

# Encyclopédie des «triches» Oric (1e partie)

par André C.

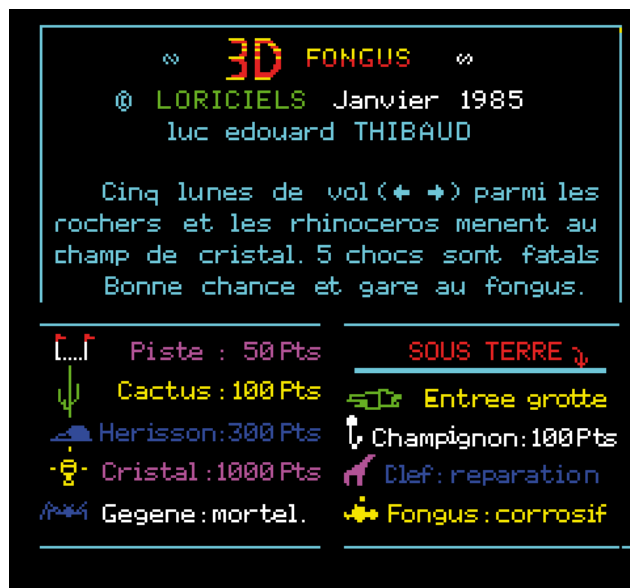
Cette série d'articles devrait vous permettre d'accéder à tous ce qui est connu en matière de triche, du moins au CEO. Pour ce faire, j'ai compilé les «Cheats» de la page de Jim Groom <<http://freespace.virgin.net/james.groom/oric/cheats.htm>> et ajouté les références de tous les précédents articles parus dans le Ceo-Mag (et même de quelques uns à venir sous peu). En effet, la page de Jim contient beaucoup de programmes anglais peu connus en France, alors que le Ceo-Mag est plus exhaustif sur les programmes français.

Cela donne un tableau assez complet du sujet, mais restons modestes, 200 jeux exactement, mais seulement, sur plusieurs centaines, sont répertoriés dans cette «encyclopédie». Comme vous pouvez l'imaginer, je n'ai pas vérifié personnellement toutes ces «triches», qui peuvent cependant vous servir de point de départ, pour aller au bout de jeux intéressants, mais souvent bien trop difficiles.

Dans le cas où plusieurs recettes sont indiquées, donnez la priorité à celles de Dominique P, qui est notre spécialiste le plus sérieux (parfaitement fiable même). Dans tous les cas, faites-nous part de vos expérimentations, cela sera aussi utile aux autres Oriciens...

## 3D Fongus

Luc-Edouard Thibaud, Loriciels



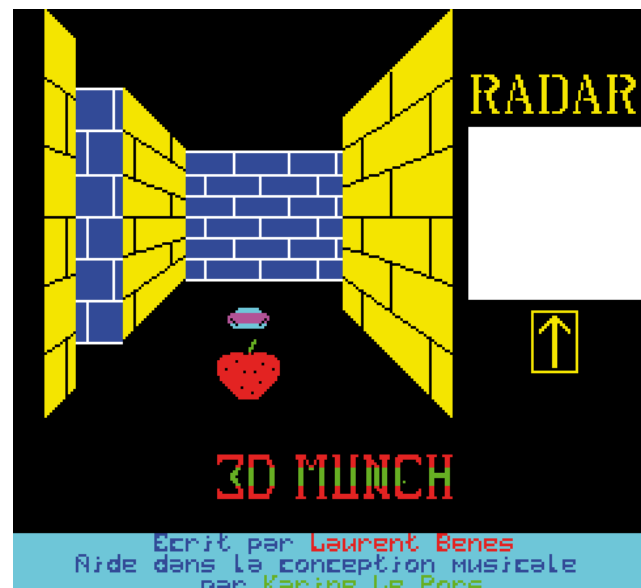
For infinite lives, load the program, inhibit its auto-run and enter: POKE#28C8,44:POKE#270A,44 [voir aussi Ceo-Mag n°44 page 14 et n°189 pages 10-12]

Ceo-Mag n°225

Rappel de quelques indications utiles: POKE#500,1 est souvent un bon moyen d'inhiber l'exécution automatique d'un programme. Après avoir modifié le programme, vous pourrez le relancer avec CALL DEEK(#2A9). L'adresse de démarrage peut aussi être visualisée avec PRINTDEEK(#2A9). L'adresse de fin de programme peut être trouvée avec PRINTDEEK(#2AB). Beaucoup d'autres stratégies sont décrites dans les articles de Dominique.

Enfin, dernier mot, j'ai illustré chaque jeu (dans la mesure du possible) avec une recopie d'écran de sa page-titre. J'ai pu récupérer la moitié (107 en fait) de ces illustrations sur <[www.oric.org](http://www.oric.org)>, mais j'ai utilisé la touche F12 d'Euphoric pour 68 autres. Le reste représentent 25 programmes qui ne sont pas à ma disposition (presque tous anglais). Si vous vous contentez de lire le mag, ces illustrations vous offriront un peu de nostalgie. Vous pourrez aussi vous rendre compte de l'extrême inégalité dans la finalisation des jeux. La présentation de certains est rustique, voire maladroite, mais il existe aussi des choses étonnantes, proches d'une «dém» digne de Mickaël P. Evidemment, ces pauvres recopies d'écrans sont statiques et désavantage les présentations animées (sans parler de l'absence de son).

## 3D Munch - Laurent Benes & Karine le Pors, Loriciels



For infinite lives, load the program, inhibit auto-run, enter: DOKE#68DC,#EAEA:POKE#68DE,#EAEA [voir aussi Ceo-Mag n°19 page 12; n°175 page 30; n°189 pages 10-12; n°210 page 14]

Janvier 2009

**Acheron's Rage**  
 Steven Chapman, Softek Software

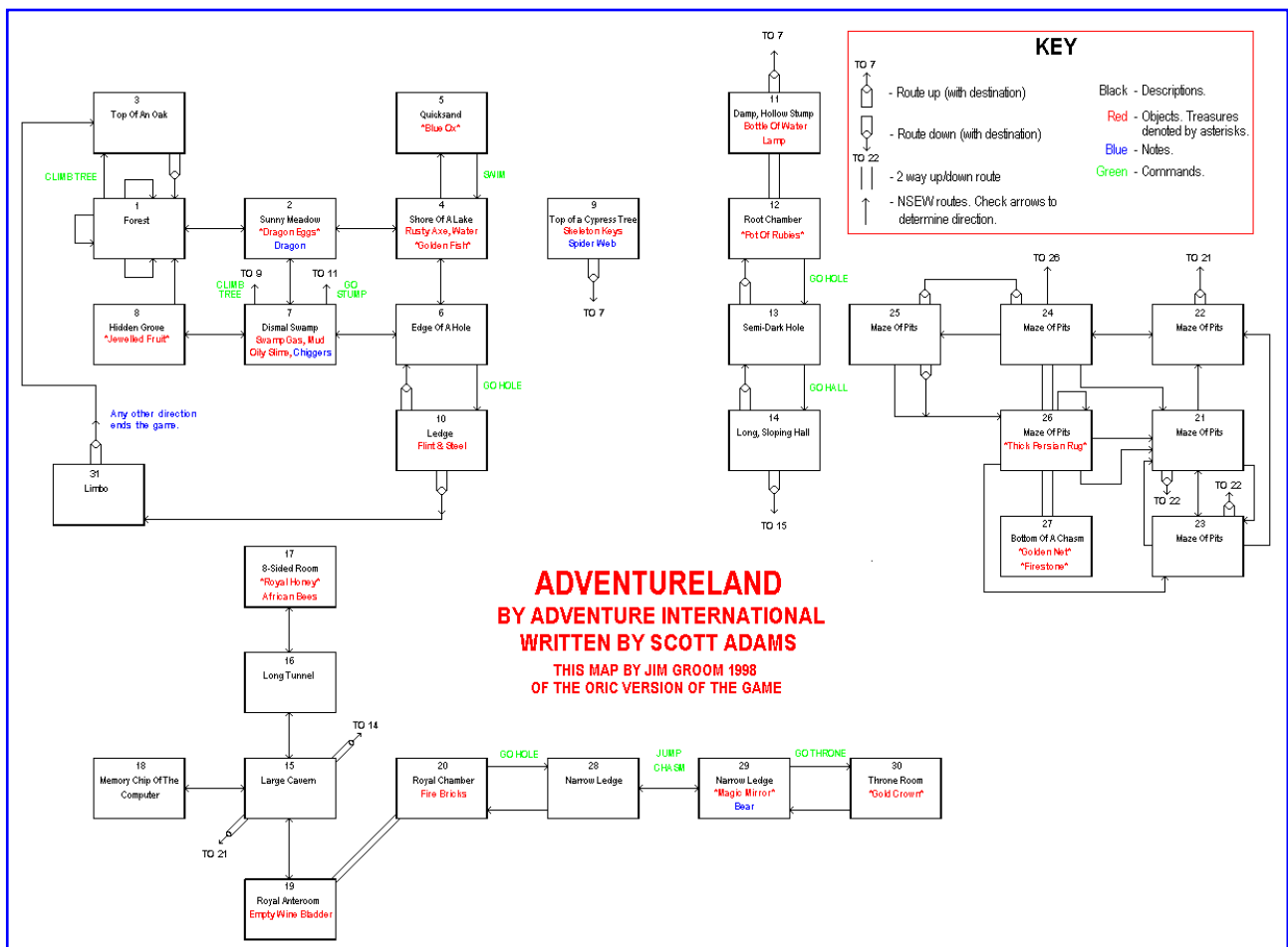


To slow down the game, load the program, inhibit its auto-run and enter: DOKE#306,#950: CALL#900 [voir aussi Ceo-Mag n°44 page 14; n°175 page 30; n°226 pages 18-19]

**Adventureland**  
**Adventure International**

[map from Jim] The complete solution is as follows: E, E, GET AXE, N, GET OX, SAY BUNYON, SWIM, S, GO HOLE, GET FLINT, U, W

(At this location, you may get bitten by the chiggers, if so you will need to GET MUD), W, GET FRUIT, GET OX, GET AXE, E, CLIMB TREE, GET KEYS, D, CHOP TREE, DROP AXE, GO STUMP, DROP OX, DROP FRUIT, GET LAMP, D, GO HOLE, UNLOCK DOOR, DROP KEYS, GO HALL, LIGHT LAMP (if it ever runs out of fuel, you will need to FILL LAMP with the oily slime), D, S, GET BLADDER, N, U, U, UNLIGHT LAMP, U, GET RUBIES, U, DROP RUBIES, U, GET GAS, GO STUMP, GET BOTTLE, D, GO HOLE, GO HALL, LIGHT LAMP, D, S, U, DROP BLADDER, LIGHT GAS, GO HOLE, JUMP, YELL, GO THRONE, GET CROWN, W, GET MIRROR, JUMP, W, GET BRICKS, D, N, D, N, W, N, D, DAM LAVA, DROP BRICKS, POUR WATER, U, GET RUG, SAY AWAY (make sure the mud has dropped off!), S, GO STUMP, UNLIGHT LAMP, DROP RUG, DROP MIRROR, DROP CROWN, GET RUG, SAY AWAY, LIGHT LAMP, D, GET NET, GET FIRESTONE, U, SAY AWAY (again, make sure the mud has dropped off), E, UNLIGHT LAMP, DROP NET, S, W, GET MUD (you need the mud to survive the bees, if it falls off before you get them then you will need to go back for more), GO STUMP, DROP FIRESTONE, D, GO HOLE, GO HALL, LIGHT LAMP, D, N, N, GET HONEY, CATCH BEES (if the bees die, you'll have to go back for more), SAY AWAY, DROP MUD

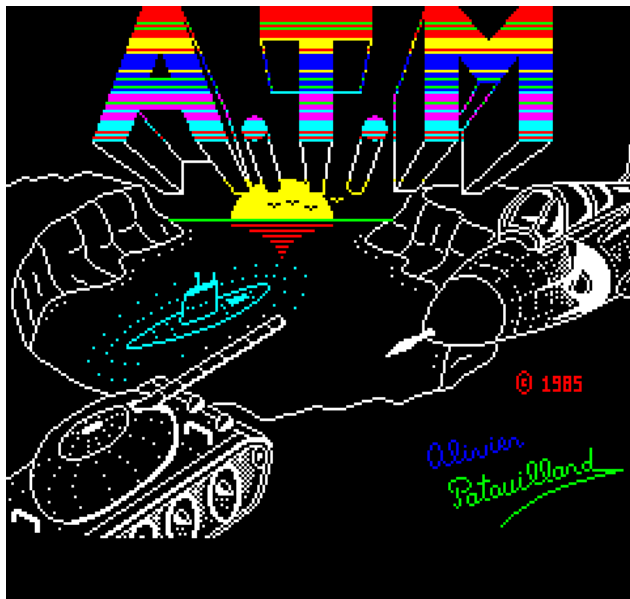


(if it hasn't already dropped off), SAY AWAY, RELEASE BEES, GET EGGS, S, (the bees may kill you here, so it may take several goes), GO STUMP, DROP HONEY, DROP RUG, DROP EGGS, UNLIGHT LAMP, RUB LAMP, RUB LAMP, DROP LAMP, U, E, N, GET NET, GET WATER, GET FISH (if they escape, you'll have to go back for more), S, W, GO STUMP, LEAVE FISH, LEAVE NET, SCORE.

[pas d'article dans le Ceo-Mag]

### Air Terre Mer

Olivier Patouillard, Cobra Soft



[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°166 pages 21-23]

### Ankhsenamou

François Launay, Club Europe Oric



Only some of the treasures need to be collected, these being indicated by the scrolls. To decode the scrolls you will need to work out the symbols used in writing which appears on the walls

Ceo-Mag n°225

of some of the rooms. These change with each game. [voir aussi Ceo-Mag n°220 pages 03-10]

### Arrow of death, part 2

Brian Howarth, Channel 8 Software



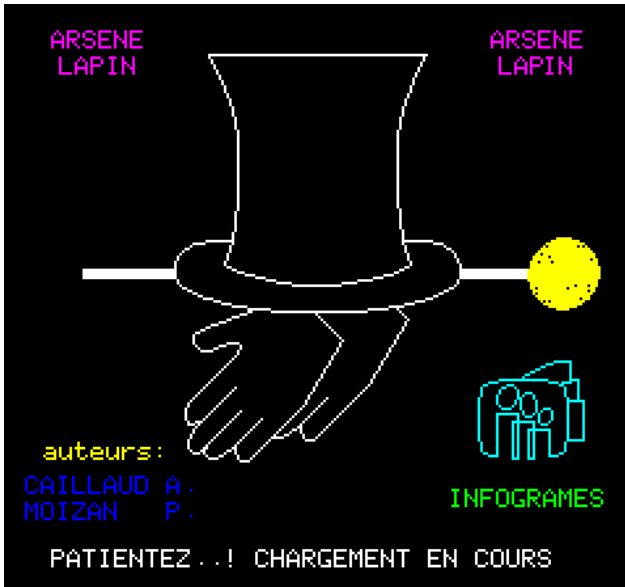
\*\*\*\*\*  
Good luck on ARROW OF DEATH (Pt.1)

For those who journey in Dreams..  
---WHAT NOW ? ARGH...A DEAD BODY  
"ARGH...A" is a word I don't know..sorr  
y!  
---WHAT NOW ? HELP  
Sorry  
No help is allowed here!  
---WHAT NOW ?

The complete solution: EXAMINE COURTYARD, EXAMINE MESSENGER, W, W, EXAMINE BED, TURN COAT, TURN COAT, TURN COAT, GO PASSAGE, GET SWORD, W, GET PILLOW, CUT PILLOW, DROP PILLOW, EXAMINE PURSE, GET COINS, GET ARMOUR, E, S, E, EXAMINE KITCHEN, GET HOOK, N, N, E, TIE ROPE (TO HOOK), GET ROPE, N, GIVE COINS, GET NOTE, READ NOTE, DROP NOTE, GET ORB, N, N, HOOK ARMOUR, GO LEDGE, PULL ROPE, DROP ROPE, GET ARMOUR, WEAR ARMOUR, RUB ORB, RUB ORB, GO CAVE, KILL SERPENT, KILL SERPENT, KILL SERPENT, GET ARROWHEAD, S, REMOVE ARMOUR, DROP ARMOUR, D, E, E, S, S, GET AMULET, N, E, WAIT, N, GIVE AMULET, WAIT, S, E, CUT CHAINS, S, S, U, MOVE BOULDER, GO CAVE, READ SCROLL, N, DROP ORB, D, N, GET TOADSTOOLS, E, N, GO COOKHOUSE, DRUG BROTH, N, GO BUILDING, CLIMB LADDER, GET LOG, W, GO FLUME, WAIT, GO BEACH, U, PLUCK FEATHERS, N, N, N, N, N, GO HUT, EXAMINE HUT, EXAMINE DWARF, GET SPECTACLES, S, N, W, N, EXAMINE DEBRIS, GO TRAPDOOR, OPEN CHEST, GET HOOK, WEAR SPECS, READ BOOK, DROP BOOK, U, S, E, S, GO HUT, GET MEDALLION, S, N, I, GO MARSH, E, N, THROW MEDALLION, CUT WILLOW. [voir aussi Ceo-Mag n°225 pages 18-20]

### Arsène Lapin

A. Caillaud & P. Moizan, Infogrames



[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°191 page 23; n°195 pages 62-64; n°197 pages 27-29; n°198 pages 27-29]

**Atlantis**  
Serge Querné, Cobra Soft



[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°218 pages 23-27]

**Attac on Kixi**  
S. Graszewitz, G Morgan Software  
[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°156 page 13]

**Big Baston**  
Sprites  
[rien chez Jim, voir Ceo-Mag n°225 pages 18-20]

**Bombyx**  
Francois Lionet, Dialog Informatique  
For infinite lives and access to the table of your choice, at level 0 press 'CTRL C', then



POKE121,250:POKE127,I (where I is the table of your choice). Then type CONT  
[voir aussi Ceo-Mag n°044 page 14; n°189 pages 10-12] à suivre...