

**XLINPU Routine LINPUT proprement dite**

En entrée, 0269 et 0268 contiennent les coordonnées xy du point de début de fenêtre. C075 contient le caractère à utiliser pour matérialiser la fenêtre. F2 contient la longueur de la chaîne à saisir. F3 indique quelles options (E, S, C, J, K) ont été demandées. B8/B9 contient l'adresse de la variable où il faudra copier la longueur et l'adresse de la chaîne.

XLINPU, qui utilise la routine fondamentale D843 "Prendre un caractère au clavier", s'occupe de saisir les caractères selon les options choisies.

Au retour, F4 contient le mode de sortie, D0 et D1/D2 donnent la longueur et l'adresse de la chaîne (erreur dans le manuel p 109) dans la zone de stockage des chaînes sous HIMEM. XLINPU copie cette longueur et cette adresse dans la variable alphanumérique à l'adresse indiquée en B8/B9.

**ED36-** A5 F3 LDA F3 indique quels paramètres ont été sélectionnés:  
 b3 à 1 si **E**, b4 à 1 si **K**, b5 à 1 si **J**, b6 à 1 si **C** et b7 à 1 si **S**  
**ED38-** 29 08 AND #08 teste si b3 est à 1 (**E**, ne pas effacer fenêtre)  
**ED3A-** D0 16 BNE ED52 si oui, saute l'effacement et continue en ED52

"Efface" la fenêtre avant l'entrée du texte

En fait, remplit avec le caract en C075 puis revient en début de fenêtre.

**ED3C-** 20 40 D7 JSR D740 s/p "CURSEUR OFF"  
**ED3F-** A6 F2 LDX F2 nombre de caractères à saisir  
**ED41-** AD 75 C0 LDA C075 caractère à afficher dans la fenêtre de saisie  
**ED44-** 20 2A D6 JSR D62A Affiche X fois ce caractère dans la fenêtre  
**ED47-** CA DEX boque: ça ne marche pas si la fenêtre compte  
**ED48-** D0 FA BNE ED44 plus de 38 caractères (voir ci-dessous)  
**ED4A-** 20 40 D7 JSR D740 s/p "CURSEUR OFF"  
**ED4D-** A6 F2 LDX F2 nombre de caractères à saisir  
**ED4F-** 20 69 EE JSR EE69 curseur au début du masque de saisie: affiche X fois "flèche gauche". Re-boque: lorsque la fenêtre compte plus de 38 caractères, le curseur ne revient pas au début de la fenêtre, mais au début de la ligne correspondante. Ces 2 phénomènes (remplissage inapproprié et position finale inadéquate) se produisent aussi bien en mode 38 qu'en mode 40 colonnes. Par la suite, la fenêtre de saisie aura le bon nombre de caractères, mais commencera en début de ligne et non au point xy demandé et selon les cas, les derniers caractères de remplissage resteront affichés (version Oric-1 non testée). Lorsque la fenêtre compte moins de 38 caractères, tout semble être bon, mais en sortie de LINPUT, tout nouvel affichage formaté (un PRINT@ ou un LINPUT@) est perturbé.

Met en F5 le nombre de colonnes actives selon 026A

**ED52-** 20 3E D7 JSR D73E s/p "CURSEUR ON"  
**ED55-** A2 00 LDX #00 compteur du nombre de caractères saisis  
**ED57-** A0 26 LDY #26 soit 38 colonnes par défaut  
**ED59-** AD 6A 02 LDA 026A mode console Oric-1/Atmos  
**ED5C-** 29 20 AND #20 teste si b5 à 1 (mode 38 colonnes)  
**ED5E-** F0 02 BEQ ED62 si non, saute instruction suivante  
**ED60-** A0 28 LDY #28 40 colonnes  
**ED62-** 84 F5 STY F5 F5 = nombre de colonnes actives selon 026A

Début de la saisie dans la fenêtre

**ED64-** 20 43 D8 JSR D843 s/p "Prendre un caractère au clavier"  
**ED67-** 10 FB BPL ED64 reboucle tant que pas de touche  
**ED69-** C9 14 CMP #14 est-ce **CTRL/T**?  
**ED6B-** F0 23 BEQ ED90 si oui, caractère valide, continue en ED90  
**ED6D-** C9 7F CMP #7F est-ce **DEL**?  
**ED6F-** D0 0E BNE ED7F continue en ED7F si ce n'est pas le cas

Examine si le DEL saisi est valable

**ED71-** 8A TXA teste si X=0 (nbre caract actuellement saisis)  
**ED72-** F0 F0 BEQ ED64 si oui, DEL invalide, reboucle en ED64 (saisie)  
**ED74-** 20 73 EE JSR EE73 si non, DEL valide, affiche "flèche gauche"  
**ED77-** AD 75 C0 LDA C075 reprend le caractère de remplissage fenêtre  
**ED7A-** 20 2A D6 JSR D62A XAFCAR: Affiche ce caract (= efface à gauche)  
**ED7D-** A9 08 LDA #08 reprend suite normale avec A = "flèche gauche"

Suite "1" de l'analyse du caractère saisi

**ED7F-** C9 0E CMP #0E est-ce **CTRL/N**? (effacement de ligne en cours)  
**ED81-** D0 05 BNE ED88 continue en ED88 si ce n'est pas le cas  
**ED83-** 20 69 EE JSR EE69 si oui, affiche X fois "flèche gauche"  
**ED86-** F0 B4 BEQ ED3C et reprend au début de la saisie

Suite "2" de l'analyse du caractère saisi

**ED88-** C9 04 CMP #04 est-ce **CTRL/D**? (Double hauteur)  
**ED8A-** F0 04 BEQ ED90 si oui, caractère valide, continue en ED90  
**ED8C-** C9 1A CMP #1A est-ce **CTRL/Z**? (ESC pour attribut écran)  
**ED8E-** D0 05 BNE ED95 continue en ED95 si ce n'est pas le cas

Affiche un caractère de CTRL valide et reboucle en saisie

**ED90-** 20 2A D6 JSR D62A "Affiche" le caractère de contrôle valide  
**ED93-** D0 CF BNE ED64 et reboucle en ED64 (sans incrémenter X)

Suite "3" de l'analyse du caractère saisi

**ED95-** C9 20 CMP #20 est-ce un autre code de contrôle? (A < #20)  
**ED97-** 90 14 BCC EDAD si oui, continue en EDAD, sinon...

Affiche caractère valide et reboucle si nécessaire

**ED99-** 20 2A D6 JSR D62A XAFCAR: Affiche A (et déplace curseur à droite)  
**ED9C-** E8 INX compteur de caractères saisis et affichés  
**ED9D-** E4 F2 CPX F2 le nombre requis est-il atteint?  
**ED9F-** D0 C3 BNE ED64 si non, reprend en ED64 (saisie au clavier)  
**EDA1-** 24 F3 BIT F3 si oui, teste si b6 est à 1 (C, sortie auto)  
**EDA3-** 50 A5 BVC ED4A si non, reboucle (curseur en début de fenêtre)

Sortie automatique à la fin de la fenêtre

**EDA5-** CA DEX si oui, décrémente le nombre de caractères  
**EDA6-** 20 73 EE JSR EE73 et affiche "flèche gauche"  
**EDA9-** A0 06 LDY #06 Y = 6 pour sortie automatique en fin de fenêtre  
**EDAB-** D0 57 BNE EE04 qui n'est pas nul... continue en EE04

Suite "1" de l'analyse des codes de contrôle

**EDAD-** A0 00 LDY #00 Y à zéro indiquera "RETURN"  
**EDAF-** C9 0D CMP #0D est-ce **RETURN**?  
**EDB1-** F0 49 BEQ EDFC si oui, continue en EDFC avec Y = 0  
**EDB3-** C8 INY si non, incrémente Y (qui passe à 1)  
**EDB4-** C9 1B CMP #1B est-ce **ESC**?  
**EDB6-** F0 44 BEQ EDFC si oui, continue en EDFC avec Y = 1  
**EDB8-** C8 INY si non, incrémente Y (qui passe à 2)  
**EDB9-** C9 08 CMP #08 est-ce "**flèche gauche**"?  
**EDBB-** D0 09 BNE EDC6 si non, continue en EDC6

Gestion flèche gauche

**EDBD-** 8A TXA si oui, teste si X est nul  
(aucun caractère n'a été saisi)  
**EDBE-** F0 3C BEQ EDFC si oui, continue en EDFC avec Y = 2  
**EDC0-** CA DEX s'il y a déjà des caractères, décrémente X  
**EDC1-** 20 73 EE JSR EE73 affiche "flèche gauche"  
**EDC4-** D0 9E BNE ED64 et reboucle en ED64 (saisie au clavier)

Suite "2" de l'analyse des codes de contrôle

**EDC6-** C8 INY incrémente Y (qui passe à 3)  
**EDC7-** C9 09 CMP #09 est-ce "**flèche droite**"?  
**EDC9-** D0 0E BNE EDD9 si non, continue en EDD9

Gestion flèche droite

**EDCB-** E8 INX si oui, incrémente le nombre de caractères  
**EDCC-** E4 F2 CPX F2 le nombre requis est-il atteint?  
**EDCE-** F0 05 BEQ EDD5 si oui, continue en EDD5 (saisie terminée)  
**EDD0-** 20 76 EE JSR EE76 si non, affiche "flèche droite"  
**EDD3-** D0 BE BNE ED93 et reboucle en ED64 (saisie au clavier)

Saisie au clavier terminée

**EDD5-** CA DEX décrémente le nombre de caractères  
**EDD6-** 4C FC ED JMP EDFC continue en EDFC pour sortie

Suite "3" de l'analyse des codes de contrôle

**EDD9-** C8 INY incrémente Y (qui passe à 4)  
**EDDA-** C9 0A CMP #0A est-ce "**flèche vers le bas**"?  
**EDDC-** D0 0F BNE EDED si non, continue en EDED