

Oric Cheats / Triche Oric

by André C.

Je n'ai pas le talent de Dominique et j'espère qu'il continuera ses articles "Des Trucs pour Tricher", que j'apprécie, comme tous ceux dont les réflexes n'ont plus 20 ans. C'est ce qui m'a incité à chercher dans mes propres cartons (pas si propres en fait, voire un peu poussiéreux) les trucs que j'ai pu accumuler au fil des années.

Il n'est pas toujours facile d'appliquer les trucs qui sont indiqués dans les magazines etc. parce que la plupart du temps, les programmes sont protégés. Pour ma part, j'utilise abondamment le "débugger" inclus dans Euphoric (voir article du Mag 159, pages 29 à 31).

Pour faire bref, lorsque le jeu démarre, F11 permet de figer le jeu et d'accéder à son code. La fenêtre qui s'ouvre semble complexe, mais la commande D xxxx permet de dumper le programme à partir de l'adresse xxxx (hexa) et E xxxx zz écrit l'octet zz à l'adresse xxxx. Les plus curieux pourront utiliser la commande U xxxx qui désassemble à partir de l'adresse xxxx. Enfin n'hésitez pas à recourir à l'article mentionné ci-dessus pour plus de détails. F11 permet de revenir au jeu et de pro-

fitier des vies introduites à la bonne adresse.

Autre avantage d'Euphoric, surtout pour les maldroits comme moi, il est possible de ralentir l'action. Cela permet de faire un peu d'apprentissage avant de jouer pour de bon. Pour ce faire, il faut modifier ou ajouter la ligne suivante dans Euphoric.ini: Clock=0,25 MHz (au lieu de 1.0 MHz par défaut). Au démarrage d'Euphoric, la vitesse est alors divisée par 4. Attention, le clavier répond plus lentement et vous allez commencer par faire des erreurs de syntaxe parce que vous tapez trop vite pour la machine. Pour passer à 0.5Mhz appuyez une fois sur F4. Pour retrouver la vitesse normale, appuyez une 2e fois sur F4 et pour revenir à la vitesse escargot de départ, appuyez sur F5.

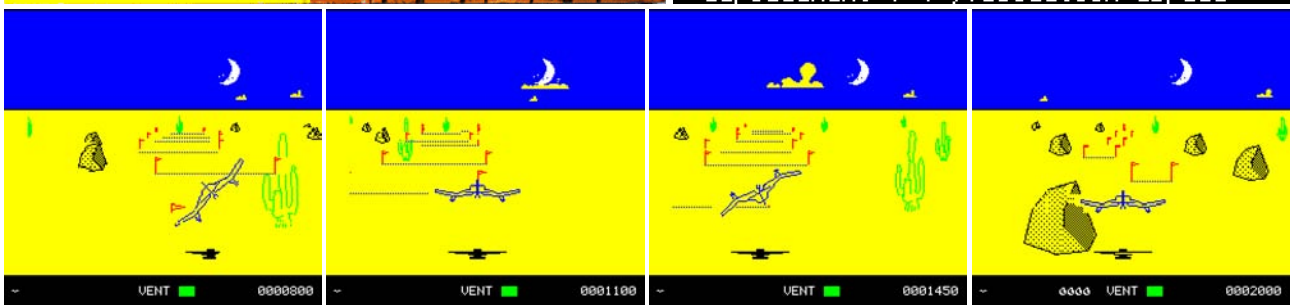
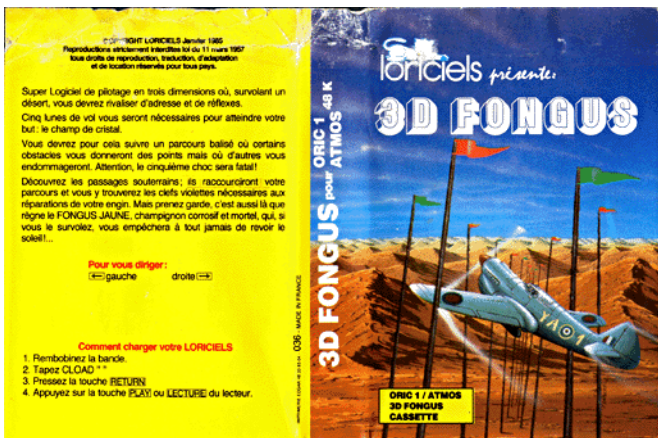
Pour chaque jeu traité, outre son titre, j'indiquerai où vous pouvez le trouver (collection des disquettes trimestrielles ou prochaine disquette) et enfin le ou les trucs pour jouer plus facilement. Si possible, j'inclurais aussi une reproduction de la jaquette originale, des recopies d'écran et même parfois la copie du manuel d'origine.

Bon amusement...

3D FONGUS

(Prochaine disquette trimestrielle)

Le truc (vies): POKE#26C8,44:POKE#270A,44
Voir aussi l'excellent "Shoot Again" n°15 (Ceo-Mag 104, page 17) de Dominique P.

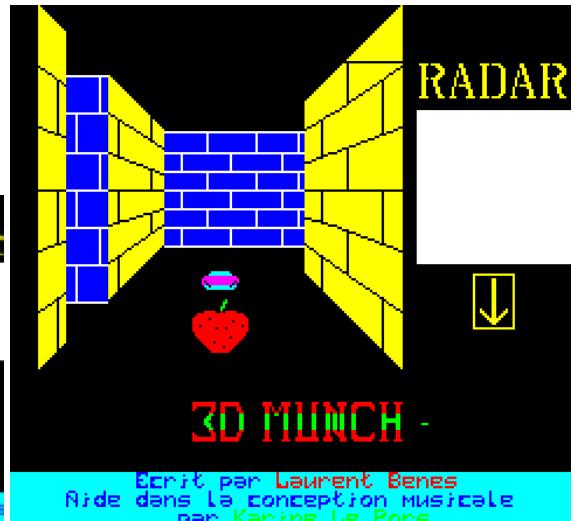
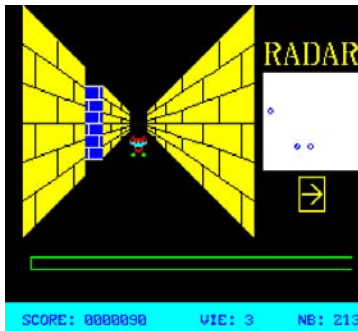
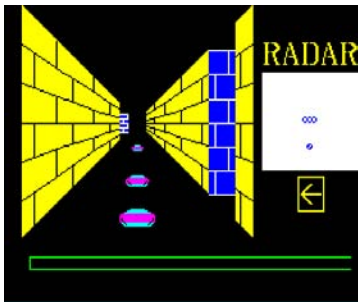


3D MUNCH

(Prochaine disquette trimestrielle)

Le truc (vies):

DOKE#68DC,#EAEA:POKE#68DE,#EA



Commandes:

- Curseur haut : pour avancer
- Curseur droit : rotation droite
- Curseur gauche: rotation gauche
- Curseur bas : demi tour
- RETURN : pause , redemarre avec Les Fleches

Scores:

- Points normaux : 10
- Points supers : 100
- Fraise : 1000
- Monstres : 1000

Appuyez sur une touche

Les points supers sont verts , et au nombre de quatre. A chaque fois que l'on en mange 1 , cela remplit la jauge. On peut manger les monstres seulement lorsque la jauge est pleine. Il y a 222 points normaux et un compteur affiche le nombre restant a manger. Lorsqu'il n'en reste plus que 30 puis 10, le radar affiche alors leur position afin de vous aider a les trouver. Sinon , le radar affiche la

position des monstres , et la votre. Enfin , une fleche vous indique la direction selectionnee. Pour vous guider , ne tournez pas lorsque vous voyez le passage sur le cote , mais quand vous venez de le passer , car vous voyez les 3 'cases' qui sont devant vous !!!

Vous avez 4 vies , vous en gagnez une a 20000 , 120000 , 220000 ...

BONNE CHANCE

BOMBYX (Disquette Sedoric Mars 2004)

-Au niveau 00, faire "CTRL/C", POKE#121,250 et taper "CONT".



-Au niveau 00, taper "CTRL/C", POKE#127,X où "X" est le numéro du tableau choisi puis faire CONT.
-Voir aussi l'excellent "Shoot Again" n°36 (Ceo-Mag 130, page 15) de Dominique P.

CENTIPEDE

(Prochaine disquette trimestrielle)

Suppression des araignées:

POKE#500,254 ou
POKE#12BA,255 ou

POKE#12BA,255 et POKE#800,254 ou DOKE#1350,#EAEA et POKE#1352,#EA ou POKE#1353,#EE (tout cela selon les sources, donc... à tester!)



PERSONAL SOFTWARE SERVICES
PRESENTS...
CENTIPEDE
WRITTEN BY : J.B. MARSHALL
© 1983 PSS. ALL RIGHTS RESERVED
P. S. S.
452 STONEY STANTON ROAD
COVENTRY
CV6 5DG
UK
PRESS : [1] FOR A NEW GAME
[2] FOR INSTRUCTIONS

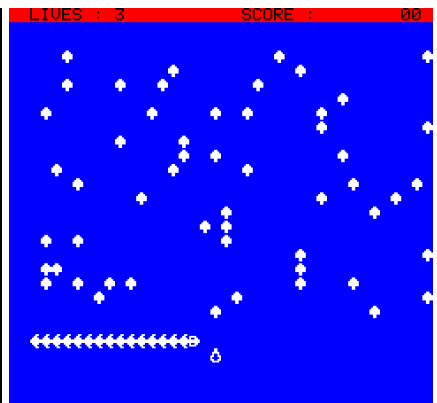
SCORES :

- ♦ 20
- ⊖ 40
- ⚡ 100
- ☸ ???

YOUR CONTROLS ARE :

- Z LEFT
- X RIGHT
- ↑ UP
- ↓ DOWN
- RETURN FIRE

PRESS : [1] FOR A NEW GAME
[2] FOR INSTRUCTIONS



CHOPPER

(Disquette Sedoric Septembre 1998)

Le truc (vies illimitées):

DOKE#280B,#EAEA:POKE#230D,#EA

Voir aussi les excellents "Shoot Again" n°1 (Ceo-Mag 87, page 26) et n°20 (Ceo-Mag 110, page 9) de Dominique P.



```

*****
* CHOPPER MENU *
*****

1. Change Skill Level
2. Change Sound Effects
3. Display Instructions
4. Display Hall of Fame
5. Clear Hall of Fame
6. Play

Press Option (1 to 6)
    
```

SECTION 1

Shoot the enemy helicopters and aircraft as they speed towards you and avoid their missiles. Points awarded are shown on the next screen.

Controls:

S - Move Chopper UP
X - Move DOWN
Space Bar - FIRE

Press P to play - any key to continue

SECTION 1

POINTS

	100
	250
	500

Press P to play - any key to continue

SECTION 2

Avoid the airships and balloons as you overtake them and watch out for the deadly flocks of geese. Points are awarded for every balloon or airship passed.

Controls:

S - Move Chopper UP
X - Move DOWN

Press P to play - any key to continue

SECTION 3

Hit the shield controls at the end of the ventilator shafts. When all 3 have been hit a hole will appear in the barrier - which you must shoot through to destroy the enemy power station.

Two enemy helicopters - which cannot be destroyed - guard the shafts. Another armed enemy helicopter will try to destroy you as it flies past but you can destroy it first if you are quick.

Controls are as SECTION 1.

Press P to play - any key to continue

REFUELLING

Guide your Chopper's refuelling pipe into the aircraft's pod before your reserve fuel runs out.

Controls:

Cursor left - Increase forward speed
Cursor down - Decrease " " " "
Space Bar - Decrease downward speed

Press M for Menu - any key to play

