

Pravetz-8D

d'après la page du «Home Computer Museum»
<http://www.homecomputer.de/pages/easteurope_bu.html> par André Chéramy

Les ordinateurs 8 bits Pravetz ont été commercialisés en Bulgarie. Ils s'agit de 6502, tous clones de différents Apple][. Tous? Et non, puisque le Pravetz-8D, qui nous intéresse particulièrement, est un clone de l'Atmos (quoique son lecteur de disquette soit dérivé de celui de l'Apple][).

La société Pravetz a été fondée en 1966 pour fabriquer des équipements de mesure électromécaniques. Elle tire son nom de la ville de Pravetz, située à 38 km au nord-est de la capitale Sofia. En 1980, cette société commence à produire des équipement digitaux et se développe rapidement. En 1982, elle fabrique le Pravetz-82, une copie de l'Apple][+ et devient le principal constructeur d'ordinateur du bloc communiste. Voici une revue de la production Pravetz :

IMKO - Le 1er ordinateur personnel bulgare fut le IMKO (I = "individual", M = "Micro" & KO = "Komputer"). Il s'agit d'une copie à 95% de l'Apple][sans lecteur de disquettes. L'IMKO avait un port d'extension, mais en 1981-82, il n'y avait pas de carte contrôleur. Caractéristiques techniques : 1979-1980, clone 6502, 48Ko de RAM, 12 Ko de ROM, sortie noir et blanc de résolution inconnue.



IMKO-2 (ou Pravetz-82) - Ce modèle, produit en 1982, est une copie de l'Apple][+ Caractéristiques : 1982, 6502, 1MHz, 48Ko de RAM, 12Ko de ROM, sortie noir & blanc, résolution 280x192, 6 couleurs RVB en option, unité de disquettes et sortie cassette.

Pravetz-8M - Produit en 1985, le 8M est peu usuel avec ses 2 microprocesseurs : un 6502A et un Z80A. Le Pravetz-8M pouvait tourner sous DOS 3.3 et sous CP/M. Il était doté de 8 slots, d'un clavier étendu Apple][+ avec 4 flèches et de 8 cavaliers sur sa carte mère, pour valider ou non le Z80, les 16ko de RAM supplémentaire, le haut-parleur interne, la table de caractères cyrilliques ou la table de caractères latins. Sa ROM contenait le Basic Applesoft complet et un moniteur pour programmer en assembleur 6502. Caractéristiques techniques : 1985, clone 6502 à 1MHz, Z80A à 4MHz, 48Ko+16Ko de RAM, 16 Ko de ROM, unité de disquettes externe et port cassette, sortie noir et blanc.

Pravetz-8A - Le Pravetz-8A, qui suivit en 1986, avait un port d'extension mémoire pour recevoir des cartes de 64ko, 128ko et 1Mo. Comme le 6502 ne peut adresser que 64Ko à la fois, l'accès à la RAM se faisait par banques. Mais la carte de 1Mo était trop difficile à programmer pour connaître le succès. Le Pravetz-8A avait une carte graphique 80 colonnes incorporée à la carte mère, dans le chipset CM632. Le Pravetz-8M était doté de 8 slots (dont un pour la carte mémoire) et d'un clavier étendu Apple][. Caractéristiques : 1986, CM630 (clone 6502), 64Ko à 1088Ko de RAM, 16 Ko de ROM. C'est un clone de l'Apple][e

Pravetz-8E - Le micro suivant fut le Pravetz-8E produit en 1987. Il s'agit d'une version "export" et peut-être même d'une véritable version de l'Apple][e sous licence ?

Pravetz-8C - En 1988, le Pravetz-8C, n'est qu'une version améliorée du Pravetz-8A, sans port d'extension mémoire. La mémoire a été intégrée à la carte mère et limitée à 128Ko. La carte mère comporte les contrôleurs suivants : disquettes, imprimante, RS-232, sortie couleurs RGB et 80 colonnes (toujours dans le CM632) et n'a plus que 3 slots d'extension. Le 8C, qui était vendu avec moniteur et unité de disquettes, est tout à fait comparable à l'Apple][e. Caractéristiques : 1988, CM630 (clone 6502), 64Ko à 128Ko de RAM, 16 Ko de ROM.



Pravetz-8D



Nous arrivons au Pravetz-8D, le fameux clone de l'Atmos, vendu en 1985, 4 fois moins cher que les clones de l'Apple][. Il s'agit d'un véritable ordinateur familial, qui se connecte à la télévision. Un moniteur RGB et une imprimante peuvent aussi être utilisés. A l'origine il n'y avait pas d'unité de disquettes, mais seulement un port cassette. Nous savons que par la suite un clone du lecteur Apple a été adapté sur le Pravetz-8D. Cette unité de disquettes est d'ailleurs émulée par Euphoric...

Caractéristiques : 1985, clone 6502, 48Ko de RAM, 16Ko de ROM, 8 couleurs, résolution 240x200.