

DemoHires de François S.

par André C.

François m'a envoyé ce programme pour Super-Oric, il y a quelques temps déjà et je vous prie de m'excuser de l'avoir gardé sous le coude trop longtemps. Il s'agit en fait de 2 programmes, Demohires3.swc et Demohires4.swc, le 2e que je vous présente étant une version plus évoluée du 1er. Ce programme est une sorte d'économiseur d'écran, en ce sens qu'il affiche en boucle les 4 écrans Hires que vous pouvez voir sur les recopies d'écran. Je vous en donne le listing qui peut vous inspirer aussi:

```

10 REM * DEMOHIRES *
20 PLOT25,0,"  "
30 HIRES:HIRES
40 I=1
50 HIRES
60 IF I=>5 THEN I=1
70 ON I GOSUB 100,200,300,400
80 WAIT 1200
90 I=I+1
95 GOTO 50
100 CLOADINK,"PALET01"
110 CLOADHIRES,"IMA01"
120 RELEASE
130 RETURN
200 CLOADINK,"PALET02"
210 CLOADHIRES,"IMA02"
220 RELEASE
230 RETURN
300 CLOADINK,"PALET03"
310 CLOADHIRES,"IMA03"
320 RELEASE
330 RETURN
400 CLOADINK,"PALET04"

```

410 CLOADHIRES,"IMA04"

420 RELEASE

430 RETURN

François a bâti sa cartouche Super-Oric à partir de la toute première version de la Rom Super-Oric de Fabrice F., qui pendant longtemps a été la seule à pouvoir afficher les écrans Hires. Il a même «customisé» cette Rom en francisant les messages.

Pour faire mon banc d'essai, j'ai un peu modifié la ligne 80 en remplaçant la valeur 1200 par 0200 (durée d'affichage de chaque écran). Note: pour ce faire, j'ai édité les deux fichiers des cartouches avec un éditeur hexadécimal. Cela donne les fichiers Demohires3s.swc et Demohires4.swc.

Le Bilan des courses est parfait avec Zsnes (version 1.36, 1.43 ou 1.51), mais on n'obtient qu'un affichage partiel des écrans (le quart supérieur) avec Snes9x (version 1.42 ou 1.43fr). C'est un problème connu.

Depuis les premières version de la Rom Super-Oric, Fabrice a corrigé le problème de l'affichage des écrans Hires. Pour voir ce qu'il en est actuellement avec la toute dernière version (1.39), j'ai remplacé la Rom «customisée» de François (les #8000 premiers octets) par la Rom V1.39.

Le test des deux nouvelles Cartouches a révélé un problème surprenant: Juste après affichage du premier écran, j'obtiens une «RETURN WITHOUT GOSUB ERROR IN 130». L'examen soigneux du listing m'a permis de supposer que le problème pourrait venir de la commande RELEASE qui précède le premier RETURN.

Note: la commande RELEASE avait été utilisée





par Fabrice pour forcer la mise à jour de l'écran. Mais dans les versions récentes cette mise à jour se fait automatiquement, il n'y a donc plus lieu d'utiliser RELEASE avec ces dernières versions. Une seconde fois donc, j'ai édité les deux fichiers des cartouches avec un éditeur hexadécimal et remplacé l'octet #A0 (token RELEASE) par l'octet #9D (token REM). Cela donne les fichiers Demohires3-139sc.swc et Demohires4-139sc.swc (139 pour indiquer la version de Rom, s pour short = réduction du WAIT et c pour correction = remplacement du RELEASE).

Les deux nouvelles cartouches fonctionnent de manière impeccable, avec toutes les versions des deux émulateurs. Dans tous les cas, les écrans s'affichent correctement et sans message d'erreur.

Note: Petite anomalie persistante avec Zsnes (même dans la dernière version 1.51), lorsque l'ordinateur reprend la main et affiche «Ready», une suite continue de «*» s'affiche à l'écran. Ceci n'a été visible dans la présente étude qu'à la suite du message d'erreur, car il n'y a pas de retour au «Ready» lorsque le programme reboucle correctement.

En ce qui concerne le problème du RELEASE si-

tué avant un RETURN, plusieurs hypothèses peuvent être évoquées. Par exemple, ce problème serait issu de la Rom 1.1 de l'Atmos. Mais je ne crois pas, car il est observé uniquement avec la Rom 1.39 et ceci quel que soit l'émulateur.

Vous me direz, pourquoi ne pas tester tout ça directement avec un Super-Oric Réel. Euh... et bien c'est que pour l'instant la capacité de la mémoire Flash utilisée se limite à #20000 octets (128 ko) et que les deux cartouches de François font respectivement #40000 (256 ko) et #80000 (512 ko). Dans les conditions actuelles, une cartouche réelle ne peut contenir qu'un seul écran Hires (#E000, plus #200 de palette, plus #8000 de Rom = #16200 sur les #20000 disponibles).

Conclusion: L'utilisation de la version actuelle de la Rom du Super-Oric (version 1.39) permet au programme de François de tourner impeccablement, sous réserve de ne pas utiliser la commande RELEASE. Malgré cette petite restriction (provisoire je pense), l'utilisation de cette dernière version est préférable à celle des versions antérieures, car elle a progressivement fait l'objet d'un grand nombre d'améliorations.

