

L'Oric en Folie

Voici une page de publicité pour deux nouvelles rubriques : "*Le journal du Hard*" et "*Le journal du Soft*". L'idée fait suite aux interrogations de Fabrice Francès concernant l'avenir de l'Oric. Une solution hard (un Oric 16 bits) serait évidemment la bienvenue... avis aux amateurs ! Une solution soft (un super Euphoric)... c'est déjà en partie le cas puisque Fabrice est capable d'émuler la quasi-totalité des machines Oric ! Personnellement, nous n'avons rien contre un nouveau switch, "-x" qui permettrait d'émuler un Oric 16 bits (même fictif). Les puristes ne seraient pas obligés de l'utiliser ! Ce type de problèmes a déjà suscité quelques réponses dans les colonnes du CEO-MAG et lors de la dernière visio. Notre contribution sera d'essayer de vous montrer que l'Oric-1, l'Atmos et le Téléstrat sont de petites machines bien sympatiques dont personne n'a épuisé les possibilités qui, vous allez voir, sont infinies.

De quoi s'agit-il ? Notre point de vue est simple. Un Atmos, c'est (au minimum) une carte mère (celle de l'Oric-1), une ROM, un clavier et éventuellement un écran. La carte mère peut être retouchée, ce sera entre autres étudié dans "*Le journal du Hard*". Quant à la ROM, c'est l'EXTENDED BASIC de TANGERINE. Si Tangerine avait voulu y mettre un autre langage, notre Atmos bien aimé aurait booté dans un autre monde. Si Tangerine avait prévu un système de cartouches (ROM interchangeable), notre Atmos aurait pu être une console de jeux etc. Car en vérité on peut mettre n'importe quoi en guise de ROM interne ou externe. Les rêves les plus fous sont permis. Ce que vous ne savez peut-être pas c'est que ces ROM "exotiques" existent (au moins une dizaine en tous cas, mais qui sait ce que contiennent les placards de certains oriciens... voir "*Le journal du Soft*"). Notre propos est de vous mettre l'eau à la bouche avec quelques exemples et de vous inciter à passer à l'acte en développant vous-mêmes une nouvelle ROM (ou en sortant enfin les enfants chéris que vous cachez) !

D'un point de vue pratique, comment utiliser ces ROM ? Il y a trois possibilités :

- 1) Vous pouvez utiliser le programme OVERLAY.COM dont nous vous parlerons bientôt. Ce programme, extrêmement simple, charge en RAM overlay le fichier contenant le code machine de la ROM à tester et lui passe la main. Cette solution est la plus simple, mais rend généralement impossible l'utilisation du lecteur de disquette, puisque tous les "Disc Operating Systems" sont gérés en RAM overlay.
- 2) Vous disposez d'un programmeur d'EPROM (sinon voir Claude). Il suffit alors de shooter le fichier contenant le code machine de votre nouvelle ROM et de remplacer la puce présente sur la carte mère de votre Atmos (6 vis cruciformes à dévisser, rien à souder, la ROM est sur un support). Si vous êtes bricoleur, nous vous indiquerons comment modifier la carte mère de votre Oric-1 / Atmos afin de pouvoir basculer de l'extérieur entre la ROM classique et la ROM exotique sans avoir à toucher les 6 Vis à chaque fois !
- 3) Vous pouvez lancer Euphoric en utilisant le fichier contenant le code machine de votre nouvelle ROM à la place du fichier ORIC.ROM fourni par Fabrice. Cette solution est de loin la plus souple, mais tout le monde ne possède pas un PC.

Si vous encombrez la RAM overlay (par exemple en y chargeant une ROM à l'aide du programme OVERLAY.COM), ou si vous modifiez les routines ROM utilisées par la RAM overlay, vous ne pourrez plus accéder au lecteur de disquette. Dans les cas 2 et 3 ci-dessus, si la ROM de substitution est une ROM normale légèrement modifiée à des endroits non critiques, vous pourrez toujours faire tourner Sédoric en RAM overlay.

ET ENFIN, UN PEU D'HISTOIRE...

Rappelez-vous l'époque où apparut l'Atmos (une machine géniale). Ce fut bientôt la consternation, car la ROM 1.1 était incompatible avec celle de l'Oric-1 (ROM 1.0). Adieu les jeux en code machine... On vit alors fleurir diverses solutions : programmes de conversion à base de POKE ou bidouilles à base de fer à souder. C'est de ce dernier cas dont nous allons parler dans notre premier article de "*Le journal du Hard*". Rappelez-vous... l'Oric à 2 ROM ! Un simple interrupteur permettait de passer de la ROM 1.0 à la ROM 1.1. Car par un coup de chance ce bricolage était assez simple. Dès lors, la porte était ouverte aux amateurs, tant du point de vue soft (mise au point d'applications personnelles) que du point de vue hard. Un Atmos Octocéphale (Atmos à 8 ROM), mis au point par Claude et son fils, sera présenté en démonstration à la prochaine visio. Réservez déjà vos places...

André Chéramy, 54 rue de Sours, 28000 Chartres et Claude Sittler, 11 rue de la Saône, 67800 Hoenheim