

LaCompile menu pour cartouche Super-Oric

par François

Dans 'LaCompile.swc', j'ai voulu savoir si on pouvait mettre plusieurs programmes dans la même cartouche, le contenu est pratiquement sans intérêt. Il s'agit des programmes "Labyrinthe" et "Jackpot" de David Chaine-Hune & François Darbois, également publiés dans le livre "Jeux sur Oric" (Edimicro Editions, 1983). Voici le listing de la partie 'menu' proprement dite. Celui des programmes "Labyrinthe" (lignes 901 à 20020) et "Jackpot" (lignes 30005 à 33060) a été omis. Ce menu peut évidemment être adapté à d'autres programmes.

```

10 REM *****
11 REM *   La Compile de jeux SWC *
12 REM *
13 REM *       LABYRINTHE           *
14 REM *
15 REM *       JACKPOT             *
16 REM *
99 REM *****
100 CLS:PAPER0:INK6:GOSUB 440
105 L$=CHR$(128):L$=L$+CHR$(129)
110 PLOT15,2,L$
120 PLOT12,4,"PRESENTE"
150 PLOT0,6," LA COMPILER DE JEUX SWC POUR LE "
160 PLOT0,8,"           SUPER-ORIC           "
170 PLOT0,12," FAITE VOTRE SELECTION :      "
180 PLOT11,14,"LABYRINTHE"
190 PLOT11,16,"JACKPOT"
300 PLOT11,18,"FIN DE LA COMPILER"
310 PLOT0,23,"Les touches flechees HAUT ou"
320 PLOT0,24,"BAS pour deplacer le curseur"
330 PLOT0,26,"Validez avec la touche ENTER"
340 PC=14:PL=10:I=1
350 GOSUB 710
360 IF TC=14 THEN CLS:GOTO 920
370 IF TC=16 THEN CLS:GOTO 30020
380 IF TC=18 THEN GOTO 400
390 GOTO 350
400 CLS:PAPER 0:INK 7:PLOT11,3,"AU REVOIR"
410 FOR J=0 TO 30:PLOTJ,5,L$:WAIT 10:PLOTJ,5,"
":NEXT J
420 FOR J=30 TO 0 STEP -1:PLOTJ,5,L$:WAIT
10:PLOTJ,5," ":NEXT J
430 GOTO 410
440 DEFCHAR130,144,72,36,18,36,72,144,0
450 DEFCHAR128,55,64,128,135,128,64,55,0

```

```

460 DEFCHAR129,236,2,41,129,41,2,236,0
470 DEFCHAR135,8,4,2,1,2,4,8,0
480 DEFCHAR134,16,8,4,2,4,8,16,0
490 DEFCHAR133,32,16,8,4,8,16,32,0
500 DEFCHAR132,64,32,16,8,16,32,64,0
510 DEFCHAR131,128,64,32,16,32,64,128,0
520 RETURN
530 REPEAT
540 J=USR(0)
550 UNTIL J<>0
560 IF J=2048 THEN T$="N"
570 IF J=1024 THEN T$="S"
580 IF J=512 THEN T$="A"
590 IF J=256 THEN T$="C"
600 IF J=128 THEN T$="C"
610 IF J=64 THEN T$="N"
620 IF J=32 THEN T$=" "
630 IF J=16 THEN T$=CHR$(13)
640 IF J=8 THEN T$=CHR$(11)
650 IF J=4 THEN T$=CHR$(10)
660 IF J=2 THEN T$=CHR$(8)
670 IF J=1 THEN T$=CHR$(9)
680 J=0
690 WAIT 50
700 RETURN
710 REPEAT
720 IF I=6 THEN I=1
730 J=USR(0)
740 PLOTPL,PC,CHR$(130+I)
750 WAIT 20
760 I=I+1
770 UNTIL J<>0
780 GOSUB 630
790 IF T$=CHR$(13) THEN TC=PC:RETURN
800 PLOTPL,PC," "
810 IF T$=CHR$(10) THEN IF PC=>18 THEN PC=18
ELSE PC=PC+2
820 IF T$=CHR$(11) THEN IF PC=<14 THEN PC=14
ELSE PC=PC-2
830 I=6:GOTO 710

```

NDLR. Au lieu d'utiliser des GOTO (cf. les lignes 360 et 370 du présent listing) vers une autre section du listing, on peut aussi utiliser des CLOAD. Cette deuxième manière permet d'incorporer dans une même cartouche des programmes existants, sans avoir à se soucier de la compatibilité des numéros de ligne.

