
Journal du Soft (13)

Récupérer les banques du Telestrat

par André Chéramy et Claude Sittler

LE PROBLÈME

On a parfois besoin de lire les banques présentes à l'intérieur des cartouches du Telestrat. Par exemple pour les dupliquer (mieux vaut faire une copie avant l'accident). Mais aussi pour les utiliser sous Euphoric, ou encore pour les éditer à son idée. Ainsi, nous verrons un exemple de modification d'une banque dans un article ultérieur.

Mais ces banques sont écrites dans des EPROM qui sont soudées au circuit imprimé à l'intérieur des cartouches. Il est presque impossible, et en tous cas risqué, de les dessouder pour les lire avec un programmeur d'EPROM. Il y a beaucoup plus simple d'utiliser Tele-Ass pour copier la banque choisie en RAM basse et ensuite de la sauver sur une disquette. Le procédé que nous décrivons aujourd'hui n'a rien de nouveau, mais il peut vous être utile, alors profitez-en !

Y A QUOI DANS MA CARTOUCHE ?

Si vous ne connaissez pas exactement le contenu d'une cartouche ou la répartition des banques à l'intérieur, utilisez Tele-Ass pour explorer la cartouche. La commande BANKx avec x compris entre 1 et 6 permet de changer de banque, par exemple BANK6 permet d'examiner la banque 6. DUMP#FFF8,#0000 permet de visualiser les caractéristiques de la banque courante, En #FFF8/9 on trouve notamment l'adresse du copyright de la banque (donc son nom), par exemple les octets #6F et #D8 forment l'adresse #D86F. Enfin un DUMP à cette adresse affichera le copyright de la banque, dans l'exemple donné DUMP#D86F affiche le copyright de l'Hyper-Basic.

VOICI LA LOCALISATION ET CARACTÉRISTIQUES HABITUELLES DE QUELQUES BANQUES :

Banque 7	Telemon V2.3	Checksum #363A	copyright en #C3CA	exec en #C000
Banque 7	Telemon V2.4	Checksum #30C0	copyright en #C3D5	exec en #C000
Banque 6	Hyper-Basic V2.0b (1)	Checksum #5656	copyright en #D86F	exec en #C000
Banque 6	Hyper-Basic V2.0b (2)	Checksum #489E	copyright en #D86F	exec en #C000
Banque 6	Tele-Forth V1.2	Checksum #3B84	copyright en #E215	exec en #C000
Banque 5	Tele-Ass G. V1.0a	Checksum #8ABC	copyright en #FFC9	exec en #D070
Banque 3	Telematic V2.0b (8k)	Checksum #9685	copyright en #FFC8	exec en #E000
Banque 3	Telematic V2.0b (16k)	Checksum #2D0A	copyright en #FFC8	exec en #E000

CE DONT NOUS AVONS BESOIN

Essentiellement d'une cartouche Tele-Ass. Pour copier les banques d'une cartouche donnée, il faudra placer la dite cartouche dans votre Telestrat, ainsi qu'une seconde cartouche contenant Tele-Ass (si bien sûr, Tele-Ass ne figure pas déjà dans la première). Heureusement, Fabrice Broche, a prévu deux types de cartouche Tele-Ass : pour le port gauche et pour le port droit. Nous avons décrit précédemment la structure de la cartouche Tele-Ass Gauche. Nous parlerons bientôt de la cartouche Tele-Ass droite. En attendant, vous pouvez mettre dans le port droit la cartouche Tele-Ass prévue pour le port gauche. Le détrompeur est ambidextre ! La ROM Tele-Ass qui est normalement chargée dans la banque 5 se retrouvera en banque 2 et sera fonctionnelle. Mais la cartouche à analyser, qui sera placée dans le port gauche devra comporter un Telemon, sinon votre Telestrat ne pourra pas booter.

