

Dans la rubrique n°14, nous avons remis de l'ordre dans la table KEYDEF, puis nous avons modifié la table REDEF des fonctions redéfinissables et la table PREDEF des fonctions prédéfinies. La méthode utilisée consistait à travailler sur le fichier NOYAU. Aujourd'hui, nous allons voir qu'il existe une méthode beaucoup plus simple et nous allons l'illustrer.

PRINCIPE DE LA METHODE

Les commandes SAVE et LOAD opèrent directement sur la RAM overlay. Il est donc possible de récupérer les tables KEYDEF, REDEF et PREDEF avec un SAVE"PERSO.KEY",A#C800,E#C9DD.

Il suffit alors d'éditer le fichier PERSO.KEY à l'aide d'un moniteur. A chaque fois que vous voudrez bénéficier des modifications inscrites dans PERSO.KEY, il vous suffira de charger ce fichier, éventuellement avec la commande INIST.

C880	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	(#20 -> #A0)	pour les touches pas encore attribuées par KEYDEF
C890	POKE#26A,(PEEK(#	(#23 -> #A3)	suivie de l'une des 2 commandes suivantes
C8A0	□ □ □ □ □26A)AND#FE)	(#29 -> #A9)	pour forcer le curseur à OFF (invisible)
C8B0	□ □ □ □ □ □26A)OR#01)	(#29 -> #A9)	pour forcer le curseur à ON (visible)
C8C0	□ □PRINTCHR\$(18);	(#3B -> #BB)	pour valider la commande curseur ON/OFF
C8D0	□ □ □ □POKE#BBA3,#0	(#30 -> #B0)	pour effacer l'hideux CAPS de la ligne service
C8E0	FORI=#BB80TO#BBA	(#41 -> #C1)	suivie de la commande suivante
C8F0	7:POKEI,32:NEXTI	(#49 -> #C9)	pour effacer toute la ligne service
C900	□ □ □ □ □ □POKE#BB80,	(#2C -> #AC)	suivie de la commande suivante
C910	□ □ □ □ □ □PEEK(#26B)	(#29 -> #A9)	pour couleur PAPER ligne service = PAPER écran
C920	□ □ □ □ □ □POKE#BB81,	(#2C -> #AC)	suivie de la commande suivante
C930	□ □ □ □ □ □PEEK(#26C)	(#29 -> #A9)	pour couleur INK ligne service = INK écran
C940	□ □ □ □POKE#20C,#FF	(#46 -> #C6)	pour forcer en mode MAJUSCULE
C950	□ □ □ □POKE#20C,#7F	(#46 -> #C6)	pour forcer en mode minuscule
C960	□ □ □ □?HEX\$(PEEK(#	(#23 -> #A3)	pour afficher le contenu hexadécimal d'un octet
C970	□ □ □ □?HEX\$(DEEK(#	(#23 -> #A3)	pour afficher le contenu hexadécimal de 2 octets

Exemple : Vous êtes en train de taper un programme BASIC et vous voulez effacer le curseur. Au lieu de l'habituelle bascule PRINT CHR\$(17), vous voulez taper POKE#26A,(PEEK(#26A)AND#FE) qui force à OFF indépendamment de l'état précédent. Pour cela, il suffit de taper FUNCT+1 puis FUNCT+2. Si nécessaire il faut ajouter un PRINTCHR\$(18); pour valider la commande précédente : tapez simplement FUNCT+4. NB : aux combinaisons FUNCT+1, +2, +4 nous avons associé les commandes redéfinissables N° 1, 2 et 4 (voir rubrique n°14).

ET LA TABLE PREDEF ?

Nous avons vu la dernière fois que la structure de la table PREDEF diffère de celle de la table REDEF. Si chaque commande se termine toujours par un caractère +#80, la longueur des chaînes n'est plus fixe (16 octets), mais variable. La seule contrainte est que les 16 commandes prédéfinies doivent tenir à la queue leu-leu dans le bloc de #C980 à #C9DD. L'édition de cette table est donc moins aisée, mais faisable. Si vous désirez ne changer qu'une commande, il faut la remplacer par une commande de même longueur ou bien intercaler des espaces, mais en général on manque de place, car cette table est bien trop petite. Encore une amélioration à prévoir, qui serait la bienvenue.

Notez que la commande KEYSAVE ne sauve que la zone #C800 à #C97F. Nous verrons plus loin comment modifier la commande KEYSAVE, de façon très simple, pour qu'elle puisse aussi sauver la table PREDEF.

ILLUSTRATION : ELABORATION D'UNE NOUVELLE TABLE REDEF (#C880 à #C97F)

La commande KEYUSE permet de modifier une à une les 16 commandes de la table REDEF, mais un travail global est beaucoup plus aisé avec un moniteur. De plus KEYUSE ne permet pas d'accéder à la table PREDEF. Chargez PERSO.KEY par exemple en #1800 (n'oubliez pas l'HIMEM). Lancez votre moniteur et placez vous en mode insertion de caractères ASCII. Entrez les chaînes de 16 caractères suivantes (ou □ représente un espace). Puis passez en mode hexadécimal et modifiez le dernier caractère de chaque chaîne (marque de fin de chaîne) en lui ajoutant #80 (modifications indiquées entre parenthèses).

COMMENT MODIFIER LA COMMANDE KEYSAVE POUR INCLURE LA SAUVEGARDE DE LA TABLE PREDEF ?

Et bien c'est enfantin ! Il suffit de changer l'adresse de fin de fichier #C97F en #C9DD, soit un seul octet ! Cet octet est situé dans le NOYAU en #DDDB. Vous devriez savoir maintenant comment vous y prendre.

Le plus rapide est de l'atteindre avec un éditeur de disquette comme NIBBLE (secteur #0D de la piste #01, octet #DB à changer de #7F en #DD). Sauvez, rebootez et testez.

A bientôt pour d'autres aventures ...
André Chéramy 54 rue de Sours 28000 Chartres