

Copie WIŞ dans les champs à l'écran et se place sur le 1er champ

Window ne vérifie pas si WIŞ existe (re-bogue). De plus si WIŞ est vide, sa recopie à l'écran est une perte de temps inutile.

F269- 20 27 F3 JSR F327 Remplit les champs avec les chaînes de WIŞ

F26C- 20 09 F3 JSR F309 Cherche la première case du premier champ présent dans le masque et sort de WINDOW si ne trouve pas de champ.

Saisie au clavier les données d'un champ (curseur visible)

F26F- 20 3E D7 JSR D73E champ trouvé, force l'affichage du curseur
 F272- 58 CLI Autorise les interruptions (pour saisir touche)
F273- 20 45 D8 JSR D845 prendre un caractère au clavier
 F276- 10 FB BPL F273 reboucle tant que b7 = 0 (attente touche)
 F278- 78 SEI Interdit les interruptions (touche saisie)
 F279- C9 03 CMP #03 est-ce un CTRL/C? (CTRL/C = #03)
 F27B- F0 68 BEQ F2E5 si oui, suite en F2E5 (sauvegarde des données)
 F27D- C9 7F CMP #7F si non, est-ce la touche DEL?
 F27F- D0 15 BNE F296 si ce n'est pas le cas, continue en F296
 F281- A9 08 LDA #08 si c'est DEL, A = CTRL/H (flèche gauche, sera "affichée" par la commande suivante pour tester si ce DEL est possible)
 F283- 20 EC F2 JSR F2EC Gestion déplacements du curseur dans le masque
 F286- 30 E7 BMI F26F reprend saisie si "bute" contre début de masque
 F288- 20 CA F2 JSR F2CA si ce n'est pas le cas, lit dans le masque l'octet correspondant au curseur (donc à gauche de la position initiale)
 F28B- D0 15 BNE F2A2 si hors champ, ce DEL est illégal, continue en F2A2 avec une position de curseur faussée par le test de validité du DEL.
 F28D- A9 09 LDA #09 si case de champ, A = CTRL/I (flèche droite, sera "affichée" par la commande suivante pour revenir à la case initiale).
 F28F- 20 2A D6 JSR D62A XAFCAR Affiche ce caract (retour case initiale)
 F292- A9 7F LDA #7F A = DEL (reprend la valeur initiale de DEL).
 F294- D0 04 BNE F29A suite forcée (où DEL sera traité car valide)

Suite de l'analyse de touche si ni CTRL/C, ni DEL illégal

F296- C9 20 CMP #20 est-ce un code de CTRL? (A = code ASCII < #20)
 F298- 90 0A BCC F2A4 si oui, continue en F2A4...

NB: Tous les CTRL ont été éliminés, il ne reste que DEL (si valide) et les caractères affichables, compris entre #20 (espace) et #7E (damier ou ê).

F29A- 20 2A D6 JSR D62A XAFCAR affiche ce caractère ASCII
 F29D- A9 08 LDA #08 Affiche A = CTRL/H (flèche gauche, pour "neutraliser la neutralisation suivante") Ici, on ne sait pas si c'est génial ou s'il s'agit d'un bricolage de débogage. La détection d'un DEL illégal a entraîné un mouvement inopiné à gauche, qui sera "réparé" par l'instruction en F2A2 (le prochain caractère affiché devient une flèche droite). Manque de chance, l'affichage des caractères valides, qui suit son cours normal en F29A, arrive en F2A2 sur cette "réparation", qui du coup devient gênante. Pour contrecarrer cette anomalie, une flèche gauche a été intercalée en F29D!

F2A2- A9 09 LDA #09 A = flèche droite (pour neutralis. DEL illégal)

Traitement des codes de CTRL

Tous les codes de CTRL sont acceptés sauf CTRL/L, CTRL/N et les DEL inappropriés. De plus CTRL/M est modifié pour passer au champ suivant.

F2A4- C9 08 CMP #08 est-ce un code < #08 (de CTRL/@ à CTRL/G)
 F2A6- 90 F2 BCC F29A si oui, accepté (concerne notamment CTRL/A)
 F2A8- C9 0C CMP #0C est-ce un CTRL/L? (effacement de l'écran)
 F2AA- F0 C3 BEQ F26F si oui, refusé (reboucle saisie d'autre chose)
 F2AC- 90 12 BCC F2C0 si c'est une flèche, continue en F2C0
 F2AE- C9 0E CMP #0E est-ce CTRL/N? (effacement de la ligne)
 F2B0- F0 BD BEQ F26F si oui, refusé (reboucle saisie d'autre chose)
 F2B2- C9 0D CMP #0D est-ce CTRL/M? (RETURN)
 F2B4- D0 E4 BNE F29A si non, tous les autres codes de CTRL acceptés (de CTRL/O à CTRL/. et notamment CTRL/Q, CTRL/T, CTRL/Z et CTRL/[)
 F2B6- A9 09 LDA #09 si RETURN, A = flèche droite (pour sauter d'un

champ à l'autre) Au cours de la boucle suivante la valeur de A est conservée et permet d'explorer le masque pour trouver la fin du champ.

F2B8- 20 EC F2 JSR F2EC Gestion déplacements du curseur dans le masque
F2BB- 20 CA F2 JSR F2CA lit dans le masque l'octet corresp au curseur
F2BE- F0 F8 BEQ F2B8 si c'est une case de champ, reboucle en F2B8

Cherche le champ suivant et procède à une saisie de données

F2C0- 20 EC F2 JSR F2EC Gestion déplacements du curseur dans le masque
F2C3- 20 CA F2 JSR F2CA lit dans le masque l'octet corresp au curseur
F2C6- D0 F8 BNE F2C0 si pas champ, reboucle en F2C0 jusqu'à champ
F2C8- F0 A5 BEQ F26F si c'est une case de champ, reboucle en F26F

Lecture dans le masque en C400 de l'octet correspondant au curseur et teste si #7F (présence d'une case appartenant à un champ)

F2CA- 48 PHA sauvegarde A sur la pile
F2CB- 20 40 D7 JSR D740 s/p "CURSEUR OFF"
F2CE- 18 CLC prépare une addition
F2CF- A5 12 LDA 12 | ajoute #0830 (#0830 = C400 - BBD0)
F2D1- 69 30 ADC #30 | à l'adresse de la ligne du curseur TEXT
F2D3- 85 F8 STA F8 | et place le résultat dans F8/F9
F2D5- A5 13 LDA 13 | qui contient alors l'adresse de la "ligne" du
F2D7- 69 08 ADC #08 | masque (situé de C400 à C7E7) correspondant à
F2D9- 85 F9 STA F9 | la ligne du curseur dans l'écran
F2DB- AC 69 02 LDY 0269 Y = n° de colonne du curseur (de 0 à 39, indexe
dans la ligne l'octet du masque correspondant au curseur dans l'écran)
F2DE- B1 F8 LDA (F8),Y lit octet dans le masque
F2E0- A8 TAY et le sauve dans Y
F2E1- 68 PLA récupère la valeur de A d'origine
F2E2- C0 7F CPY #7F et retourne avec Z = 1 si case de champ
F2E4- 60 RTS

CTRL/C: sauvegarde les données avant de sortir de WINDOW

F2E5- 28 PLP Récupère les indicateurs 6502
F2E6- 20 25 F3 JSR F325 Copie les champs dans le tableau WIS
F2E9- 4C 20 F3 JMP F320 et termine

Gestion des déplacements du curseur dans le masque avec les flèches:

Entrée lorsque le curseur est dans le masque

Force b7 de F2 à 0 (flag "dans le masque"), affiche A (flèche) et teste si la case suiv est dans le masque. Si oui (C=0), retourne avec flag à 0 et N=0. Si non (C=1), effectue le déplacement inverse et retourne avec flag à 1 et N=1. Après ce déplacement inverse, C = 0 si retour dans le masque.

F2EC- 46 F2 LSR F2 0 -> b7 de F2 (flag "curseur dans le masque")

Entrée secondaire: rebouclage pour mouvement inverse

En cas de rebouclage: le b7 de F2 est à 1 (flag "hors du masque"). Teste si la case suivante (après déplacement inverse) est dans le masque. Si oui C=0, si non C=1, dans les deux cas le flag F2 et N restent inchangés à 1.

F2EE- 20 2A D6 JSR D62A XAFCAR Affiche caractère ASCII contenu dans A
F2F1- AC 68 02 LDY 0268 Y = n° de la ligne du curseur TEXT
F2F4- C0 01 CPY #01 est-ce la ligne n°1? (donc hors masque)
F2F6- F0 04 BEQ F2FC si oui, continue en F2FC (avec C = 1)
F2F8- C0 1B CPY #1B est-ce la ligne n°27? (donc hors masque)
F2FA- D0 0A BNE F306 si non, continue en F306 (avec C = 0)
F2FC- 24 F2 BIT F2 si hors masque (C = 1), teste flag "masque"
F2FE- 30 08 BMI F308 si b7 à 1, simple RTS (rebouclage déjà fait)
F300- 66 F2 ROR F2 sinon, C -> b7 donc flag F2 et N passent à 1
F302- 49 01 EOR #01 0000 0001 inverse le b0 de A, c'est à dire
inverse le sens de la flèche. Flèche gauche (#08) devient flèche droite
(#09) et réciproquement. Idem pour flèche bas (#0A) et flèche haut (#0B).
F304- D0 E8 BNE F2EE et rebouclage forcé pour mouvement inverse
F306- 24 F2 BIT F2 positionne N selon b7 de F2 et retourne
F308- 60 RTS à suivre...