

Conversion de programmes Sédoric V1.0 -> V2.x Application à BDDISK.COM

L'éditeur de disquette BDDISK.COM a le mérite sur NIBBLE.COM de pouvoir désassembler le code en langage machine directement de la disquette. Nous allons voir comment l'adapter à la version 2.x de Sédoric. Le petit programme BASIC décrit dans l'article précédent trouve 18 appels possibles à la "table des vecteurs système". Cependant, le soi-disant JSR FF99 n'existe pas dans la table. Il reste donc 17 corrections à effectuer. Notez en passant qu'il n'y a aucun risque de confusion avec un appel à la ROM, puisque celle-ci ne comporte pas de code dans la zone #FF43 à #DDC7, mais seulement des tables.

Il est possible de faire ces corrections de différentes manières : 1) avec un moniteur, 2) avec des DOKEs ou 3) avec un petit programme BASIC analogue au NIBFIX, créé par Ray McLaughlin pour NIBBLE.COM. La 3^{ème} solution a le mérite d'être automatique. En outre vous y trouverez une astuce de programmation. Voici donc le listing de DBFIX.COM qui se charge de tout (ou presque) :

```
100 ' *** BDFIX.COM ***
110 POKE #26A,#2F
120 CLS:PRINT "This program will update BDDISK.COM"
130 PRINT "(file version) to run under SEDORIC V2.x"
140 PRINT:PRINT "Simply make sure that a copy of the file"
150 PRINT "BDDISK.COM is on this disk and press a"
160 PRINT "key to effect the upgrade or press ESC"
170 PRINT "to abort."
180 PRINT:PRINT "The original BDDISK.COM will not be"
190 PRINT "modified. The updated version will be"
200 PRINT "named BDDISKAC.COM"
210 PRINT:PRINT "Use CTRL/A on the 2 following lines to"
220 PRINT "complete the process ":PRINT:PRINT
230 PRINT "LOAD"CHR$(34)"BDDISKAC.DEL"CHR$(34)",A#0600":PRINT
240 PRINT:PRINT "SAVEO"CHR$(34)"BDDISKAC.COM"CHR$(34)",A#0600,E#3FFF,AUTO"
250 PRINT:PRINT:GET A$
260 IF A$=CHR$(27) THEN STOP
270 CLEAR:HIMEM#15FF
280 BDDISK.COM,N,A#1600
290 DOKE #1656,#DA5D:DOKE #1AA4,#DA91
300 DOKE #1FDB,#DA5D:DOKE #2002,#DA91
310 DOKE #23A2,#DB30:DOKE #23BF,#DA5D
320 DOKE #23C2,#E266:DOKE #2464,#DA5D
330 DOKE #24AA,#DA5D:DOKE #24D1,#DA91
340 DOKE #4378,#DB30:DOKE #437D,#DB59
350 DOKE #4395,#DE28:DOKE #43BF,#DE9C
360 DOKE #43C2,#DB30:DOKE #43DC,#DA5D:DOKE #43FD,#DA91
370 SAVEO"BDDISKAC.DEL",A#1600,E#4FFF
```

Vous remarquerez une petite complication : BDDISK.COM se chargeant normalement en #0600, il n'est pas possible de placer BDFIX.COM, dans l'espace restant (#501 à #5FF). BDDISK.COM est donc chargé #1000 octets plus haut de #1600 à #4FFF. Les adresses des DOKEs ont dû être modifiées en conséquence. Tout rentre dans l'ordre à la fin, lorsqu'après être retourné au "Ready" on recharge le fichier temporaire BDDISKAC.DEL en #0600 et on le resauve avec ses bonnes adresses. Ceci ne peut être fait qu'en repassant avec CTRL/A sur les 2 lignes de commandes préalablement affichées à l'écran. En effet, le chargement de BDDISK.COM en #600 écrase BDFIX.COM.

André Chéramy, 54 rue de Sours, 28000 CHARTRES