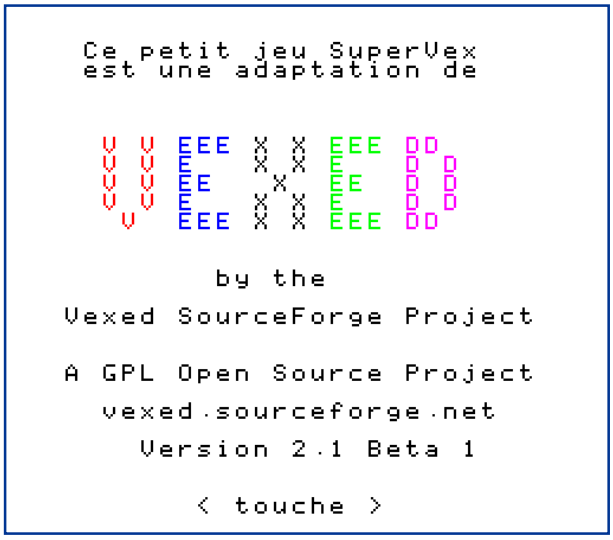
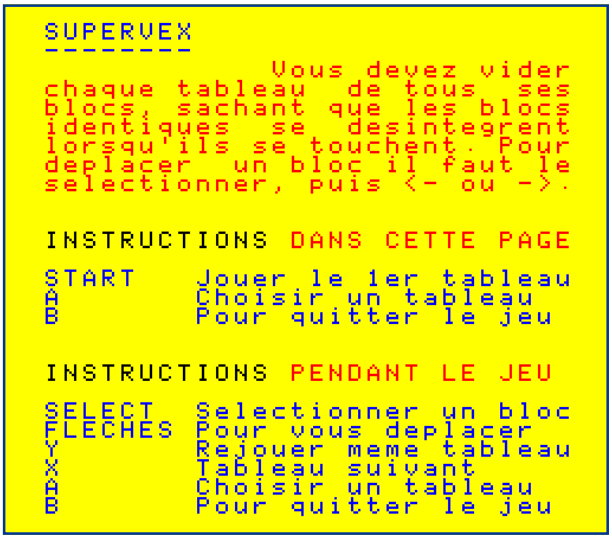
SuperVex

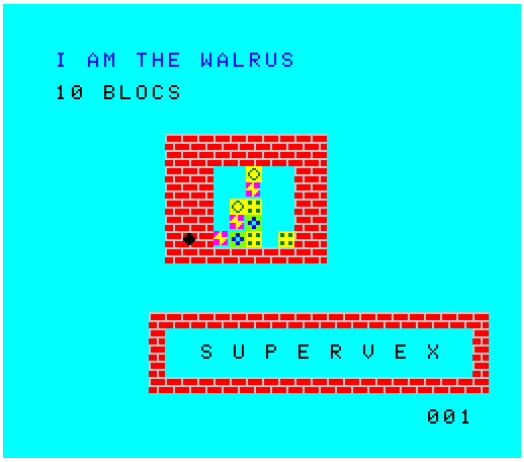
Un nouveau jeu pour votre Super-Oric

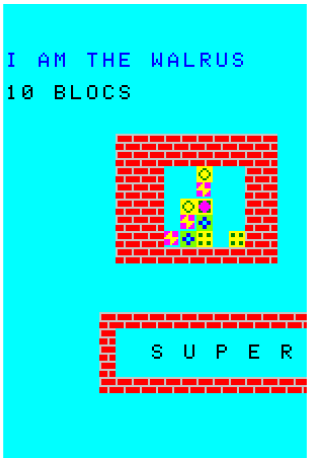
par André Chéramy

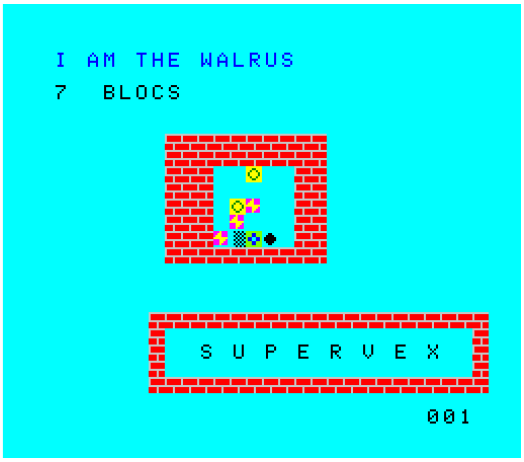




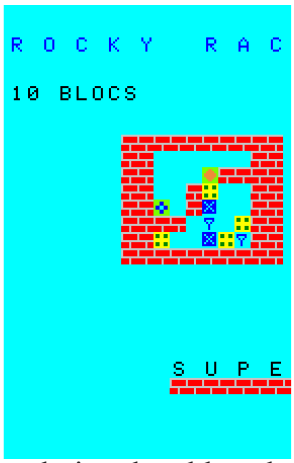
Il s'agit d'un jeu de reflexion consistant à déplacer des blocs, sachant que les blocs identiques s'auto-détruisent lorsqu'ils entrent en contact. Le but du jeu est évidemment de les détruire tous.

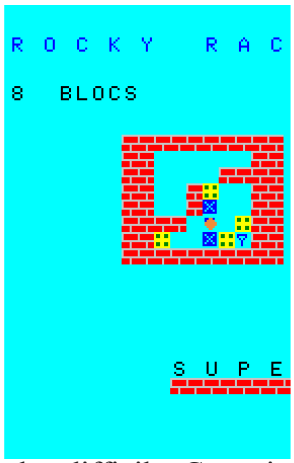


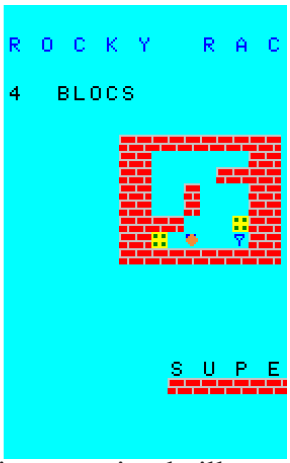




Il y a 21 tableaux à résoudre avant de pouvoir admirer un écran Hires Super-Oric en 256 couleurs. Ci-dessus le tableau le plus simple : Un seul bloc à déplacer et tout s'écroule et s'autodétruit en cascade.







Ces 4 recopies d'écran en montrent la solution du tableau le plus difficile. Ce petit jeu tout simple illustre parfaitement l'indépendance de chaque pixel. Il n'y a plus d'attribut 'série', donc d'effet de proximité.