

Reverse adapté au Super-Oric par François

Deuxième jeu adapté pour le Super-Oric par François. Il s'agit du programme "Reverse" de David Chaine-Hune & François Darbois, initialement publié dans le livre "Jeux sur Oric" (Edimicro Editions, 1983). N'ayant pas de console Snes, François a réalisé son adaptation pour les émulateurs Snes9x et Zsnes.

"Reverse" est un programme de réflexion. La règle du jeu est très simple et bien expliquée (voir la recopie d'écran ci-contre).

Ici, François a contourné l'obstacle des deux émulateurs, qui n'utilisent pas les mêmes touches du clavier PC, avec un sous-programme d'adaptation. Les codes 128 et 256 de la console sont émulée par les touches 'c' et 'z' pour Snes9x et réciproquement par les touches 'z' et 'c' pour Zsnes. La correction est transparente pour le joueur qui peut presser la touche 'c' ou la touche 'z' selon son émulateur.

```
8000 FOR W=10 TO 27
8010 PLOT0,W,V$
8020 NEXT W
8030 PLOT0,16,"LA TOUCHE S POUR SORTIR"
8040 PLOT0,18,"LA TOUCHE C POUR REJOUER"
8050 REPEAT
8060 GOSUB 5000
8070 UNTIL T$="O" OR T$="B" OR T$="Z"
8080 IF T$="O" THEN GOTO 6000
8090 IF T$="B" OR T$="Z" THEN GOTO 2000
8100 GOTO 8000
```

Encore bravo à François pour ce petit jeu bien sympathique...

