

Manuel de Base de l'Oric DOS V1.1

par André Chéramy

Je ne sais pas si vous êtes comme moi, mais de temps en temps j'aime tripatouiller autre chose que Sedoric. Mais à chaque fois, je suis gêné par les différences de syntaxe entre les différents DOS. Or, dans le CEO-MAG, à part pour le FT-DOS, peu de place a été consacrée aux anciens DOS. C'est pourquoi je vous fais profiter aujourd'hui du petit aide mémoire de l'Oric DOS V1.1 que je me suis fabriqué. Dans ce qui suit, il faut taper les commandes sans les "< et >" et bien sûr faire suivre d'un RETURN.

```
Oric DOS V1.1 CAPS
ORIC EXTENDED BASIC V1.1
© 1983 TANGERINE

37631 BYTES FREE

For help type:
!HELP <return>

For a demonstration type:
!DEMO <return>

Ready
```

Fig. 1

```
Oric DOS V1.1 CAPS
0-System B Directory Page 1

HELP.COM 7 HELP.01 4
HELP.03 4 HELP.02 4
HELP.04 4 HELP.05 4
HELP.06 4 HELP.07 4
HELP.08 4 HELP.09 4
HELP.10 4 HELP.11 4
HELP.12 4 HELP.13 4
HELP.14 4 HELP.14 4
HELP.16 4 HELP.15 4
HELP.17 4 HELP.18 4
HELP.19 4 SQUARE.CHS 4
HELP.07A SLANT.CHS 4
SYSTEM.DOS 49 DESIGN.COM 4
SYS.COM 9 OLD.COM 1
STD.CHS 4 BOLD.CHS 4
BOOTUP.COM 1 TELE.DAT 3
TELE.COM 7 DEMO.COM 2
ORIC1.LGO 10 ATMOS.LGO 13
MICRO.LGO 7 TEXT.01 4
TYPE.COM 1 OKDAC.COM 1

press RETURN to continue >>█
```

Fig. 2

```
Oric DOS V1.1 CAPS
0-System B Directory Page 2

216 Used, 420 Free, Out of 636

Ready
```

Fig. 3

```
Oric DOS V1.1 CAPS
>> HELP <<

HELP has information on the following
subjects. Type !HELP followed by the
name, abbreviation or item number e.g.
!HELP B will give help on BACKUP.
!HELP DE SYS will give help on DEL,
DEMO and SYS.

1 - BACKUP 11 - OLD
2 - COPY 12 - PROT
3 - DEL 13 - OPTION BYTE
4 - DEMO 14 - RECALL
5 - DIR 15 - REN
6 - DIS 16 - SAVE
7 - ERRORS 17 - STORE
8 - FILENAMES 18 - SYS
9 - FORMAT 19 - WILDCARDS
10 - LOAD

Ready
```

Fig. 4

```
Oric DOS V1.1 CAPS
>> REN <<

The REN command is used to change the
name of a file. You RENAME one file TO
a second. The first file must exist
the second must not; in addition the
filenames must refer to the same drive.
An error will be issued if these
conditions are not met. Protected
files may not be renamed. Wildcards
are not meaningful and are not allowed.

Example:
!REN "TRY.037" TO "GAME.COM"

Ready
```

Fig. 5

```
Oric DOS V1.1 CAPS
Disc configuration U1.4

Key Function
---
N No drive
S Single sided
D Double sided
4 40 Track
8 80 Track

Press RETURN when correct

Disc name System B Created by DOS x1.4

Drive 0 40 Track/Single sided
Drive 1 40 Track/Single sided
Drive 2 40 Track/Double sided
Drive 3 80 Track/Double sided

Change disc name (Y/N) ? Yes
Disc name ? ANDRE

Ready
```

Fig. 6

PRINCIPALES DIFFÉRENCES AVEC SEDORIC

1) **Lecteurs de disquettes.** Dans le DOS V1.1, les drives ont un n° de 0 à 3. Comme avec Sedoric, les drives ne peuvent être utilisés que s'ils sont déclarés. La commande <!SYS n°> du DOS V1.1 correspond à DTRACK de Sedoric mais est plus conviviale. Cette commande repose en fait sur l'utilitaire SYS.COM. On peut déclarer les drives en ligne et pour chacun le nombre de face (S ou D) et le nombre de pistes (40 ou 80), ainsi que modifier le nom de la disquette sélectionnée (9 caractères au maximum). Par exemple <!SYS 0> écrira les choix qui auront été faits sur la disquette présente dans

le drive master. Notez encore qu'il circule des disquettes DOS V1.1 formatées en 44 pistes / face. Je ne sais pas d'où ça sort (probablement suite à une modification du programme SYS.COM) mais je ne vous conseille pas ce format peu fiable avec les lecteurs 3 pouces et encore moins avec les 5,25 pouces. La commande `<!DRV n°>` du DOS V1.1 correspond à la commande `<SYSTEM>` de Sedoric. En fait, on ne change pas seulement de drive système, mais aussi de drive actif par défaut. Par exemple `<!DRV 3>` équivaut à `<SYSTEM D>`. Un `<!DIR>` ultérieur affiche le directory du drive 3.

2) Syntaxe. Les commandes doivent obligatoirement être précédées d'un `<!>` et tapées en **majuscules**. Comme avec Sedoric les espaces ne sont pas significatifs : `<!REN"TOTOTO"TOTATA">` est identique à `<!REN "TOTOTO" TO "TOTATA">`. L'extension par défaut est `<.COM>`, mais ça ne marche pas toujours (par exemple avec `<!SAVE>` ou `<!COPY>`) et si vous voulez éviter de vous énerver, ne comptez pas dessus.

3) Noms de fichiers. Leur longueur est limitée à **6 caractères** (plus 3 pour l'extension). On aura par exemple `<"1-RECHER.BAS">` avec le DOS V1.1 au lieu de `<"B-RECHERCHE.BAS">` avec Sedoric. Sinon pas de différence d'utilisation entre les deux DOS, notamment pour les valeurs par défaut (`<.COM>` et drive sélectionné par `<!DRV>`) et pour les jokers (* et ?). Attention, pour le DOS V1.1, il existe une commande `<!HELP>` qui va chercher les fichiers correspondants sur la disquette master. Mais dans ce cas, il ne faut pas indiquer un nom de fichier entre guillemets, mais un argument. Par exemple `<!HELP DIR>` ou `<!HELP D>` ou `<!HELP 5>` et même `<!HELP>` tout court.

4) Disquette système. Il n'y a pas, comme avec Sedoric de disquette "master" ou "slave" et encore moins "game". Après avoir formaté, il suffit de copier le fichier `"SYSTEM.DOS"` pour qu'une disquette puisse booter.

OPÉRATIONS DE BASES

1) BACKUP. Il s'agit en premier lieu de faire une copie de disquette. Avec Sedoric V3.0, l'opération se fait directement et de manière transparente avec la commande `<BACKUP>`. Avec le DOS V1.1, il faut :

- a) D'abord connaître le format de la disquette que l'on veut copier (voir plus loin la commande `<!DIR>`).
- b) Vérifier avec SYS.COM que ce format est bien conforme à celui déclaré pour le drive qu'on va utiliser.
- c) Formater avec `<!FORMAT n°>` (numéro de drive obligatoire, de 0 à 3).
- d) Backupper avec `<!BACKUP n° TO n°>` (par exemple `<!BACKUP 0 TO 0>` si vous n'avez qu'un drive). Attention, le format dépend uniquement des paramètres enregistrés par la commande `<!SYS>` (voir plus haut).
- e) Je rappelle que pour avoir une disquette "master", il suffit de copier `"SYSTEM.DOS"`.

```

Oric DOS V1.1          CAPS
!FORMAT 1
Disc name ? THOMAS
Load drive 1 and press RETURN >>
Formatting complete
Format another disc ? N
Ready
!DIR 1
1-THOMAS      Directory Page 1
0 Used, 638 Free, Out of 638
Ready
█

```

Fig. 7

```

Oric DOS V1.1          CAPS
!COPY "SYSTEM.DOS" TO 1
SYSTEM.DOS created
Ready
!DIR 1
1-THOMAS      Directory Page 1
SYSTEM.DOS 45
45 Used, 593 Free, Out of 638
Ready
█

```

Fig.8

```

Oric DOS V1.1          CAPS
10 ?"TOTO"
!SAVE "1-TOTO.COM",AUTO
Ready
!DIR 1
1-THOMAS      Directory Page 1
SYSTEM.DOS 45  TOTO.COM 1
46 Used, 592 Free, Out of 638
Ready

```

Fig. 9

2) COPY. Autre possibilité : après le formatage, `<!COPY n° TO n°>` pour recopier les fichiers. Ça peut être intéressant si la disquette source a un défaut qui n'affecte qu'une zone sans intérêt. Les commandes `<!COPY «*.» TO 1>` et `<!COPY 0 TO 1>` sont identiques. Les options de `<!COPY>` : `<,P>` pour protéger le fichier, `<,N>` pour le déprotéger, `<,C>` pour travailler avec un seul drive, `<,O>` pour écraser tout fichier du même nom et `<,M>` pour enregistrer plusieurs fichiers à la queue leu leu sous le même nom (exemple `<!COPY «0-JOB*.B?» TO «PROG1», M>`).

3) DEL. La syntaxe de la commande `<!DEL>` du DOS V1.1 est identique à celle du DEL de Sedoric.

4) DIR. De même, la syntaxe de la commande `<!DIR>` du DOS V1.1 est identique à celle du DIR de Sedoric, mais le nombre de fichiers et le format de la disquette ne sont pas affichés. Il n'y a pas de commande pour **connaître le format** de la disquette. C'est gênant si l'on veut faire un BACKUP. Il est toutefois possible de le calculer. Les disquettes DOS V1.1 sont formatées en simple ou double face de 40 ou 80 pistes de 16 secteurs. Mais il faut retirer un secteur dans tous les cas, plus un secteur pour chaque page de directory. La taille totale maximum est donc de 638, 1278 ou 2558 secteurs. Attention, il circule aussi des disquettes DOS V1.1 avec 44 pistes par face. Il n'y a pas moyen de le détecter autrement que par le calcul : $(16 \times \text{nbre_piste} \times \text{nbre_face}) - (\text{nbre_directory} + 1)$ ou à l'aide de NIBBLE. Notez que certains fichiers peuvent être invisibles (voir plus loin).

5) LOAD. La commande `<!LOAD>` est analogue à celle de Sedoric (options `<,N>` `<,A>` `<,D>` et `<,J>`) avec une différence : l'option `<,D>` correspond presque à `<,V>` de Sedoric (elle ne neutralise pas le chargement et le lancement automatique). Exemple `<!LOAD"TOTOT",D>`. Comme avec Sedoric la commande `<!LOAD>` peut être omise, mais ici ça ne marche pas toujours et si vous voulez éviter de vous énerver, ne comptez pas dessus.

6) SAVE. La commande `<!SAVE>` est identique à celle de Sedoric (options `<,AUTO>` ou `<,Aadr>` `<,Eadr>` et `<,Tadr>`). Par contre, il n'y a ni `<SAVEO>`, ni `<SAVEM>`, ni `<SAVEU>`, ni `<ESAVE>`. Il faudra compenser l'absence de `<ESAVE>` par `<!SAVE "ECRAN.TXT" ,A#BB80, E#BFDF>` ou `<!SAVE "ECRAN.HRS" ,A#A000 ,E#BF3F>`. Celle de `<SAVEM>` pourra être compensée par l'utilisation de l'option `<,M>` avec `<!COPY>`.

```

Oric DOS V1.1 CAPS
!DIR 1
1-THOMAS Directory Page 1
SYSTEM.DOS 45 TOTO.COM 1
46 Used, 592 Free, Out of 638
Ready
!PROT "1-TOTO.COM" ,I
Ready
!DIR 1
1-THOMAS Directory Page 1
SYSTEM.DOS 45
46 Used, 592 Free, Out of 638
Ready
█

```

Fig. 10

```

Oric DOS V1.1 CAPS
!DIR 1
1-THOMAS Directory Page 1
SYSTEM.DOS 45
46 Used, 592 Free, Out of 638
Ready
POKE#4FD,2
Ready
!DIR 1
1-THOMAS Directory Page 1
SYSTEM.DOS 45 TOTO.COM 1P
46 Used, 592 Free, Out of 638
Ready

```

Fig. 11

```

Oric DOS V1.1 CAPS
!LOAD "1-TOTO.COM" ,D
0501 050F 0002
TOTO
Ready
!LOAD "1-TOTO.COM" ,D ,N
0501 050F 0002
Ready
!LOAD "1-TOTO"
File not found: ERROR
Ready
!DRV 1
Ready
!TOTO
Invalid filename: ERROR
Ready
!LOAD "TOTO.COM" ,N
Ready
█

```

Fig. 12

7) Protections. La commande `<!PROT>` du DOS V1.1 est plus riche que les commandes de Sedoric `<PROT>` et `<UNPROT>` réunies. En effet elle admet 3 options : `<,P>` qui protège les fichiers; `<!N>` qui lève la protection et `<,I>` qui rend les **fichiers invisibles**, mais on peut quand même les voir en tapant `<POKE#4FD,2>`. Notez que `<!PROT"\"TOTO.*\" ,P>` est identique à `<!PROT"\"TOTO.*\" ,P>` et que les fichiers invisibles n'échappent pas aux autres commandes, telles que `<!DEL>`, `<!LOAD>` etc.

8) REN. Par contre, la commande `<!REN>` du DOS V1.1 est moins performante que la commande `<REN>` de Sedoric, puisqu'elle **n'accepte pas les jokers** (* et ?). Exemple `<!REN"\"TOTO\" TO \"TATA\">`.

AUTRES COMMANDES

1) Fichiers de données. Pour les fichiers séquentiels (et uniquement séquentiels), on a seulement `<!OPEN>`, `<!CLOSE>`, `<!PUT>` et `<!GET>`. Ces commandes sont plus simples et plus faciles à utiliser avec le DOS V1.1 qu'avec Sedoric, mais je n'en parlerai pas, car cela dépasse mon idée de "Manuel de Base" résumé.

2) Tableaux. Par contre le DOS V1.1 dispose de 2 commandes qui font défaut à Sedoric : `<!STORE>` et `<!RECALL>`. Elles sont analogues à celles du BASIC. Le "!" permet de les différencier. Les impératifs vis à vis du contexte d'utilisation sont identiques à ceux des commandes STORE et RECALL du BASIC.

3) Commandes manquantes par rapport à Sedoric : La liste en est tellement impressionnante, que je renonce à vous démoraliser. Citons celles qui sont le plus souvent utilisées avec Sedoric `<PR SET>`, `<PR OFF>`, `<OLD>`, `<STATUS>`, `<INIST>`, RENUM, DELETE, SEEK et les très nombreuses et superbes commandes du BASIC étendu, qui ont fait le succès de Sedoric.

La commande OLD est remplacée par l'utilitaire **OLD.COM** livré avec le DOS V1.1. De même l'absence de commande INIST est contournée par le lancement automatique au démarrage du fichier **BOOTUP.COM**.