

Banc d'essai de Sedoric «V1.7»

par André Chéramy

Ayant appris l'existence d'un Sedoric V1.7, j'ai été curieux d'approfondir l'évolution du DOS le plus utilisé avec l'Oric, pensant qu'il s'agissait d'une pré-version du fameux Sedoric V2.0 de Ray McLaughlin. Je me suis donc procuré la chose auprès de Steve Marshall, que je remercie beaucoup.

Cette version s'est en fait révélée une version 1.007 présentant peu de différences avec la version 1.006 «d'origine» (quoique la V1.006 ne soit pas en fait la première qui ait été diffusée). Voici donc l'analyse complète de ces différences, analyse effectuée sur des disquettes formatées en 40 pistes de 16 secteurs :

1) Au secteur 1 de la piste 0, légère différence dans le copyright : V1.006 du 01/01/86 devient V1.007 du 05/04/88 soit 4 octets différents. Notez que contrairement aux V2.x, il n'est pas fait mention du nom de l'auteur des corrections. Ceci ressemble plutôt à ce qui s'est produit lors du passage des toutes premières versions à la version 1.006. La V1.007 pourrait donc être une version officielle Oric, quoique la table des drives fasse un peu «bricolé» (voir plus loin). Cette version a probablement servi de base à Ray pour ses V2.x puisque l'on retrouve dans celles-ci toutes les «altérations» de la V1.007.

2) Les 2 derniers octets du secteur 6 de la piste 0, correspondant à l'adresse RAM overlay #C5FE/FF, passent de #A0 et #04 pour la V1.006 à #A5 et #02 pour la V1.007. En fait, ces octets sont localisés au cœur de la zone de chargement des banques. Ils prennent des valeurs variées selon les diverses versions. Nul ne semble savoir pourquoi. On peut seulement remarquer qu'ils écrasent la fin du message «LOAD TARGET DISC», qui n'est donc plus utilisable ici (mais existe ailleurs). Il pourrait s'agir d'un reliquat d'une autre banque, comme il en existe plusieurs exemples.

3) Les 2 derniers octets du secteur 6 de la piste 3 et les 10 premiers octets du secteur suivant (secteur 7 de la piste 6), correspondant à l'adresse RAM overlay #F5FE à #F609 constituent en fait la seule correction majeure de cette V1.007, soit 12 octets différents. Il s'agit d'un débogage de la commande Sedoric «>» afin de permettre l'utilisation correcte d'un nombre réel à partir d'un fichier. Ce débogage a ensuite été répercuté dans toutes les versions ultérieures de Sedoric.

4) Les 5 premiers octets du secteur 1 de la piste 14 présentent quelques différences mineures : 2A 2A 2A 00 40 devient **B7 52 2A 00 00**, soit 3 octets différents. Les 4 premiers octets constituent la table des drives. Pour la V1.006 on a pour les drives de A à D : 42 pistes simple face, 42 pistes simple face, 42 pistes simple face et unconnected. Pour la V1.007 on a : 55 pistes double face, 82 pistes simple face, 42 pistes simple face et unconnected. Notez que cette configuration est quelque peu anarchique pour une version officielle, mais illustre bien différentes possibilités d'utilisation. La disquette fournie par Steve était formatée en 82 pistes de 17 secteurs, simple face. Dans tous les cas on reste dans la limite de 1919 secteurs au maximum, autorisée par un seul secteur de bitmap. Le 5ème et dernier octet correspond au type de clavier : ACCENT SET pour la version 1.006 (mais c'est une version diffusée en France) et ACCENT OFF pour la version 1.006 (venant d'UK). Là aussi, il s'agit d'une différence mineure.

En conclusion, la V1.007 ne présente qu'une seule différence significative par rapport à la V1.006. Il s'agit du débogage de la commande Sedoric «>».