

SEDORIC? DO IT YOURSELF! (14)

Dans notre rubrique précédente, nous avons débogué la routine **"Prendre un caractère au clavier"**. Nous allons maintenant pouvoir remettre de l'ordre dans la table KEYDEF, en particulier y insérer des commandes Sédoric et ceci pour la première fois depuis 10 ans que Sédoric existe.

Il y a 256 codes de fonction différents. La **table "KEYDEF"**

(#C800 à #C87F) mémorise la correspondance entre chaque combinaison "FUNCT+touche" ou "FUNCT+SHIFT+touche" et l'un de ces 256 codes. Voyons tout d'abord l'état des lieux :

Table KEYDEF de Sédoric V1.006

Adresse	Code de fonction (touche correspondante) :								
C800	09 (7)	AA (J)	F6 (M)	F1 (K)	17 (esp)	8C (U)	AC (Y)	07 (8)	
C808	90 (N)	C9 (T)	0F (6)	0A (9)	00 (,)	99 (I)	DC (H)	F4 (L)	
C810	05 (5)	8B (R)	B1 (B)	00 (;)	00 (.)	B4 (O)	97 (G)	0B (0)	
C818	EB (V)	8D (F)	03 (4)	1C (-)	81 (↑)	E6 (P)	C8 (E)	84 (/)	
C820	00 (rien)	00 (rien)	00 (CTRL)	00 (rien)	00 (SHIFTg)	00 (FUNCT)	00 (rien)	00 (SHIFtd)	
C828	00 (1)	1C (ESC)	09 (Z)	00 (rien)	BF (←)	FE (DEL)	D1 (A)	FF (RETURN)	
C830	B6 (X)	A7 (Q)	01 (2)	12 (\)	C1 (↓)	1D (J)	EA (S)	00 (rien)	
C838	02 (3)	E7 (D)	94 (C)	0E (')	BC (→)	0D ([)	AE (W)	13 (=)	
				FUNCT+SHIFT+touche					
C840	10 (7)	AB (J)	A8 (M)	BD (K)	00 (esp)	D9 (U)	AD (Y)	11 (8)	
C848	CA (N)	C3 (T)	00 (6)	00 (9)	00 (,)	92 (I)	9E (H)	F5 (L)	
C850	00 (5)	9C (R)	B2 (B)	00 (;)	00 (.)	D2 (O)	9B (G)	0C (0)	
C858	E9 (V)	AF (F)	00 (4)	00 (-)	BB (↑)	B9 (P)	80 (E)	85 (/)	
C860	00 (rien)	00 (rien)	00 (CTRL)	00 (rien)	00 (SHIFTg)	00 (FUNCT)	00 (rien)	00 (SHIFtd)	
C868	08 (1)	00 (ESC)	91 (Z)	00 (rien)	00 (←)	00 (DEL)	EC (A)	FF (RETURN)	
C870	B7 (X)	A9 (Q)	04 (2)	06 (\)	00 (↓)	00 (J)	F2 (S)	00 (rien)	
C878	09 (3)	8A (D)	ED (C)	00 (')	C7 (→)	0C ([)	B0 (W)	1C (=)	

Exemple : La combinaison **FUNCT+"J"** correspond au code de fonction **#1D** (1^{er} tableau, à l'adresse #C835), c'est à dire à la commande prédéfinie "DIR". La combinaison **FUNCT+SHIFT+"J"**, correspond au code **#00** (2^e tableau en #C875), c'est à dire à la commande redéfinissable "?HEX\$(DEEK(#)).

Je vous propose un nouveau tableau qui permet d'accéder aux fonctions **BASIC** avec **FUNCT+SHIFT+touche** et aux commandes **SEDORIC** avec **FUNCT+touche**. Et ceci en respectant autant que possible les initiales. Les commandes Sédoric sans n° (UNPROT, USING, VH, VUSER, WIDTH, WINDOW et !RESTORE) sont maintenant accessibles.

Touche	FUNCT FUNCT+SHIFT	C ^{de} Token	FUNCT+SHIFT (BASIC)	Token	Touche	FUNCT (BASIC)	C ^{de}
	(SEDORIC)	n°		n°			n°
A	AZERTY	#22	AND	#D1	N	NUM	#59
B	BACKUP	#25	NOT	#CA	O	OLD	#5B
C	COPY	#29	CHR\$	#ED	P	PROT	#5E
D	DIR	#31	DATA	#91	Q	QWERTY	#62
E	ESAVE	#3D	ELSE	#C8	R	RENUM	#66
F	FIELD	#3F	FOR	#8D	S	SAVEU	#72
G	CHANGE	#27	GOSUB	#9B	T	TYPE	#7B
H	HCUR	#41	HIRES	#A2	U	UNPROT	#19
I	INIT	#42	INPUT	#92	V	VH	#1B
J	JUMP	#45	INK	#B2	W	WINDOW	#1E
K	KEYSAVE	#4B	KEY\$	#F1	X	SEEK	#6D
L	LINPUT	#52	LIST	#BC	Y	PAPER0:INK7	#07
M	MOVE	#57	MUSIC	#A8	Z	CALL#F8D0+CR	#08
						ZAP	#A5

Exemple : FUNCT+"D" affiche "DIR" (Code n°49 = #31, manuel Sédoric page 103), tandis que FUNCT+SHIFT+"L" affiche "LIST" (Token n° 188 = #BC, manuel Atmos page 315) (voir aussi manuel Sédoric page 102).

Touche	FUNCT (C ^{des} redéfinissables)	Cde n°	Touche	FUNCT+SHIFT (C ^{des} prédéfinies)	Cde n°
0	espace (=rien)	#00	0	HEX\$(#10
1	DOKE#2F5.#	#01	1	CALL#	#11
2	DOKE#2F5.#467+CR	#02	2	TEXT	#12
3	DOKE#2F9.#	#03	3	FORI=1TO	#13
4	DOKE#2F9.#D070+CR	#03	4	LEFT\$(#14
5	DOKE#2FC,#	#05	5	MID\$(#15
6	DOKE#2FC.#461+CR	#06	6	RIGHT\$(#16
7	PAPER0:INK7+CR	#07	7	STR\$(#17
8	CALL#F8D0+CR	#08	8	UNPROT	#18
9	ê (ASCII n°126 = #7E)	#09	9	© (ASCII n° 96 = #60)	#19
- £	?HEX\$(PEEK(#	#0A	- £	USING	#1A

= +	?HEX\$(DEEK(#	#0B	= +	VH".HRS"+CR	#1B
\	PEEK(#	#0C	\	VUSER	#1C
/ ?	DEEK(#	#0D	/ ?	WIDTH	#1D
{	POKE#	#0E	{	WINDOW	#1E
}	DOKE#	#0F	}	IRESTORE	#1F

Exemple : FUNCT+"8" déclenche une régénération des caractères (commande utilisateur redéfinissable avec KUSE, visualisable avec VUSER, manuel Sédoric page 55 & 102), tandis que FUNCT+SHIFT+"=" déclenche l'affichage de tous les écrans HIRÉS présents sur la disquette et portant l'extension "HRS" (nouvelle commande prédéfinie n°27 = #1B).

NB : DOKE#2F5, #2F9 et #2FC sont les vecteurs de !,] et &(). Les touches ESC, CTRL, SHIFTg, ←, ↓, espace, ↑, →, FUNCT, SHIFtd, RETURN et DEL ainsi que les touches restantes (;, ', . /) reçoivent le code de redéfinition #00 soit rien.

Tout ceci peut être mis en place de façon bien simple. Bootez avec vos disquettes DO IT 1 et DO IT 2. Effectuez un HIMEM#13FF puis chargez la dernière version du fichier NOYAU. A l'aide de votre moniteur favori, remplacer les codes de la table KEYDEF par les valeurs suivantes (les adresses sont maintenant celle du fichier NOYAU en RAM). Modifiez aussi les fonctions redéfinissables et les fonctions prédéfinies comme indiqué dans les deux tableaux suivants, sauvez NOYAU sur la disquette B comme d'habitude, lancez votre programme B-MISEAJOUR.COM, rebootez et testez !

Nouveau KEYDEF

1800	07	45	57	4B	00	19	07	08	59	7B	06	09	00	42	41	52
1810	05	66	25	00	00	5B	27	00	1B	3F	04	0A	00	5E	3D	0D
1820	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	08	00	00	00	22	00
1830	6D	62	02	0C	00	0F	72	00	03	31	29	00	00	0E	1E	0B
1840	17	B2	A8	F1	00	8C	A6	18	90	C9	16	19	00	92	A2	BC
1850	15	9C	CA	00	00	D2	9B	10	EB	8D	14	1A	00	87	C8	1D
1860	00	00	00	00	00	00	00	00	11	00	A5	00	00	00	D1	00
1870	A4	9A	12	1C	00	1F	CB	00	13	91	ED	00	00	1E	B5	1B

Nouvelles commandes redéfinissables (chaque chaîne se termine par un caractère +#80)

1880	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	A0	espace
1890	20 20 20 20 20 20 44 4F4B 45 23 32 46 35 2C	A3	DOKE#2F5,#
18A0	20 20 44 4F 4B 45 23 32 46 35 2C 23 34 36 37	8D	DOKE#2F5,#467+CR
18B0	20 20 20 20 20 20 44 4F4B 45 23 32 46 39 2C	A3	DOKE#2F9,#
18C0	20 44 4F 4B 45 23 32 46 39 2C 23 44 30 37 30	8D	DOKE#2F9,#D070+CR
18D0	20 20 20 20 20 20 44 4F4B 45 23 32 46 43 2C	A3	DOKE#2FC,#
18E0	20 20 44 4F 4B 45 23 32 46 43 2C 23 34 36 31	8D	DOKE#2FC,#461+CR
18F0	20 20 20 20 50 41 50 45 52 30 3A 49 4E 4B 37	8D	PAPER0:INK7+CR
1900	20 20 20 20 20 20 43 41 4C 4C 23 46 38 44 30	8D	CALL#F8D0+CR
1910	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	FE	ê
1920	20 20 20 20 3F 48 45 58 24 28 50 45 45 4B 28	A3	?HEX\$(PEEK(#
1930	20 20 20 20 3F 48 45 58 24 28 44 45 45 4B 28	A3	?HEX\$(DEEK(#
1940	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 50 45 45 4B 28	A3	PEEK(#
1950	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 44 45 45 4B 28	A3	DEEK(#
1960	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 50 4F 4B 45	A3	POKE#
1970	20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 44 4F 4B 45	A3	DOKE#

Nouvelles commandes prédéfinies (chaque chaîne se termine par un caractère +#80)

1980	48 45 58 24	A8	HEX\$(
1985	43 41 4C 4C	A3	CALL#
198A	54 45 58 54	8D	TEXT+CR
198F	46 4F 52 49 3D 31 54	CF	FORI=1TO
1997	4C 45 46 54 24	A8	LEFT\$(
199D	4D 49 44 24	A8	MID\$(
19A2	52 49 47 48 54 24	A8	RIGHT\$(
19A9	53 54 52 24	A8	STR\$(
19AE	55 4E 50 52 4F 54	8D	UNPROT+CR
19B5	E0		©
19B6	55 53 49 4E	C7	USING
19BB	56 48 22 2A 2E 48 52 53 22	8D	VH".HRS"+CR
19C5	56 55 53 45 52	8D	VUSER+CR
19CB	57 49 44 54	C8	WIDTH
19D0	57 49 4E 44 4F	D7	WINDOW
19D6	21 52 45 53 54 4F 52	C5 00 00	IRESTORE (les 2 #00 finaux restent inchangés)