

# Retour sur les en-têtes des fichiers Tap

par André Chéramy <andre.cheramy@wanadoo.fr>

Cet en-tête a été décrit par Fabrice Broche dans son livre «l'Oric à nu». Cette description figure à plusieurs endroits : 1) Au niveau de celle de la page zéro (octets #49 à #66) pour la Rom v1.0 (page 48). 2) Au niveau de celle de la page deux (octets #293 à #2B0) pour la Rom v1.1 (page 61). 3) Dans le paragraphe «Format d'un programme» (page 257), qui fait partie des généralités sur les routines d'entrée / sortie cassette (pages 253 à 258). Malheureusement ces descriptions sont légèrement erronées et il est assez difficile de s'y retrouver, d'autant que la suite des octets en Ram est inversée par rapport à celle des octets sur la cassette (et donc dans le fichier Tap). En outre, l'offset du premier octet du programme proprement dit n'est pas fixe, mais dépend de la longueur du nom du fichier. Je reviens donc sur cet en-tête à la demande de plusieurs lecteurs, qui ne possèdent pas ce livre ou qui regrettent d'avoir à farfouiller à chaque fois qu'ils se demandent où a bien pu être chargé un fichier Tap de type «non Basic»... Photocopiez donc cette page et gardez là à portée de main !

Rappels :

- 1) Ce qui suit reflète exactement la succession des octets sur la cassette, à ceci près que la bande amorce ne compte que trois octets #16 au début des fichiers Tap, alors qu'elle en compte 259 sur la bande réelle.
- 2) L'offset indiqué représente le n° de l'octet au début du fichier Tap (en partant du n°0). Les offsets qui sont suivis d'un «\*» ne sont que des exemples, car ils dépendent de la longueur du nom de fichier.
- 3) Les valeurs données ici aux drapeaux «chaîne» et «entier», aux adresses et au nom de fichier ne sont également que des exemples (marqués d'un «\*»).
- 4) Les deux octets d'adresse ne sont pas inversés comme c'est le cas habituellement, mais ils sont en lecture directe. Si on examine un en-tête de programme Basic, l'adresse se lit bien #0501 et non #01 suivit de #05, comme d'habitude en Ram.

## LES OCTETS D'EN-TÊTE QUE L'ON TROUVE AU DÉBUT D'UN FICHIER TAP :

OFFSET	VALEURS	SIGNIFICATION
00-02	16	Bande amorce (3 fois #16)
03	24	Drapeau début de l'entête (1 fois #24)
04-05	00 00*	Drapeaux sans grand intérêt («chaîne» et «entier»)
06	00	Drapeau BASIC
	80	Drapeau LM ou Bloc mémoire
	40	Drapeau Tableau
07	00	Status STOP
	non nul	Status AUTO
08-09	0521*	Adresse fin programme (ici un programme Basic)
0A-0B	0501*	Adresse début programme (qui commence donc en #0501)
0C	00	Drapeau fin entête K7
0D-0E	4143*	Nom de fichier, ici deux lettres seulement : «AC»
0F*	00	Drapeau fin de nom
10*	-	Début du programme proprement dit.