Type the following TELEPHONIERE, N, UNTERSUCHE BRUNNEN, NEHME MUENZEN, O, UNTERSUCHE TOTEN, NEHME ZETTEL, LESE ZETTEL, W, W, W, FAHRE BUS. [pas d'article dans le Ceo-Mag]

Racer

Tansoft

[pas de recopie d'écran disponible] See Multigames 2. [pas d'article dans le Ceo-Mag]

Ceo-Mag n°234

Rabbit

Joel Brunet, Norsoft

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°19 page 12; n°211 page 07-08; n°226 pages 18-19]



Rat splat

John Marshall, Tansoft

Disregard the 1st file and use the 2nd file.

Enter: POKE 10117,9 for 9 lives, or POKE 11240,165 for infinite lives. CALL1533 to start the game. [voir aussi Ceo-Mag n°56 page 09; n°175 page 30; n°216 pages 08-09]



Revenge of the beans

?????

[pas de recopie d'écran disponible]

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°225 pages 18-20]

Robinson Crusoe

François Launay & Jean-Luc Siret, CEO

[voir la recopie d'écran à la page suivante]

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°25 page 07]



Rush Hour

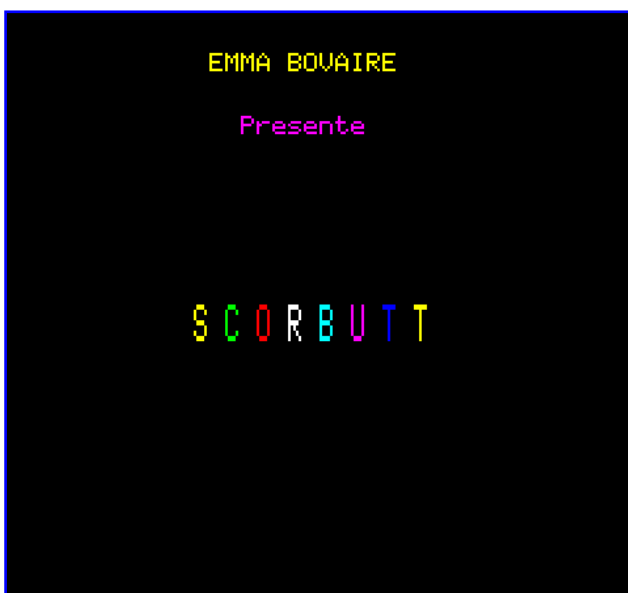
Fabrice Francès, Minigame contest & CEO

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°129 page 22; n° 130 page 24; n° 131 pages 15-16; n° 132 page 23; n° 133 page 11; n° 134 page 21; n° 135 page 25; n° 137 page 08; n°139 page 20; n° 140 pages 24-25; n° 141 pages 22-23; n° 142 pages 19-20; n° 143 pages 23-24; n° 144 pages 26-27; n° 145 pages 27-28; n° 146 pages 27-28; n° 147 pages 53-55; n° 149 pages 26-28; n° 150 pages 27-28; n° 151 pages 27-28; n° 152 pages 27-28; n° 153 pages 64-65; n° 154 pages 27-28; n° 155 pages 27-28; n° 156 pages 27-28; n° 157 pages 26-27; n° 158 pages 27-28; n° 159 page 67]

Scorbutt

Emma Bovaire, Micro Programmes 5

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°164 pages 26-27]



Scuba Dive

Ronald Jeffs, Durell Software

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°175 page 30]

Ceo-Mag n°234



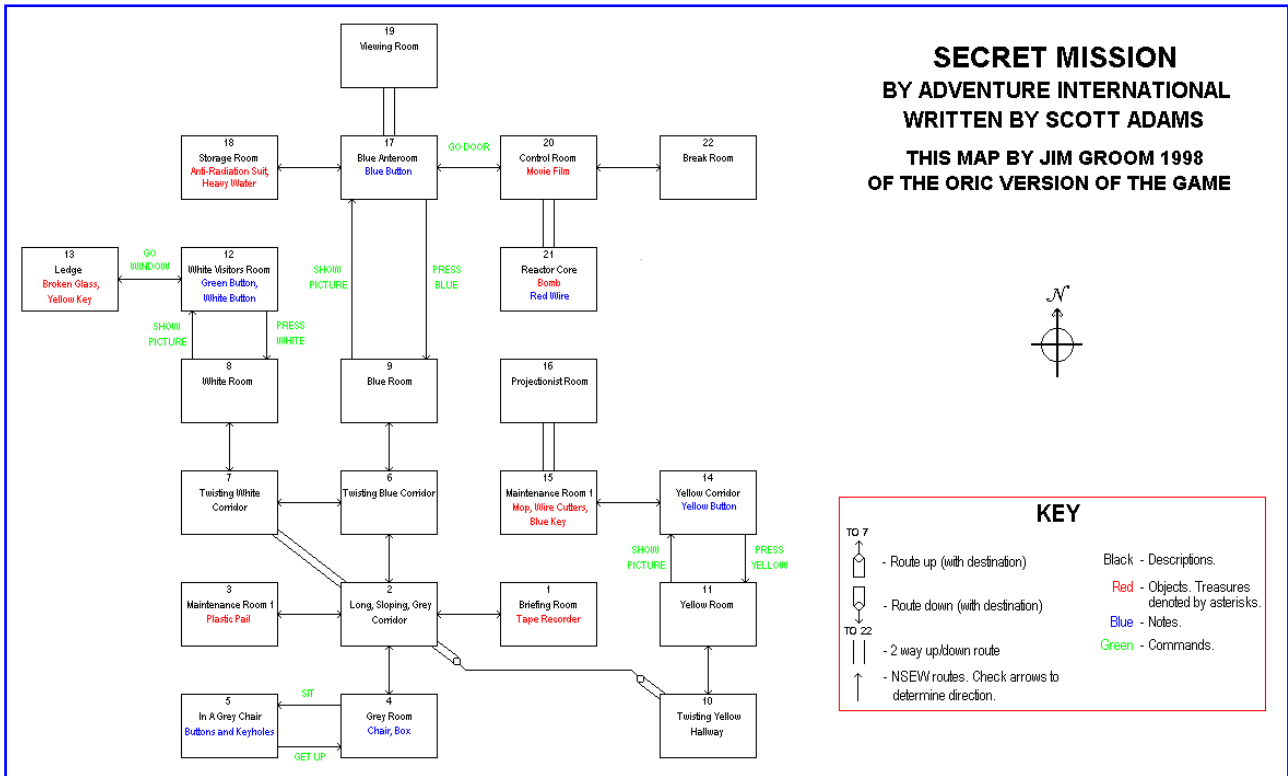
Secret Mission

Scott Adams, Adventure International

[carte page suivante] TART TAPE, GET TAPE, W, S, SIT, PRESS RED, PRESS WHITE, GET UP, GET PICTURE, (Now you'll need to hang around until you hear the saboteur drop to the floor, then go & find his body), FRISK SABOTEUR, GET PICTURE, GET SABOTEUR, (Now go to the White Room), SHOW PICTURE, SMASH WINDOW, WITH TAPE, SHOW PICTURE, DROP PICTURE, DROP PICTURE, DROP SABOTEUR, GO WINDOW, GET KEY, GO WINDOW, PRESS WHITE, S, D, S, SIT, UNLOCK YELLOW, DROP KEY, PRESS YELLOW, PRESS WHITE, GET UP, GET PICTURE, N, D, N, SHOW PICTURE, W, SHAKE MOP, GET KEY, GET CUTTERS, E, PRESS YELLOW, DROP PICTURE, S, U, S, SIT, UNLOCK BLUE, DROP KEY, PRESS RED, PRESS BLUE, PRESS



WHITE, GET UP, GET PICTURE, N, W, GET PAIL, E, N, N, SHOW PICTURE, W, GET SUIT, WEAR SUIT, GET WATER, E, PUSH HARD,



GO DOOR, E, DROP PAIL, W, D, CUT WIRE,
 GET BOMB, U, E, DROP BOMB, GET PAIL,
 POUR WATER. [pas d'article dans le Ceo-Mag]

Skramble

Rita Jay, Microdeal & Prism

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°175 page 30]



Snowball

Level 9 Computing

[pas de recopie d'écran disponible] To avoid the Nightingales, when you hear a noise, wait until it fades. Saying silly things can result in you being taken to a padded cell, which is another way to get out of the circle of mortuaries, but the best thing to do is to learn the colour code which can help you find your way about. [pas d'article dans le Ceo-Mag]

Slime

Alexios Chouchoulas, Club Europe Oric

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°223 pages 16-17]

Sokobac

André Chéramy, Club Europe Oric

[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°138 p 20; n° 139 p 13-14; n° 140 p 18-19; n° 141 p 16-17; n° 142 p 13-14; n° 143 p 13-14; n°144 p 25; n° 145 p 26; n° 146 p 26; n° 147 p 51-52; n° 149 p 25; n° 150 p 26; n° 151 p 26; n° 152 p 26; n° 153 p 63; n° 154 p 26; n° 155 p 26; n° 156 p 26; n° 157 p 25; n° 158 p 26; n° 159 p 65-66; n° 161 p 30; n° 162 p 24; n° 163 p 25; n° 164 p 25; n° 165 p 26; n° 166 p 26; n° 167 p 26]

