

aratana neu new nieuw nouveau nuevo nuovo ny uusi xinde

SEDORIC V3.0 SEDORIC V3.0 SEDORIC V3.0

aratana neu new nieuw nouveau nuevo nuovo ny uusi xinde

Je suis désolé pour Alexios, mais je n'ai pas trouvé comment on dit "nouveau" en grec ! L'essentiel est peut-être que SEDORIC se dise de la même manière dans toutes les langues.

Quelques **CONSIDERATIONS GENERALES**

Pourquoi une version 3.0 et non pas une version 2.2 ? Simplement parce que cette nouvelle version a été profondément remaniée pour être compatible avec les versions 1.0 et 2.x (1 + 2 = 3 !). Tous les programmes en langage machine peuvent maintenant tourner avec la V3.0

Cela a été possible en restaurant la table des vecteurs systèmes à sa place d'origine (de #FF43 à FFF9). En contrepartie (la place disponible en RAM overlay étant nulle), j'ai dû déplacer certaines commandes Sédoric dans une nouvelle banque (n°7). Il s'agit des commandes EXT, STATUS, PROT, UNPROT et SYSTEM qui ne sont jamais utilisées à l'intérieur des programmes BASIC, mais uniquement en mode immédiat. Ne vous étonnez donc pas si Sédoric vous demande une disquette Master dans le drive système lorsque vous taperez PROT etc...

Autre tribut à la nouveauté, la possibilité de taper les commandes Sédoric en minuscules a été supprimée. Je me suis longuement expliqué à ce sujet dans le CEO-MAG et je ne vais donc pas recommencer. Sachez seulement que cette possibilité était l'objet de nombreuses bogues.

A part ça, toutes les améliorations de Ray McLaughlin ont été conservées. Elles ont simplement été déplacées dans la RAM overlay. Il faut dire encore combien elles sont géniales et ont donné du sang neuf à notre système d'exploitation notamment avec la possibilité de tirer parti au maximum des lecteurs de disquettes 3"1/2.

Les **BOGUES**

Alors, quoi de neuf ? Et bien tout d'abord, toutes les bogues majeures sont maintenant corrigées. Vous pouvez par exemple utiliser la commande LINPUT en toute tranquillité. La routine (fondamentale) "Prendre un caractère au clavier" a été également corrigée. Il en est de même pour de nombreuses bogues secondaires.

Les **MODIFICATIONS**

La commande KEYSAVE a été étendue à la table des commandes prédéfinies et sauve donc maintenant la zone #C800 à #C9DD, sans accroissement de taille des fichiers "*.KEY". Ceci permet de pouvoir sauvegarder non seulement les tables "KEYDEF" et "Commandes utilisateur", mais aussi celle des "Commandes prédéfinies". Trois jeux de fichiers "*.KEY" sont fournis en standard, dont l'ancien de Sédoric V1.006, le fichier standard de Sédoric V3.0 et un nouveau fichier destiné aux développeurs.

La table KEYDEF a été complètement remaniée. Il est maintenant possible d'accéder aux principales

commandes Sédoric avec une combinaison FUNCT+touche et aux principales commandes BASIC avec une combinaison FUNCT+SHIFT+touche. Les caractères ASCII "ê" et "©" ainsi que les commandes Sédoric sans n° (UNPROT, USING, VH, VUSER, WIDTH, WINDOW et !RESTORE) sont maintenant accessibles au clavier.

La table des drives a été mise à jour pour tenir compte des nouveaux lecteurs (82 pistes, double face).

La capacité de formatage maximum des disquettes est passée de 99 à 101 pistes. Ceci ne présente d'intérêt que pour une utilisation avec l'émulateur Euphoric qui ne connaît pas la limite physique de 82 pistes des lecteurs 3"1/2. Il est maintenant possible de disposer de 3731 secteurs avec une disquette Master !

Menu détail, quelques messages ont été modifiés afin de pouvoir identifier du premier coup d'oeil la nouvelle version : le n° de version, bien sûr ainsi que le copyright, "sectors free" -> "free sectors", "Master" -> "MST3.0", "Slave" -> "SLV3.0".

Les **NOUVELLES COMMANDES**

La commande VH permet de visualiser les écrans HIRES présents sur une disquette (voir le mode d'emploi dans VH.HLP).

La commande CS est une extension de la commande DIR. Elle indique les adresses de début, fin et exécution des fichiers, ainsi que leur type et la somme de tous les octets qui les constituent. Cette dernière information permet de vérifier que tel fichier est bien lisible et de savoir s'il est identique à tel autre (même checksum) (mode d'emploi dans CS.HLP).

Un des points les plus importants est que contrairement aux versions précédentes, la version 3.0 n'est pas verrouillée par le manque de place. Bien que limitée, la place libérée permettra d'ajouter encore quelques commandes. Il y aura donc des versions 3.x ultérieures.

En **CONCLUSION**

La liste des modifications apportées peut être consultée dans le fichier SEDORIC3.FIX ainsi que de manière plus extensive dans un article à paraître dans le CEO-MAG.

En résumé, sachez que les principales commandes qui ont été traitées par Ray ou par moi sont les suivantes : ">", BACKUP, CS, DKEY, DNAME, DNUM, DSYS, DTRACK, EXT, INIST, INIT, KEYSAVE, LINPUT, LOVE (Prendre un caractère au clavier), PROT, STATUS, SYSTEM, TRACK, UNPROT, VH soit 20 commandes !

PS : Sédoric V3.0 sera disponible gratuitement à la vue de Janvier et par la suite auprès du CEO.

André Chéramy 54 rue de Sours 28000 CHARTRES