

# Manic Miner

par André Chéramy

Quoi ? Un banc d'essai sur Manic Miner ? Comme s'il existait encore quelqu'un qui ne connaîtrait pas encore ce fabuleux jeu de plate-forme ! De plus, le Ceo-Mag a déjà consacré des tas d'articles à ce jeu de Matthew Smith, adapté à l'Oric par Steven Green et édité par Software Project. Outre le gros article de Dominique Pessan, dans la rubrique 'Shoot Again' (1999, n°107, pages 17 et 18), il y a eu des trucs pour tricher dans les n°19 page 12 (1991), 56 page 9 (1994), 75 page2 (1996) et 145 page 18 (2002). Remarquer la régularité de cet intérêt en fonction du temps.

C'est que, mes deux fils ont été des experts à ce jeu et que je traîne un vieux complexe... Pour un maladroit comme moi, il est bien frustrant de recommencer mille fois le même tableau ! Récemment Jim Polmear m'a proposé une adaptation de son cru pour Rip DOS, susceptible de faire mon bonheur. Jim a non seulement effectué le transfert de cassette à disquette, mais également créé une triple version : 1) Version d'origine inchangée. 2) Version dispatchant les tableaux au hasard. 3) Version permettant de choisir son tableau : Un rêve me permettant de m'entraîner en douceur (et en douce).

J'avais moi-même caressé l'idée de faire une adaptation de ce type, car les versions en circulation sont soit buggées, soit francisées (perdant une grande partie du charme de l'original), soit affreusement mutilée (genre 'déplombé par...'). Hélas, j'avais eu la mauvaise idée de confier ma cassette originale à Vincent Talvas, qui a disparu avec. Bref, Jim m'a envoyé une image dsk de sa version tournant sur le système Cumana. Vous trouverez cette version sur la prochaine disquette trimestrielle au format PC. Mais ayant un peu pratiqué la chose, je me suis dit que ça serait intéressant de mettre également la version de Jim sur la disquette trimestrielle au format Sedoric, Jim m'ayant indiqué que cela ne devrait guère poser de problème.

A l'aide de l'utilitaire Convert.com, j'ai transféré sans peine les fichiers de la disquette Cumana sur une disquette Sedoric. Il m'a aussi fallu faire quelques petites adaptations, car si la syntaxe !LOAD»NOM» est bien acceptée par Sedoric, il m'a fallu éliminer l'option ',D' présente dans certains cas et sur laquelle butait Sedoric. Cela a été le cas aux lignes 100 de 'MANICR.B1', 20 de 'MANIC3.B' et 20 de 'MANIC3.B1'. Sinon, je n'ai pas trouvé d'autres problèmes.

J'aurais bien aimé (j'ai tenté) comparer la version de Jim avec les 3 autres en ma possession, mais cela n'a pas été possible, car le nombre d'altérations effectuées sur ces versions était énorme. Au passage, coup de chapeau à Dominique Pessan, qui ne pouvant pas mettre la main sur une version 'propre' a quand même réussi à adapter au 'bâton de joie' une version fonctionnelle.

Voici quelques recopies d'écran pour vous inciter à vous repencher sur ce jeu fabuleux, à mon avis le meilleur jeu de plate-forme sur Oric. Je suis désolé mais le Ceo-Mag n'est pas encore capable de générer la musique, qui pour une fois est superbe ! Curieusement, à ma connaissance, Manic Miner est le seul logiciel publié par Software Project (du moins pour Oric). Comme quoi la qualité vaut mieux que la quantité !

