

COPFORM V2.2

(mise à jour d'un programme performant)

L'excellent programme de copie COPFORM de J.P.Marie permet de déterminer les paramètres à utiliser pour INIT, puis de copier une disquette **quel que soit le DOS ou la protection** et enfin de vérifier si tous les secteurs de cette disquette sont lisibles. Malheureusement, ce programme ne permet pas de traiter les disquettes double face. De plus il est affecté de quelques bogues qui peuvent se révéler gênantes dans certains cas.

Que faire pour améliorer COPFORM? Ce programme est très touffu et à moins de tout re-écrire, les corrections à faire doivent rester simples. Je vous propose deux niveaux de corrections: 1) des POKES à utiliser selon les besoins et 2) une nouvelle version 2.2 mieux adaptée et quasi déboguée. **Je peux vous envoyer cette version 2.2** contre 25 francs (prix d'une disquette vierge et d'un timbre), mais les indications qui vont suivre vous permettront déjà de mieux utiliser votre version 1.0 de COPFORM.

En voici le principe: un pré-programme **CF.COM** saisit certains paramètres correspondant à vos besoins, puis affiche une série de POKES qu'il faudra "repasser" avec CTRL/A et enfin charge COPFORM. Il vous suffira de "repasser" ces POKES pour lancer une version adaptée de COPFORM.

```
100 REM *** CF.COM *** V151194 pour COPFORM Version 1.0
110 REM SAVEU"A-CF",AUTO
120 PAPER0:INK7:CLS:PRINT@2,2;" *** INITIALISATION DE COPFORM ***"
130 ACCENT SET:PRINT@2,5;"Ce programme permet la copie ou la"
140 PRINT@2,6;"vérification des disquettes quelque"
150 PRINT@2,7;"soit le DOS. Il ne peut travailler que"
160 PRINT@2,8;"sur une face à la fois. Si besoin"
170 PRINT@2,9;"faire deux passes. La détermination"
180 PRINT@2,10;"automatique du nombre de secteurs par"
190 PRINT@2,11;"piste est basée sur la 1ère piste. En"
200 PRINT@2,12;"cas d'erreur sur cette piste, indiquez"
210 PRINT@2,13;"manuellement la valeur à utiliser."
220 PRINT@2,15;"Lecteur SOURCE (A à D)? ";:GET R$:PRINT R$
230 S=ASC(R$)-65:IF R$<"A" OR R$>"D" THEN 220
250 PRINT@2,16;"Lecteur CIBLE (A à D)? ";:GET R$:PRINT R$
260 C=ASC(R$)-65:IF R$<"A" OR R$>"D" THEN 250
280 PRINT@2,18;"Nombre de SECTEURS par piste"
290 PRINT@2,19;"(1 à 19, 0 si détermination auto)";:INPUT S
300 IF S<0 OR S>19 THEN 290
310 PRINT@2,21;"N° de PISTE initiale (0 si 1ère face,"
320 PRINT@2,22;"128 si 2ème, sinon autre valeur)";:INPUT P
330 IF P<0 OR P>227 THEN 320
340 CLS:PRINT"Repasser avec CTRL/A:":PRINT
341 REM correction bogues
342 PRINT"DOKE#789,#A9:DOKE#78B,#85EA:DOKE#78D,#A954:";
343 PRINT"DOKE#CF8,#DDF:DOKE#DDF,#BF20":PRINT:PRINT
344 PRINT"DOKE#DE1,#C60D:DOKE#DE3,#6057:DOKE#79A,#DBF:";
345 PRINT"DOKE#98C,#DBF:DOKE#DBF,#C320":PRINT:PRINT
346 PRINT"DOKE#DC1,#AD0A:DOKE#DC3,#78F:DOKE#DC5,#CF4C:";
347 PRINT"POKE#DC7,#0A:POKE#62A,#7A":PRINT:PRINT
350 REM mise à jour piste initiale (incluant 1ère ou 2ème face)
360 P$=HEX$(P):PRINT"POKE#78F,"P$":POKE#99D,"P$:POKE#D0B,"P$;
380 REM lecteurs source et cible (cible utilisée pour copie)
390 Q$=HEX$(Q):PRINT":POKE#639,"Q$":POKE#7BE,"Q$":PRINT:PRINT
```

```

400 PRINT"POKE#77B,"HEX$(C);
410 IF Q=C THEN PRINT"DOKE#7C7,#EAEA:DOKE#7EF,#EAEA":PRINT:PRINT:GOTO 440
420 PRINT"DOKE#7C5,#E54C:DOKE#7C7,#EA07";
430 PRINT"DOKE#7ED,#084C:DOKE#7EF,#EA08":PRINT:PRINT
440 REM secteurs par piste
450 IF S=0 THEN 480
460 PRINT"DOKE#BBA,#A9EA:POKE#BBC,"HEX$(S);
470 PRINT":DOKE#B7A,#A9EA:DOKE#B7C,"HEX$(S)":";
480 PRINT"CALL#600":LOAD"COPFORM",N

```

Ce petit programme fonctionne avec la version usuelle (c'est à dire 1.0) de COPFORM. Il faudra répondre "Oui" à la question "UTILISEZ VOUS UN 2EME LECTEUR?" même si ce n'est pas le cas, et indiquer le nombre de piste à traiter en réponse à la question "DERNIÈRE PISTE... (HEXA)?". Maintenant COPFORM peut faire des copies partielles, ce qui est très utile.

Dans la version 2.2 dont les points suivants ont été corrigés:

- 1) correction en #06CF et #090E de 2 **messages erronés** ("DERNIERE PISTE..." remplacé par "NBRE DE PISTES...") et du **compteur de pistes** en #0CF7 avec nouveau code en #0DDF
- 2) correction du n° de la dernière piste à traiter pour tenir compte de la **2ème face**: modification en #0799, #098B et nouveau code en #0DBF
- 3) sortie de chacune des 3 options par ESC (**retour au menu**) en #0815, #09F5 et #0D6B
- 4) sortie du menu par ESC (**retour au "Ready"**) en #0624 et restauration de la RAMOverlay avant sortie avec nouveau code en #0DE5
- 5) Inhibition en #0CCD de l'affichage de la **page d'information** "CE PROGRAMME PERMET..." (périmée)
- 6) modification du système de demande d'**échange des disquettes** (par POKES: pré-programme analogue à CF.COM, mais en beaucoup plus simple!).
- 7) en #0629, modification du point d'entrée du sous-programme de copie pour inhiber le message concernant l'utilisation d'un **2ème lecteur**
- 8) bogue corrigée de #078C à #078F et en #0793 pour initialiser correctement le **compteur d'erreurs** et le n° de la **première piste à copier**
- 9) en #080E et #09E0 **affichage du nombre d'erreurs** avec nouveau code en #0DCA et modification du message en #0960 (qui était très flou!)
- 10) correction du décalage entre le **nombre de pistes copiées à chaque passe** (9 pistes) en #08F5 et l'incrémentation compteur en #0821 (7 pistes). Il y a maintenant 8 pistes dans les deux cas. En outre, la copie d'une disquette formatée en 19 secteurs par piste se traduisait par un dépassement de la capacité de mémoire avec écrasement du jeu de caractères standard!
- 11) correction de l'**affichage en décimal** qui devenait négatif pour les nombres supérieurs à 127 (nouveau code de #0C96 à #0CA4, de #0D71 à #0D7C et de #0D90 à 0D9B)
- 12) correction de #0AF0 à #0B17 et de #0B18 à #0B3C du **copyright** qui indique maintenant la nouvelle version.

Il reste des problèmes:

- 1) En #0805 affichage message sans en donner l'adresse mais ça ne gêne pas!
- 2) Lors de la saisie des valeurs en hexadécimal, les caractères " : ; < = > ? et @" dont le code ASCII est situé entre "9" et "A" sont acceptées!
- 3) Si le nombre de pistes à copier est un multiple de 8 (par exemple 80), COPFORM copie aussi le 1er secteur de la piste suivante (s'il peut). La correction de cette bogue est très difficile. En cas de situation critique (très rare heureusement), contourner le problème en procédant en deux passes: par exemple copie des 79 premières pistes puis de la dernière.
- 4) Enfin si le nombre d'erreurs rencontrées dépasse 255, le compteur repasse à zéro: c'est rare, il suffit de le savoir et de prêter l'oreille aux renâclements du lecteur de disquette!