

Oric Cheats / Trich'Oric

by André C.

Afin d'utiliser au mieux les trucs indiqués reportez-vous au premier article de cette série (Janvier 2006). Vous y trouverez notamment quelques conseils pour réduire la vitesse d'Euphoric et utiliser le 'débogeur' incorporé à cet émulateur. Rappel: pour chaque jeu traité, outre son titre, j'indique

où vous pouvez le trouver (collection des disquettes trimestrielles ou prochaine disquette) et enfin le ou les trucs pour jouer plus facilement. Si possible, j'ajoute aussi une reproduction de la jaquette originale, des recopies d'écran et même parfois la copie du manuel d'origine. Bon amusement...

FRELON

(Disquette Telestrat Juin 1992)

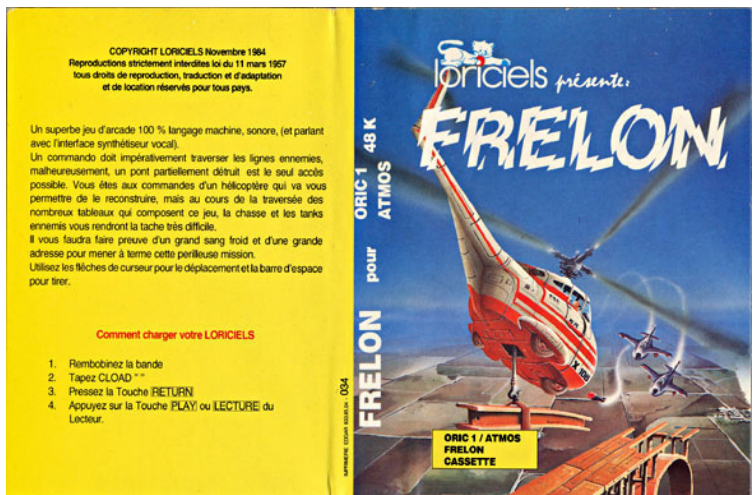
Truc n°1:

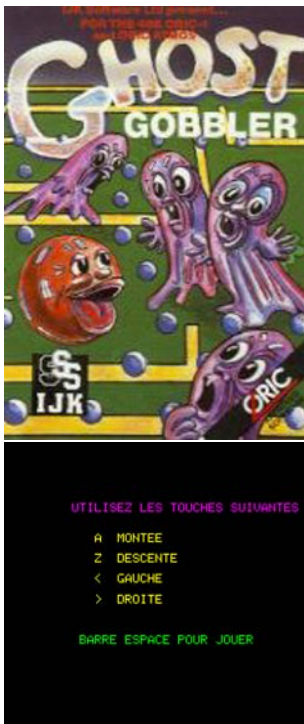
Après la seconde partie du programme:

DOKE#7385,#EAEA:DOKE#7387,#EAEA:POKE#7389,#EA

Truc n°2:

POKE#71D2,0





GHOST GOBBLER
 (Prochaine Disquette Trimestrielle)
 Truc n°1: DOKE#16ED,#EAEA:DOKE#16EF,#EAEA
 Truc n°2: POKE#16EE,10:POKE10,127
 Voir aussi le Ceo-Mag n°19, page 12.



Voici d'abord les elements du jeu

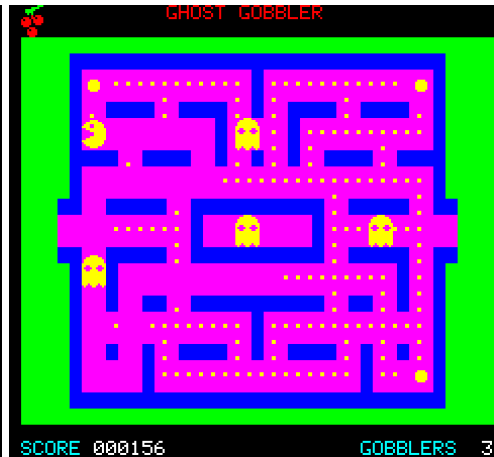
- ☺ GLOUTON
- ☹ FANTOME
- PILLULE DE FORCE
- PETITS POIS

Vous etes le GLOUTON et vous devez parcourir un labyrinthe parseme de petits pois.

Mais voila, vous serez poursuivi par 4 dangereux fantomes

Heureusement sur votre chemin vous trouverez 4 PILLULES de FORCE qui vous permettront d'avalier les fantomes.

APPUYEZ UNE TOUCHE POUR CONTINUER



Seyvern Software presents... CAPS

GRAVITOR

HOME BASE STAGE : Guide your craft along the tunnel, without crashing, to reach the 4 fuel rich satellites, avoiding the UFO.

SATELLITE STAGE : Hover closely above the 4 red fuel cells, avoiding the UFO and fire from the bunkers, to pick them up using your tractor beam. Collect all 4 fuel cells from each satellite. You may then enter the Reactor.

REACTOR STAGE : Collect the large fuel cell, after guiding your way through the spiral tunnel, and leave for the next satellite system.

PRESS ESC TO RETURN TO MENU

GRAVITOR
 (Prochaine Disquette Trimestrielle)
 Le truc: POKE#A2B,48
 Voir aussi l'excellent article de Dominique (Ceo-Mag 167, page 29).

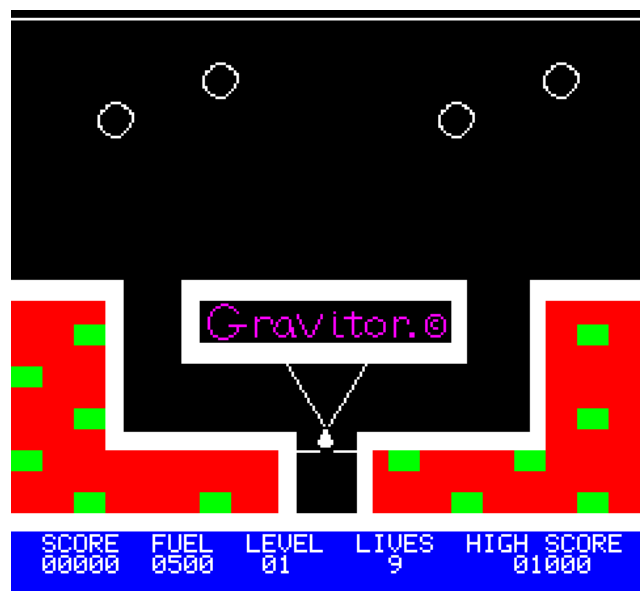


Seyvern Software presents... CAPS

GRAVITOR

By Stephen Haigh @

KEY	FUNCTION
Cursor Left	Rotate Left
Cursor Down	Rotate Right
Cursor Up	Thrust
Cursor Right	Tractor beam
U	Set Volume
I	Instructions
Space Bar	Start game





HONEYKONG

(Disquette Telestrat Décembre 1991)

Le truc: DOKE#2F50,#EAEA:POKE#2F52,#EA

Voir aussi l'excellent article de Dominique P.

(Ceo-Mag 182, page 27)

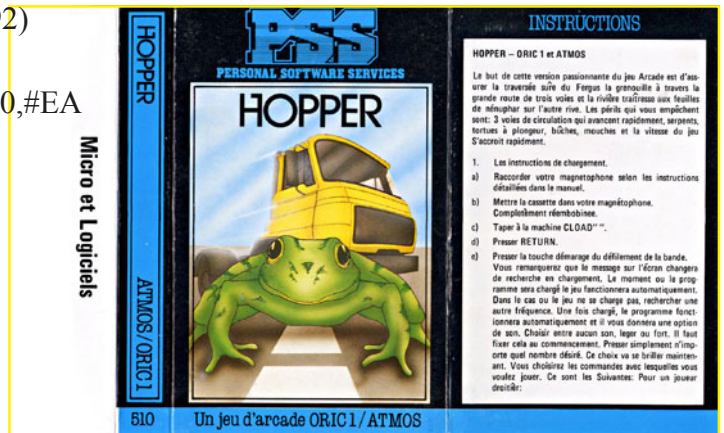
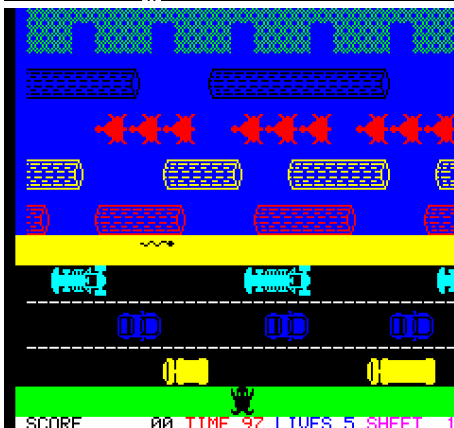


HOPPER (Disquette Telestrat Juin 1992)

Truc n°1: POKE#794,255

Truc n°2: DOKE#135E,#EAEA:POKE#1360,#EA

Voir aussi le Ceo-Mag n°19, page 12.



HOPPER - ORIC 1 et ATMOS

Le but de cette version passionnante du jeu Arcade est d'assurer la traversée sûre du Fergus la grenouille à travers la grande route de trois voies et la rivière traquée aux feuilles de nénuphar sur l'autre rive. Les périls qui vous empêchent sont: 3 voies de circulation qui avancent rapidement, serpents, tortues à plonger, bûches, mouches et la vitesse du jeu s'accroît rapidement.

1. Les Instructions de chargement.
- a) Raccorder votre magnétophone selon les instructions détaillées dans le manuel.
- b) Mettre la cassette dans votre magnétophone. Complètement réenbobinée.
- c) Taper à la machine "LOAD".
- d) Presser RETURN.
- e) Presser la touche démarrage du défillement de la bande. Vous remarquerez que le message sur l'écran changera de recherche en chargement. Le moment où le programme sera chargé le jeu fonctionnera automatiquement. Dans le cas où le jeu ne se charge pas, recherchez une autre fréquence. Une fois chargé, le programme fonctionnera automatiquement et il vous donnera une option de son. Choisissez entre aucun son, léger ou fort. Il faut fixer cela au commencement. Pressez simplement n'importe quel nombre désiré. Ce choix va se briller maintenant. Vous choisirez les commandes avec lesquelles vous voulez jouer. Ce sont les Suivantes: Pour un joueur droitier:

- | | |
|---------------|---------------|
| 1. Z : Gauche | 2. / : Gauche |
| K : Droit | . : Droit |
| : : Haut | A : Haut |
| ; : Bas | Z : Bas |

Presser 1 ou bien 2 pour faire votre choix. Quand vous ayez choisi vos Commandes un titre apparaîtra. Ceci va réinitialiser vos Commandes. Si vous voulez arrêter ou faire une pause pendant le jeu, en pressant P vous immobiliserez la motion. Pour recommencer, pressez P encore une fois. Le titre va rester sur l'écran pendant 20 secondes et puis il changera en un tableau. Ces écrans vont alterner jusqu'à ce que vous pressiez 1 pour commencer le jeu. A Jouer.

Pour commencer vous avez cinq vies. Vous devez manoeuvrer votre grenouille de la ligne zéro à travers la circulation qui avance vers l'autre côté de la route - faites attention au serpent! Une fois là, sauter à cloche-pied à travers la rivière sur les dos des bûches et des tortues, et rentrer aux feuilles de nénuphar sur l'autre côté.

Quand toutes les feuilles de nénuphar seront ouvertes, vous avancerez à feuilles 2. Cette fois le jeu est plus difficile parce que les tortues plongent et réapparaissent. Et vous venez à atterrir sur une tortue lorsqu'elle plonge, vous vous noyez. La vitesse du jeu est augmentée aussi.

Sur feuille 3, une mouche apparaîtra au hasard (vous l'attendrez) sur une des feuilles de nénuphar - L'atterrissage sur cette feuille de nénuphar vous gagnera un boni entre 300 et 700. Pendant tout le jeu, le temps permi sera de 100 secondes. Un avertissement qui se fait entendre va être donner les 10 dernières secondes, donc faites attention! Droits d'impression réservés au Personal Software Services Ltd, 1993.