

SEDORIC? DO IT YOURSELF! (2)

Bravo à ceux qui ont trouvé la preuve que F. Broche & D. Sebbag ont utilisé une disquette formatée en 17 secteurs/piste pour mettre au point Sédoric! Je laisse une chance à ceux qui voudraient prendre le train en marche: la réponse sera dans le prochain numéro!

Procédure de "récupération" des fichiers cachés de Sédoric:

Nous reprenons aujourd'hui notre exploration des fichiers cachés de Sédoric. Vous aurez besoin de votre disquette expérimentale, que vous pouvez appeler "Do It 1" et d'une autre disquette master "Do It 2", sur laquelle il faut placer votre moniteur préféré. Pour ma part, j'utilise le moniteur d'André Chénrière, adapté à Sédoric par Denis Henninot, mais tout autre moniteur fait l'affaire, surtout si vous en avez l'habitude.

Reprenez votre disquette master "Do It 1" (simple face, 17 secteurs, 42 pistes), qui doit être vide (612 sectors free et 0 files). Effectuez les opérations suivantes:

```
SAVE"NOYAU",A#1400,E#4FFF
SAVE"BANQUE1",A#C400,E#C7FF
SAVE"BANQUE2",A#C400,E#C7FF
SAVE"BANQUE3",A#C400,E#C7FF
SAVE"BANQUE4",A#C400,E#C7FF
SAVE"BANQUE5",A#C400,E#C7FF
SAVE"BANQUE6",A#C400,E#C7FF
```

Un DIR devrait vous indiquer 521 sectors free et 7 files: le noyau occupe 61 secteurs (60 secteurs réels + 1 descripteur) et chaque banque prend 5 secteurs (4 secteurs réels + 1 descripteur). Bien sûr, le contenu de ces fichiers n'est pas le bon, mais nous allons arranger cela.

Lancez votre éditeur de disquette (BD-DISK par exemple). Chargez le secteur 4 de la piste #14 (1^{er} secteur de directory) et modifiez les coordonnées des descripteurs (piste et secteur en hexadécimal). Il s'agit des octets n°#0C et #0D (les 13^e et 14^e de chaque ligne).

Pour le fichier	"NOYAU"	au lieu de	05 0A	écrivez	00 04
	"BANQUE1"		09 03		03 0E
	"BANQUE2"		09 08		04 02
	"BANQUE3"		09 0D		04 07
	"BANQUE4"		0A 01		04 0C
	"BANQUE5"		0A 06		04 11
	"BANQUE6"		0A 0B		05 05

Après correction et vérification re-écrivez le secteur sur la disquette (pour BD-DISK, option 0A 14 04 pour charger le secteur, V pour afficher en hexadécimal, M pour entrer dans le mode modification, déplacement avec les flèches pour atteindre les octets à modifier, attention avec BDDISK.COM la position du curseur pose problème, RETURN pour terminer les modifications, V pour re-afficher en hexadécimal et vérifier les corrections, E pour écrire le secteur modifié sur la disquette).

Maintenant les 7 fichiers contiennent bien Sédoric et ses banques. En effet le secteur de directory renvoie aux bons descripteurs, qui sont ceux des fichiers cachés. Ces descripteurs indexent les bons secteurs où se trouve Sédoric.

Est-ce fini? Oui, mais pour être perfectionnistes, nous allons libérer les secteurs qui ont été

marqués "occupés" lors de nos sauvegardes et qui ne correspondent plus à rien. Chargez la bitmap (secteur n°2 de la piste n°#14). Mettez à jour le nombre de secteurs libres (3^e et 4^e octets): remplacez 0902 (c'est à dire #0209 = 521) par 6402 (c'est à dire #0264 = 612). Dans la 2^e ligne (octets n°#10 à #1F), remettez les choses dans leur état initial: 11 fois #00, une fois #C0 et des #FF sur la fin de la ligne ainsi que sur la ligne suivante (octets n°#20 à #27). Re-écrire le secteur modifié.

Rebootez avec cette disquette "Do It 1", DIR doit indiquer 612 sectors free et 7 files. C'est une disquette master normale excepté que les 7 fichiers cachés de Sédoric apparaissent maintenant au directory.

Copier ces 7 fichiers sur la disquette "Do It 2" pour bricolage ultérieur. PROTégez les 7 fichiers copiés (ils sont précieux!).

Procédure de mise à jour de la disquette "Do It 1":

Enfin, dernier problème, supposons qu'après avoir modifié les 7 fichiers de la disquette "Do It 1", nous voulions les re-intégrer dans Sédoric. Comment les remettre en place? Il faut que leur position sur la disquette master soit inchangée pour que Sédoric puisse s'y retrouver. En effet, Sédoric ne connaît pas ces fichiers, mais seulement des secteurs à charger en fonction de leur n° d'ordre sur la disquette.

Et bien, rien de plus simple: reprenez votre disquette "Do It 1" et faites DEL"*.*" puis DIR. Il y a maintenant 703 sectors free et 0 files! Recopiez **dans l'ordre** "NOYAU", "BANQUE1", "BANQUE2", "BANQUE3", "BANQUE4", "BANQUE5" et "BANQUE6" de la disquette "Do It 2" sur la disquette "Do It 1". Faites DIR: il y a à nouveau 612 sectors free et 7 files. Mais le plus beau est que cette disquette est absolument identique à ce qu'elle était avant le DEL"*.*". Chaque secteur a retrouvé sa place et tous les pointeurs ont été remis à jour correctement.

Si vous disposez de 2 lecteurs de disquettes, automatisez cette procédure de mise à jour en tapant le petit programme suivant sur votre disquette "Do It 2" (vous pouvez l'appeler "MISEAJOUR"):

```
10 DEL"A-*. *"
20 COPY"B-NOYAU"TOA
30 COPY"B-BANQUE1"TOA
40 COPY"B-BANQUE2"TOA
50 COPY"B-BANQUE3"TOA
60 COPY"B-BANQUE4"TOA
70 COPY"B-BANQUE5"TOA
80 COPY"B-BANQUE6"TOA
90 COPY"B-BANQUE7"TOA
```

Il faudra placer votre disquette "DO IT 1" dans votre lecteur A et votre disquette "DO IT 2" dans votre lecteur B et lancer "B-MISEAJOUR". C'est un peu idiot, mais je crois que nous allons avoir de nombreuses occasions d'utiliser cette procédure!

La prochaine fois, nous attaquerons l'édition des fichiers Sédoric que nous avons sauvegardés sur la disquette "Do It 2". Gardez encore la disquette "Do It 1", car c'est sur elle que nous rechargerons notre Sédoric modifié. Je vous rappelle que si vous rencontrez des difficultés, il ne faut pas hésiter pas à m'écrire: j'assure avec plaisir le S.A.V.!

André Chéramy 54 rue de Sours 28000 Chartres