

## Banc d'essai du Sédoric V2.0 GB

Cette version est due à Ray McLaughling. D'une part elle corrige certaines bogues, d'autre part elle permet d'utiliser des disquettes 3"1/2 double densité au maximum de leurs possibilités soit 720 kilo octets (Double faces, 80 pistes de 18 secteurs) et même un peu plus (747 kilo octets avec 83 pistes de 18 secteurs). Mais, comme avec la version 1.006, le formatage en 19 secteurs par piste n'est pas fiable. Il faudrait essayer avec un lecteur de type HD (1.44 Mo), mais les disquettes sont chères pour un gain de capacité minime.

La grande nouveauté consiste à disposer d'un 2ème secteur de bitmap que Ray a placé dans le 3ème secteur de la piste 20, qui était déjà réservé, mais inutilisé. On peut tirer un grand coup de chapeau à notre ami Ray, car il a fait du beau travail!

A l'usage, cette version 2.0 GB se révèle très pratique, même si l'on s'en tient à l'utilisation des lecteurs 3" et 5"1/4 (bogue double face corrigée). De plus, les lecteurs 3"1/2 étant bon marché (350F) et d'une bien meilleure qualité que les anciens lecteurs 3", je vous recommande de passer à ce format (disquettes à 3F au lieu de 22F) et de disposer enfin de 720 kilo octets sur Sédoric. La gestion des fichiers est très fiable et sans problème, jusqu'à 83 pistes de 18 secteurs. La commande DEL fonctionne sans bogue et je l'ai triturée dans tous les sens!

Voici la liste des commandes et sous-programmes qui ont été modifiés:

- 1) TRACK (en C446 sur la banque 5) Inutile modification de la vérification du nombre total de secteurs par disquette (doit être < 3840, mais ne peut jamais dépasser 3762!
- 2) INIT (en C404 sur la banque 6) Inutile vérification de la validité du nombre total de secteur porté à 3840 au lieu de 1919, mise en place d'un 2ème secteur de bitmap et correction de la fameuse bogue concernant l'indicateur de double faces.
- 3) XPMAP (en DA4C, "Prend le secteur de bitmap dans BUF2") Adaptation pour fonctionner avec 2 secteurs de bitmap, nouveau s/p FF43 appelé au début de XPMAP.
- 4) XSMAP (en DA8A, "Sauve le secteur de bitmap sur la disquette") Adaptation pour la même raison, remplacé par s/p DC80 placé au début de XSMAP. Ce s/p DC80 a été implanté dans un vide laissé par la modification du s/p DC7D (voir plus loin). Si le b7 de 2F est à 1, il existe un 2ème secteur de bitmap que l'on sauve par un JSR FF4F.
- 5) Le s/p DC7D "Cherche un secteur libre" a été remplacé par un nouveau s/p FF94.
- 6) La fin du s/p DCD6 "Calcule à quel bit et à quel octet de la bitmap correspond le secteur AY à libérer" a été remplacé par le s/p FFD9 tenant compte des 2 bitmaps.
- 7) La commande Sédoric ">" (en F5BA, "Affecte un champ à une variable") a aussi été modifiée en F5FE/F609.
- 8) Une petite série de NOP (F638/F63D) a été remplacée par un s/p utilisé par INIT pour insérer un appel au nouveau s/p FF4A qui permet de sauver la 2ème bitmap.
- 9) La table des vecteurs système (FF43/FFC6, qui n'était en fait pas utilisée) et une partie du copyright final (FFC7/FFF9) ont été supprimées et remplacées par des sous-programmes utilisés pour réaliser les adaptations indiquées ci-dessus:
  - s/p FF43 utilisé pour XPMAP
  - s/p FF4A utilisé pour INIT
  - s/p FF4F utilisé pour XSMAP
  - s/p FF94 utilisé par s/p "Cherche un secteur libre"
  - s/p FFD9 utilisé par le s/p "A quel bit des bitmaps correspond le secteur AY à libérer"

Au total 595 bits différents entre la version 1.006 et la version 2.0 GB. Ces différences incluent aussi 66 octets au secteur 1 de la piste 0 où le copyright "SEDORIC V1.006 01/01/86" a été changé en "SEDORIC V2.0 08/11/91 Upgraded by Ray McLaughlin to allow 80 track double sided drives."; 1 octet au secteur suivant (SEDORIC V2.0 au lieu de V1.0) et bien sûr la quasi totalité du secteur 3 de la piste 20 qui ne contenait que des zéros. De plus l'octet en C5FE a été changé (#F1 devient #2D), mais la signification de ce changement m'échappe.

André Chéramy