

SEDORIC? DO IT YOURSELF! (10)

Je m'excuse auprès de ceux qui n'ont pas à leur disposition de compatible PC (minimum 386SX25), car aujourd'hui nous allons voir si nos petits tripatouillages habituels marchent sur l'émulateur Euphoric de Fabrice Francès. Ceci constituera par

ailleurs un petit exercice de révision de nos exercices précédents et un bon exemple des manipulations à faire avec cet émulateur assez étonnant. J'avais moi-même fait le projet d'écrire un émulateur. Mais au vu du travail de Fabrice, je me rends compte aujourd'hui de ma grande naïveté !

Reprenez donc votre série de CEO-MAG avec les rubriques "SEDORIC? DO IT YOURSELF!" n° 1 à 9. J'ai fait mes essais avec un PC 386DX33 et avec la version 0,6c d' EUPHORIC, à vous d'ajuster le paramètre "-S" à la puissance de votre machine (de 30 à 70 pour les machines peu puissantes). Mon BDDISK habituel ne tourne pas correctement sous EUPHORIC, je me suis donc rabattu sur NIBBLE.COM. Selon que vous travaillez avec Sédoric V1.0 ou V2.x, utilisez le NIBBLE d'origine ou un NIBBLE modifié à l'aide du programme NIBFIX.COM livré avec Sédoric 2.0

Sur votre Atmos et avec votre Sédoric habituel, formatez une disquette "Master" : INIT A,17,42,S,␣ que vous appellerez "**Do It 2**". Sur cette disquette, copiez **NIBBLE.COM**, **2 ou 3 écrans HIRES** (*.HRS) et enfin votre **moniteur habituel**. J'utilise celui d'André Chénière, qui chez moi s'appelle MONAC1.COM. Attention, dans tous les cas, il faudra faire un HIMEM#13FF pour protéger les fichiers à traiter.

Sur votre PC, allez dans le répertoire de l'émulateur et lancez une copie de la disquette "**Do It 2**" : READDSK,␣, renommer le fichier obtenu : REN IMAGE.DSK DO_IT_2.DSK,␣, puis lancez EUPHORIC -S 50 DO_IT_2.DSK,␣.

La commande DIR doit vous afficher le contenu de votre disquette avec NIBBLE etc... A partir d' EUPHORIC, formatez une autre disquette "Master" virtuelle: INIT B,17,42,S,␣ que vous appellerez "**Do It 1**". La commande DIRB,␣ doit vous indiquer une disquette "Master" avec "612 sectors free (S/42/17) 0 files".

Lancez NIBBLE,␣, passez sur le drive B avec CTRL/D B, sur la piste #14 avec CTRL/T 14, sur le secteur #02 avec CTRL/S 02 et chargez le secteur de bitmap avec CTRL/R. Reportez-vous à la rubrique n°1 pour déchiffrer cette bitmap. Je vous laisse continuer avec les exercices de la 1^{ère} rubrique "SEDORIC? DO IT YOURSELF!" qui ne posent pas de problème. Quittez Euphoric avec F10.

Rubrique n°2:

REN _____,DSK DO_IT_1.DSK,␣, puis relancez l'émulateur avec EUPHORIC -S 50 DO_IT_1.DSK DO_IT_2.DSK,␣ dans cet ordre. Assurez vous que tout va bien avec un DIR,␣ et un DIRB,␣. Effectuez les sauvegardes indiquées dans la rubrique n°2: SAVE"NOYAU",A#1400,E#4FFF,␣ etc... A l'aide de NIBBLE modifiez les coordonnées des descripteurs des 7 fichiers sauvegardés sur le drive A et mettez à jour le secteur de bitmap. DIR,␣ : vous disposez maintenant d'une disquette "Master" dont les 7 fichiers cachés sont maintenant visibles et qui affiche malgré tout 612 sectors free !

Copier ces 7 fichiers sur "Do It 2": COPY"*.*"TOB,␣. Tapez le petit programme BASIC indiqué dans la rubrique n°2 et sauvez-le : SAVE"B-MISEAJOUR",AUTO,␣.

Rubrique n°3 (facultatif):

Si cela vous amuse, vous pouvez modifier le message de Copyright (secteur #01 de la piste #00 de la disquette "Do It 1") avec NIBBLE et les messages "sectors free" et "Master" (fichier NOYAU) à l'aide de MONAC1, mais cela n'est pas indispensable pour la suite des opérations. Si vous effectuez ces dernières modifications, n'oubliez pas de les sauvegarder : SAVE"B-NOYAU,A#1400,E#4FFF.↓ et B-MISEAJOUR.↓ et de les tester : DIR.↓.

Rubrique n°4 (facultatif):

De même, si vous utilisez une version 1.0 de Sédoric, vous pouvez corriger la bogue "double face". Avec la version 2.0, cette correction est déjà faite. Si vous modifiez le fichier BANQUE6, n'oubliez pas la mise à jour de "Do It 1" : SAVE"B-BANQUE6,A#1400,E#17FF.↓ et B-MISEAJOUR.↓. Vous pouvez sauter aussi le chapitre "Première méthode pour ajouter des mots-clés à Sédoric".

Rubriques n°5 & 6:

Il vous faut absolument déplacer la commande EXT et créer une "BANQUE7". Pour cela suivez pas à pas les indications fournies, il n'y a pas de difficulté particulière. Sauver la nouvelle banque sur "Do It 2" : SAVE"B-BANQUE7,A#1400,E#17FF.↓. Après avoir modifié le fichier NOYAU, n'oubliez pas de faire SAVE"B-NOYAU,A#1400,E#4FFF.↓ et B-MISEAJOUR.↓. Testez la commande EXT. Tout cela marche avec l'émulateur. S'il y a un problème, re-examinez ou re-faites vos modifications. Relisez éventuellement les explications de la fin de la rubrique n°5 et celles de la rubrique n°6.

Rubriques n°7, 8 & 9:

C'est le gros morceau : nous allons incorporer la commande VH dans la BANQUE7 de notre Sédoric "amélioré" ! Il vous sera probablement nécessaire de reprendre le CEO-MAG n°54 qui décrit la Visionneuse Hires "VH.COM" en détail.

Relancez EUPHORIC -S 50 DO_IT_1.DSK DO_IT_2.DSK.↓. Après un HIMEM#13FF, chargez NOYAU.↓ puis MONAC1.↓. Modifiez la table des mots-clés comme indiqué, puis la table des initiales, celle des adresses d'exécution et la zone de code où se trouvait la commande EXT. En #41D3, changez la valeur #5F par #63 (voir rubrique n°9). Enfin sauvez votre travail : SAVE"B-NOYAU",A#1400,E#4FFF.↓.

Chargez BANQUE7,A#1400.↓. Vérifiez la conformité de la 1^{ère} page comme indiqué. A l'aide de votre moniteur (commande *Aadresse*), à partir de l'adresse #1705, assemblez la routine VH adaptée à la RAM OVERLAY (la liste des mnémoniques est fournie dans la dernière page de la rubrique n°8). Attention il y a deux séries de 4 octets hexadécimaux (BB E9 33 EC & A9 E9 21 EC) à entrer avec la commande *Hadresse* ou équivalent. Sauvez votre travail : SAVE"B-BANQUE7",A#1400,E#17FF.↓

Chargez BANQUE6,A#1400.↓. En #1598, changez la valeur #5E par #63 (voir rubrique n°9). Sauvez la modification: SAVEU"B-BANQUE6",A#1400,E#17FF.↓ et enfin tapez B-MISEAJOUR.↓. Copier des fichiers HIRES sur la disquette "Do It 1" : COPY"B-*.HRS"TOA.↓. Il ne vous reste plus qu'à rebooter: F10 puis EUPHORIC -S 50 DO_IT_1.DSK.↓ et à tester : VH"*.HRS".↓. Vous devez voir défiler vos images. Sinon, re-examinez tout en détail.