

Comme vous pouvez le voir sur les illustrations, la commande LIST permet d'afficher le source, qui est d'ailleurs éditable comme un programme Basic. Merci J.P. Laurent !

Il est possible d'assembler les 2 sources n'importe où entre #1000 et #B1D0 (dans ce dernier cas on a #B1D0 à #B2E8 pour WARMATMOS et #B2E9 à #B3FF pour WARMSEDOR). Important : Les deux routines peuvent être séparées, c'est à dire localisées dans des zones différentes de la mémoire. N'oubliez pas un éventuel HIMEM si nécessaire...

Attention, la page 4 est sauvegardée de #B400 à #B4FF, zone la plus haute à ne pas être touchée par les RESET. Cette zone est transférée sans altération lors de HIRES, mais il faut retourner au mode TEXT pour utilisation. Il est possible de choisir une autre adresse de sauvegarde de page 4, pour ce faire, modifier la ligne n°3360 de WARMATMOS.SM et la ligne n°5360 de WARMSEDOR.SM.

Mode d'emploi :

C'est très simple: CALL#début_de_WARMATMOS : On passe de Sedoric à l'Atmos.
CALL#début_de_WARMSEDOR : On passe de l'Atmos à Sedoric ! Tous les programmes (Basic et LM) chargés précédemment sous Sedoric restent en place et vont pouvoir fonctionner normalement. C'est le cas par exemple du moniteur/assembleur de J.P. Laurent placé en #5000 avec un HIMEM#4FFF.

```
SEDDORIC V3.0
© 1985 ORIC INTERNATIONAL

Ready
DIR
Drive A V3 (Mst)  WARM
WARMATMOS.SM      WARMATMOS.HLP
WARMATMOS.COM     WARMSEDOR.HLP
WARMSEDOR.SM      WARMSEDOR.COM
WARMZERO.COM      SUPMON.COM
WARMDEMO.COM      200000

*177 sectors free (S/22/16) 9 Files
Ready
CHKSUM"WARMZERO",AUTO
INSERT MASTER DISC IN DRIVE A
AND PRESS RETURN
WARMZERO.COM 0400 04FF 40 0000 0000
Ready
```

Essai de WARMDEMO :

Sous Sedoric, chargez WARMDEMO puis WARMATMOS et WARMSEDOR. Faites ensuite CALL#7000 pour sauver la page 4, puis RUN. Il n'y a plus de Sedoric, la page 4 ayant été écrasée par des #00 (voir le listing de WARMDEMO sur la figure). Faire alors CALL#7200 et DIR. Ça remarque !

Si le programme que vous voulez faire tourner sous Atmos commence en #400 par exemple, procédez comme suit:

- 1) Chargez votre programme en #1400 avec un LOAD«nom»,A#1400
- 2) Chargez WARMATMOS et WARMSEDOR
- 3) CALL#WARMATMOS, vous êtes sous Atmos...
- 4) DOKE#00,#1400 (début du bloc à déplacer)
DOKE#02,#fin (fin du bloc à déplacer)
DOKE#06,#400 (adresse de destination)
CALL#MOVER (par ex #708A début de MOVER)
- 5) CALL#400 ou autre lancement de votre programme
- 6) CALL#WARMSEDOR pour revenir sous Sedoric.

Vous pouvez faire un essai avec le fichier WARMZERO, localisé de #400 à #4FF et contenant des #00 (n'effectuez pas le §5).

Attention, vous aurez peut-être besoin de la routine MOVER pour préserver la zone de votre travail avant de retourner sous Sedoric, car bien entendu, ni le MOVE de Sedoric, ni la commande SAVE ne peuvent marcher pour l'instant. Le §4 ci-dessus vous indique le mode d'emploi de MOVER.

Il vous faudra réfléchir à des implantations de WARMATMOS et de WARMSEDOR compatibles avec le fonctionnement de votre programme. Si vous êtes juste en mémoire, WARMATMOS peut être placé en dessous de votre programme et après avoir servi, peut être écrasé lors de la descente de votre programme avec le MOVER de WARMSEDOR. Vous pourrez merger tous ça ensemble avec un lanceur tel que sous Sedoric le chargement de cet ensemble lance automatiquement WARMATMOS puis votre programme. De quoi vous amuser...