
Anecdotes/Bruits de couloir/Brèves/Anecdotes/Bruits d

Sujet : La commande KEYIF... THEN... ELSE...

De Simon Guyart <guyart@neuronnexion.fr>

Cher André, je m'amuse un peu à découvrir Sedoric et j'ai tapé le petit programme suivant :

```
10 KEYIF #B4 THEN PING ELSE PRINT"COUCOU"  
20 KEYIF #A4 THEN KEYIF #A7 THEN SHOOT  
30 GOTO 10
```

NDLR La commande KEYIF détecte la pression sur une touche, compare avec le code indiqué et fonctionne ensuite comme IF ... THEN ... ELSE. #A4 est le code de la touche SHIFT gauche, #A7 celui de la touche SHIFT droite et #B4 celui de la flèche vers le bas.

Dans "Sedoric à nu", tu écris : "Si dans votre ardeur vous tapez "keyif ... goto ... else" ou "keyif ... then ... else", le "keyif" sera accepté, mais pas "goto", ni "then", ni "else". Pourtant quand j'exécute ce programme, conformément à la ligne 10, j'obtiens l'affichage de "COUCOU" en boucle sauf quand j'appuie sur la flèche vers le bas (#B4) qui déclenche un PING et suspend l'affichage pour la boucle... Tout semble donc normal, où me trompe-je ?

Par ailleurs, pour la ligne 20, l'appui sur 1 seule touche SHIFT ne donne rien, et les 2 simultanément donne un SHOOT... Mais un certain temps car rapidement se produit (visiblement de manière assez aléatoire mais après plusieurs SHOOT successifs) une "out of memory error" ! Pas assez d'espace de travail pour des KEYIF imbriqués ?

Voilà, comme tu vois, je teste et je te donne juste ces résultats au cas où cela t'intéresserait ; pourquoi pas un "bruit de couloir pour le CEO-MAG" si tu trouves qu'il y a des choses intéressantes à ce sujet ?

Réponse d'André :

La commande KEYIF se contente de détecter si la touche spécifiée a été pressée et si oui, passe la main à la commande IF. Le commentaire que tu cites est exact. Lorsqu'on tape "keyif ... goto ... else" ou "keyif ... then ... else", en minuscules, le "keyif" est accepté, mais pas "goto", ni "then", ni "else". C'est normal, puisque GOTO, THEN et ELSE sont des commandes BASIC et ne sont donc reconnues qu'en majuscules. Ta citation est extraite d'un paragraphe qui traite de l'utilisation des minuscules, théoriquement possible avec Sedoric, mais complètement boguée. Ceci mis à part l'utilisation de la commande KEYIF, qui permet de réaliser de bien belles choses, n'est pas évidente du tout. D'abord il faut avoir sous la main la table des codes des touches. Ensuite, il faut se coltiner des problèmes de logique pas tristes. Si tu veux continuer à t'amuser, essaie donc de mettre un ELSE ZAP à la fin de la ligne 20... Je n'ai plus en tête les "bogues" de la commande IF... THEN... ELSE, mais je crois me souvenir que ces bogues diffèrent entre la version 1.0 (Oric-1) et 1.1 (Atmos). On peut donc être sûr que le comportement de KEYIF sera différent selon que Sedoric tournera sur un Oric-1 ou sur un Atmos. C'est pas joli ça ?